10. årgang nr. 2 27. januar -23. februar 1994 Pris kr. 37.50 vi tager det sjove alvorligt PC og Amiga Fagre nye verden: Erotik med Virtual Real Bragende flot: Scala MM300 til Amiga **GRATIS: PC-software** fra himlen! SCSI - IT! Amiga på motorvejen Det store valg Wordperfeet

TEST AS ALLE DE NIVE DO DO AMICA COLLI

Windows eller DOS?

Istedgade 79 & 110 * 1650 København V * Tif. 1498





Det nye fantastiske 24-bits Zorro II/III kort fra GVP, giver dig 16,7 mill. farver i en opløsning optil 800x600 punkter. Kan emulere WB i 1600x 1280 punkter med 256 farver hurtigere end en A4000/40. Du kan bruge Spectrumkortet med I eller 2 monitorer.

GVP's A1230 Turbo + kort også kaldet "JAWS" er kommet i en ny version. Det har nu et ur med batteri backup. samt som noget helt nyt en udvidelsesport, hvortil der allerede er kommet et A1291 SCSI kit. Så kan du tilslutte en



extern SCSI-enhed, f.eks. harddisk eller tape streamer. Kortet fåes nu i to versioner, 40MHz og 50MHz. Begge ud-gaver leveres med 4MB Ram og kan udvides til 8MB (32MB hvis du benytter 16MB SIMM-moduler). Derudover kan der monteres en 68882 FPU (PGA).



CEAMIGA 1200

- · CPU 68020
- · Mus
- TV-modulator
- · Excl. skærm
- · WB 3.x & KS 3.x
- AGA 262,000 farver



CEAMIGA 4000

- CPU 68030/040
- . 120 MB IDE-AT HD
- · Mus & tastatur
- · Excl. skærm
- · WB 3.x & KS 3.x
- AGA 262.000 farver



C Commodore AMIGA Monitor

C= 1084 Stereo

C= 1942 Stereo

DU FĂ ALTID DE RIGTIGE PRISER HOS OS!



BETALOG 2

Allo prises or this, mornes agree





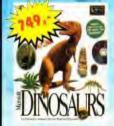
ET LILLE UDPLUK FRA VORES STORE PC-AFDELING



Tekstbehandling, Database og Statstik. Studieversion (Gyldigt studiebevis)

ind, ZOOL spil 198,-

25Watt stereo hajitalere incl. kabler til Armya/PC







10 stk. DOS format **89,-**





Ī	Mitsumi Intern
	& Corel Draw 3.0
	1.995

140 MB hamblists

& Corel Draw 3.0 2.895,-



	Prisliste Amiga, CDTV & CD Prisliste Amiga spil Betalog 2 Amiga hardware	
Vare:	Antal:	Pris
	(+ forse	ndels
Navn: Adresse: Postnr./by:		
Evt. tif.		

Kuponen eller en kopi af den sendes til: Betafon • Istedgade 79 • 1650 København V.



A1200 **TOWER**

Hvid eller Sort

Tastaturbox....498.-Adapter til PC-tastatur, 498. Zorro til A1200-Tower - RING!

Samlet tilbud f.eks. A1200, Towerkabinet, 260 MB hdd.-kit og tastaturbox.....IALT 8498

Fås også til A500, 600, 2000, 3000 og 4000 - RING!

Accelleratorkort

OWER-POWER

A1200: M1230 med f.eks 50 MHz 030, 0 MB af 8... 4398,-

A1200: TURBOjet 28 MHz 030 FPU 14, 4 MB af 8 5498,-A1200: GVP A1230 40 MHz FPU/CPU, 4MB at 8, 6598,-

3.0 kickstartomskiftere med 1.3 til A1200 og 3.0 til A500/2000.

Ring for priser.

HD-drev 3,5" Nyhed! Profiline. Med

gennemført bus og afbryder. Kræver min, kickstart 2.04, Intern... 1298.-

Extem. 1498 --

VIDEOGRABBERE

Snup billeder direkte fra video'en! VIDI-12 RT AGA. 2898.-Media-Pro+ 3498,-Media-Pro SUPER+ 4498,-

GRAFIKKORT Picasso II 24 bit/1 MB...... 3498.-Merlin II 24 bit/2 MB...... 3998.-Merlin II 24 bit/4 MB...... 4998,-Merlin grabbermodul......... 3998,-For andre konfigurationer - RING!

HARDDISKE

A1200/600, Kit 85 MB..... 2698, A1200/600, Kit 128 MB...... 3498.-A1200/600, Kit 210 MB......4498,-A500/500+, Rochard 130 MB., 3698,-A500/500+, Rochard 170 MB., 3998,-A500/500+, Rochard 250 MB. 4498.-Løs AT-BUS 3.5", 130 MB...... 1698,-Løs AT-BUS 3.5", 213 MB...... 1998,-Løs AT-BUS 3.5", 260 MB...... 2398,-

Løs AT-BUS 3.5", 340 MB...... 3298,-



NYHED Mitsumi Dualspin

drev med el-skuffe og dobbelt hastighed. Komplet pakke med controller....1998,-Incl. Star Mix-CD (værdi 198,-)

Masser af CD-titler f.eks.: PC

MEGAROM 1.2.3, shareware...298,- pr. stk. WORLD ATLAS, utroligt flot.......598, FONTMASTERII, 600 fonte.....398,-MEGAGAMES, over 1000 spil..298,-

LYDKORT Sound-Galaxy 698.-998.-NXII extra..... 1298 NXpro extra..... NXpro 16 extra......1998,-LOGIC 3 Sound Power ...798,-.....1998.-Screen Beat højttalere....298,-Zy-Fi højttalere.....498,-

GAMEMASTER3, 100vis af spil..398 GUINNESS DISC OF RECORDS.598,-FOR ADULTS ONLY, porno.....298,- pr. stk. T&A 2 THE MAXX, porno.........248,-

ACEEX MODEM .

(P&T godkendt) incl. kabler og software 2400 extern.....998,-

9600 V.32 extern..... 2498, 9624 FAX/modem extern.1198, 1414 FAX/modem extern.2998,-

ISDN modem intern..... 3998.

Alle priser et incl. 25% moms. Der tages forbehold for trykfejl og prisændringer

VI HAR BUNKER AF SOFTWARE OG BJERGE AF UDSTYR - RING FOR GRATIS PRISLISTE!



BMP-Data City ApS Peder Hvitfeldts Stræde 4 1173 København K Tlf. 33 33 07 27 Også postordre fra dag til dag

100 m fra Nørreport St.



Abningstider

marr. - tors.: 10.30 - 17.30 Fredag: 10.30 - 18.00 Lordag: 10.00 - 14.00 Lang lerdag: 10.00 - 16.00

Ansvarshavende udgiver: Klans Northeld

Chefredaktor: Christian Martensen, DJ

Medarbejdere:

Christian Sparrevolm (spilred.), Niels Lassen (nyhodsred.), Soren Bang Hansen. Jakob Steth, Gert og Loa Swensen, John Alex Hvillykke, Hans Henrik Barig, Marc Friis-Møller, Torben Hammer, Bo Marc Friss-Moller, Torben Hammer, Bo Jörgensen, Claus Leih Jeppesen, Jesper Kehlet, Thomas Etlegaard, Flemming V. Larsen, Bjarne Tveskov, Marshal M. Rosenthal, Kenneith Fribert, Lars J. Helbo, Marls Pedersen, Anders Christen-sen, Johnny Funch, Søren Svendsen, Lennart Svenstrup, Flemming Jensen.

Telefontid: 11:00-16:15 Telefon: 33 91 28 30 Telerax 33 91 01 21 Postgiro: 9 71 16:00 Armbonnement kr. 378 1/2-ars abonnement kr. 198 Hvis bladet er enten forrinket eller udebliver, bedes du rette herrvendelse til dit lakate posikontor.

Forlaget Audio Media A/S Telefon: 33-91-28-33 Telefox: 33-91-01-21 Salgschef: Klaus Wiedersunn Salgit-konsulenti Lars Bo Jensen Produktion: Lis Heller

Redaktion og udgiver: Portaget Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 Københavo K Telefontid: Torsdage 15-16 Telefon: 33 91 28 33 Telefox: 33 91 01 21

Artiklar og fotos i "Privat Computer" ma ikke udnyttes i annoncer eller inden kommerciel sammenhæng, itden forlagets skriftlige occept. Clinter med tydelig kil-deangivelse accepteres. Forlaget har ret til at attrykke og udgive indsendte pro-grammer på andre medler end i bladet. Forlaget philager sig inter answar for even

G!

PC

3,-

8,-

8,-

8.-8.-

Stampe&Stampe as Dimensia III GraFX ColorPrint North

Tobisch & Guzzmann mil-

Danmark DCA Avispoukontorei

Medlem al: Dansk Fagpress:

Danisk Oplanskomrol og Gallup's DRB

Privat Computer's Bulletin Board

System korer 24 (imer) (dognet, 7 doge) ugun, med 1200(2400 Baud, 8 databil, 1 stopbit og ingen poriter. Brug ikke dit abonnementationimmer som praesword, men brug et efter egist valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger. "COM-BBS" reteron: 33 13 20 03 SysOPs Claus L. Jeppesen & Hans H.

INDHOLD



Privat Computer 2/94

Nyheder

Få overblik over hvad der sker i den hektiske EDB-verden lige nu - lige her.

12 Erotik med Virtual Reality

Med stadigt hurtigere computere. bedre billedkvalitet og frem for alt gennem bruddet med CD ROM-drev, åbner der sig en helt ny virkelighed.

15 Alt det DOS stadig ikke kan

Synes du DOS er fuld af mangler? Så er 4DOS svaret: Her er der nemlig fokuseret på brugervenlighed!

l 6 Jamen, jeg skal bare have en PC!

Det er vanskeligt at købe en PC første gang. Læs her, hvad du skal være opmærksom på, og hvordan du kommer igang.

22 Scala MM300 -Multimedia giganten

Et af verdens førende MultiMedia programmer er udkommet i en ny version til Amiga.

24 Det perfekte ord

Skal man vælge WordPerfect for Windows eller DOS?

25 Abonnenter vinder 1000-vis af kroner!

Den månedlige præmieudtrækning har fundet frem til 106 heldige abonnenter!

27 Boganmeldelser

Privat Computer gennemlæser to nye computerbøger.

28 Hej SKAT!

Privat Computer har et program, der gør skatten lidt lettere. Her er "Person Skat 1993".

30 Secret Service

Hjælp til nødstedte i alle slags spil!

34 Gameplay

Privat Computer gennem-tester de nyeste spil - læs før du køber!

44 Få PC-programmer fra det ydre rum

Indstil computeren på en tysk kanal, og få PC-software i spandevis.

46 Mailbox

Privat Computers postkasse send dine meninger ind til os!

50 Med pensel og passer Privat Computer lager temperaturen på to kompetente grafik programmer - plus et spil til fritiden!

53 Års-index '93

Hvad stod der i nummer 5 i 1993? Har vi skrevet om gameboy? Få overblik over året der gik i bladets tegn.

56 Amiga på motorvejen

Hvis du synes at din SCSI-harddisk er for langsom, er SCSI-II lige noget for dig.

60 Nye CD-spil

Et lille udvalg af de nyeste PC CD ROM spil, som man kan få det nye år til at gå med.

68 Næste nummer

Glæd dig - Vi har masser af spændende læsning klar!



NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER

NY NORTON TIL WINDOWS

Norton Desktop for Windows V3.0 er titlen på Symantecs nyeste Nortonprogram - denne gang til Windows. Desktop er en serie små programmer, der varetager forskellige daglige problemer - bl.a. back-up rutiner, anti-virus software og ligeledes Norton Disk Doctor samt Speed Disk der tager sig af henholdsvis reperation og harddisk optimering. Speed Disk funktionen i Desktop er blevet forbedret i forhold til tidligere versioner ved at kunne optimere harddisken til brug i Windows. FileAssist hiælper, som titlen antyder, brugeren med at holde styr på filer og directories. Selv en kalender er der blevet plads til. On-screen hjælp og netværk faciliteter er ligeledes inkluderet.



Olivetti er som stort set alle PCproducenter i øjeblikket gået over til energirigtige PC'ere. Olivetti Suprema M6-400 er en sådan og når maskinen er tændt, men ikke bliver brugt bruger maskinen under 30 watt pr. time. M6-400 har en 486sx/25 Mhz processor og kommer med 4Mb RAM og en 170 Mb harddisk som standard. Yderligere oplysninger hos Olivetti på tlf. 31-201000.



le, at direktøren for Commodore England. David Pleasance, havde varslet nye Amigamodeller. Vi skrev her om 64-bit RISC-baserede systemer og fremtidige MS-DOS kompatible Amigaer. Men hvad siger Commodore herhjemme i Danmark? Vihar spurgt salgschef Jesper Christensen. Og her er tonerne anderledes.

For først at få manet den mest revolutionerende nyhed i jorden så kommer der ikke en MS-DOS kompatibel Amiga, for som Jesper Christensen siger så har Amigaen nogle fordele der ikke kan overføres til en eventuel PC-Amiga;-"Det er det der er så dejligt ved Amigateknologien. Du skal ikke gå ud og sætte dig ind i nye programmeringssprog og nye systemer - du kan bare bygge videre på altdet som man har erfaring for".

Et mere økonomisk aspekt er der også i sagen; Commodore ejer selv alle rettigheder til Amigasystemet - chips, operativssytem osv. Hvisde skulle laveen PC-Amiga ville de støde ind i samme problem som da Commodore lavede deres egne PC-serie, nemlig royalty-betaling til alle de mange producenter, der har patenter i PC'en - Intel for processor, Microsoft for MS-DOS og flere til. Af samme årsag er Commodore også varsomme med at gå i retning mod de nye Power-PC systemer, som Motorola, der også laver processorne til Amiga, er med i.

Nye Amigamodeller er ikke noget vi skal forvente at se på gaden foreløbelig. Salgstallene for de eksisterende modeller er over hele linien over al forventning: der har lige været jubilæum i anledning af at Amiga nummer 5,000,000 blev solgt over julen. I løbet af kun to måneder er der kommet 75,000 CD32'ere over disken og både Amiga 1200 og 4000 er i restordre fordi de ikke bliver produceret hurtigt nok! Så Commodore har travlt nok med at følge med uden at der kommer nye modeller. Det nye AAA-grafiksæt er stadig på programmet Jesper Christensen, salgschef Commodore Danmark: "Der kommer ingen MS-DOS kompatible Amigaer."

ligesom der er overvejelser om at lave en billigmodel af Amiga 4000 hvor MMU-enheden i maskinen bliver skåret fra. Amiga 4000T den towerversion af Amiga 4000 der også var rygter om er færdigudviklet, men det er ikke sikkert at den bliver sat i produktion.

Ifølge Jesper Christensen har der ikke været særlig stor efterspørgsel på maskinen hos forhandlerne. RISC-baserede 64-bit Amigaer, som den engelske Commodore-direktør sägde er mindre end 12 måneder væk, stiller Jesper Christensen sig også tvivlende overfor. Han benægtede ikke, at der er ved at blive lavet udvikling afsådanne systemer, men som han sagde så skal det være til en pris, hvor det faktisk kan lade sig gøre at sælge dem!



l anledningen af Psygnosis' nye CD32 spil, Microcosm, blev der holdt officiel præsentation i Level One - verdens storste computerspilforretning i HMV forsetningen på Oxford Street, London. Her kunne alle prove det nye spil og manden der lavede musikken til spillet, Rick Wakeman (se billedet) var der også. Microcosm kommer til CD32 og senere PC CD-ROM og CD-l, og plakaten fra spillet pryder denne måneds forside af Privat Computer.

NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER



DanaData offentliggjorde ved åbent hus arrangementet i DanaDatas filial i Sonderborg et nyt netværksystem, der kan forbinde Macintosh og PC'ere i samme netværk (som vist på billedet). Systemet gør, at computerne kan bruge samme printer og man undgår konverteringsprocedurer mellem Mac og PC-format. Yderligere oplysninger hos DanaData på tlf. 74-424546.

Tektronix har nu sendt tredje generation af deres farveprinter, Pha-

ser 300i på markedet. Printeren er en blækprinter menmeden anden metode end gængse blækprintere.

Systemet hedder Solidink med faseskift. Det
går ud på, at blækket i
printeren er en solid
masse, derbliversmeltet ved en bestemt
temperatur og derefter sprøjtet ud på papiret, hvor det tører
øjeblikkeligt. Dermed
undgårman, at blækket
smitter af hvis papirkvaliteten er for dårlig.

Phaser 300 i kommer med 10 Mb RAM som standard og printer ud i 300 dpi. Nå ja, og så koster den forresten

112.437,50 kroner! Mendeterogsåinklusive moms. Yderligere oplysninger hos Tektronix på telefon 44-335455.

BIG BROTHER HOLDER ØJE MED DIG!

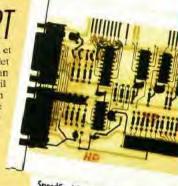
MASSIVE FARVER

- MASSIV PRIS!

Swanholm Distribution importerer nu programmet SiteMeter, der skal kobles til netværk med det formål at sikre, at der ikke er flere der bruger programmerne end der er licenser til. Hvis der er for mange der vil bruge et program, bliver de sat i kø indtil der er en der lukker ned for programmet på sin terminal. Der er også nogle andre sikkerhedsfunktioner, hvormed det er muligt at forhindre, at brugere sletter dele af programmet eller ligger filer ned påsin egen harddisk. Site-Meter kan også lave statistikker over, hvilke programmer der bliver brugt mest. Men det finder man vel ud af når man har ventet i køen i et par timer. Yderligere oplysninger på tlf. 45-933434.

JOYSTICKKORT

Spectra Video kommer nu med et joystickkort hvorman kan sætte det til at passe til det PC-system man har - fra clockfrekvenser på 25 til 66 Mhz. Logic 3 SpeedCard som det hedder har to joystickporte og det understøtte spil, hvor der skal bruges fire skydeknapper. SpeedCard kan bruges til både analog og digitale joysticks og prisen er omkring 200 kroner.



SpeedCard fra Spectra Video.

PROGRAMMERNE BLEV BILLIGERE I ÅRET DER GIK

Den europæiske computersoftware-organisation SPA (Software Publishers Association) har netop offentliggjort en undersøgelse der viser, at salget af computersoftware er steget med ikke mindre end 74% i tredje kvartal i år og 73% for hele året, i forhold til 1992 i Europa, Omsætningen er kun steget med 9% til en samlet omsætning på 413 mio. dollars (hvoraf 73% eller 303 mio. dollars var Windows programmer). Softwareomsætningen i de første tre kvartaler af 1993 var 1,3 milliard dollars - en stigning på 13% i forhold til året før. Grunden til at omsætning ikke har kunnet følge med det meget mere stigende antal solgte enheder skyldes at brugerprogrammer er blevet billigere i året der eik.

Et gennemsnitligt brugerprogram kostede i 1992 2118, mens prisen i 1993 for samme program var 1328. Der er dog meget store regionale forskelle; i de nordiske lande - Finland, Norge, Danmark og Island men ikke Sverige, der bliver udregnet for sig selv - er der blevet omsat for 58,1 mio. dollars i de første tre kvartaler og det er et fald på 11% i forhold til samme periode i 1992.

Italien har haft den største vækst med en stigning på 87% i de tre første kvartaler. De fleste større softwareproducenter har deltaget i undersøgelsen og statistikken inkludererikke spil.



Licens-kontrol på Novell NetWare servere fra Swanholm.

NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER



CyberLogik AB har gjort det hele lidt nemmere for rejselystne bilister med deres nye PC program Nordrutt-Skandinavien, der sammen med Nordrutt-Østersøen og Euroroute har bunkevis af geografisk data til din ferie. Ud over kort over landområder og byer kan programmerne også fortælle hvor hurtigt man må køre på de forskellige veje og hvor meget rejsen kommer til at koste pr. kilometer eller pr. time. Programmerne koster 900 kroner excl. moms og kan købes hos Ravenholm Computing på telefon 45-877200.

PETER GABRIEL GÅR IND

Sangeren Peter Gabriel, der bl.a. har lavet sangene Sledgehammer og Digging in the Dirt har altid været kendt for at lave nogle enestående musikvideoer, med store mængder computergrafik. Nuhar han oprettet firmaet Real World Multi Media company der, i samarbejde med det amerikanske firma Brilliant Media, har lavet en CD-ROM over Peter Gabriels sidste plade. Us.

CD'en hedder Xplora 1 og er i øjeblikket ude til Macintosh men den kommer også på andre CD formater senere. Xplora 1 giver brugeren mulighed for at mixe sine egne musikvideoer til Gabri-

els musik, man kan høre produceren af pladen Brian Eno (der også har produceret musik for U2 og flere andre kendte bands) og man kan prøve forskellige eksotiske instrumenter og enddog holde jam-sessions med hirelp fra Brian Eno eller lave om på Peter Gabriels numre, Der er 100 minutters video, over 30 minutters musik, 100 farvebilleder og en hel bog, der fortæller om projektet - selv oplysninger om Amnesti International og andre humanitære hiælpeorganisationer er der blevet plads til.

CD-ROM projektet har holdt 40 mand beskæftiget i mere end



Xplora 1 - interaktiv musik, video og meget mere.



Den interaktive version a ging in the Dirt".



NEC Multisync 3V

MENN OF SANDERS MEN SANDERS

TYPESMITH PÅ VEJ

Font-editoren TypeSmith kommer nu i en version 2.0. hvor det er blevet lettere at overføre fonte maskiner imellem, bl.a. Windows og Macintosh post-script fonte. Der er kommet udvidet hjælpefunktioner og designet er blevet finpudset. Redigeringsmulighederne har også fået en tand til, bl.a. med zoom-faciliteter og en editor til bitmap billeder. Programmet kommer til Amiga i nærmeste fremtid og den danske pris er endnu ukendt, men prisen i USA er omkring 200 dollars og 50 dollars for en opgradering fra tidligere version.



MULTIMEDIE PRODUKTION

et år og fremstillingsomkostningerne er nået op på over 1.5 mio. kroner. Så de mener det alvor-

Peter Gabriel fik det sidste ord da han blev spurgt om, hvad han mener om den nye interaktive teknologi:

"Jegsynes determeget spændende at være en kunstner i denne tid fordi der er en afgørende ændring i den måde de førskellige medier bliver blandet sammen på - vi får information. undervisning, underholdning og kommunikation blandet sammen i en stor pærevælling. Jeg tror det vil ændre den måde vi

kommunikerer på. Det er klart at det at være med til fødslen af dette nye medie og have muligheden for at udforske de forskellige dele og sætte dem sammen på nye måder er meget spændende", siger altså Peter Gabriel, der allerede er i gang med flere interaktive projekter, bl.a. en interaktiv

forlystelsespark, som vi kigger på senere. Der er i øjeblikket ingen dansk distributør til Xplora L men den kan købes gennem Softline Distribution i England for £39,95 på telefon +44 40 68860640.







Kiss that Frog hedder sangen. Her er froen!

ROLLESPIL

Efter at have læst overskriften vil de fleste pe-ejere formo-dentlig have en snigende mistanke om, at det er et myt Originspil. Og ganske rigtigt. Ulti-ma VIII: Pagan et lige på trap-perne og - som altid i Ultimaserien - er der meget mærkbare forandringer.

Grafikken i Ultima VIII er blevet endnu bedre end lide tid-ligere; der er nu masser af animationer til karaktererne og de er ligeledes blevet større. Det betydet at man ser et mindre udsnit af landskahet, men det er til gengæld blevet meget mere detaljeret Ultima VII bley all mange kritisered for at være for stort så i 8'eren er den verden, spillet forgår i kun en fjerdedel af størrelsen i Ultima 7. Der er heller ikke så mange personer man kansnakke med. men det er muligt at føre mere varierede samtaler med dem der er Selvom spilverdenen er blevet mindre er der fire gan-ge så meget grafik som der var i Ultima 7 og derfor bliver det ikke noget lille spil; 36 megabyte harddiskplads kommer spiller til at sluge og hvis duikke har en hurtig 386, helst en 486 pe kan det være det samme!



Ultima VIII foregär ikke i Brittania som de andre Ultima spil men istedet på oen Pagan, hvor vores helt (dig!) skal kæmpe mod de fire elementer - jord, luft, ild og vand.



Grafikken er blevet meget mere detaljeret i Ultima VIII.



Væsnerne man måder er ikke blevet mindre underlige i Ultima VIII. Kamp scenerne bliver unægtelig mere spændende når grafikken ser sådan ud!

HVIS LAGERPLADS ER ET PROBLEM ...

...så er løsningen her! Datakompaniet i Norge har netop offentliggjort, at de nu kan levere en 545 Mb harddisk INTERN harddisk til Amiga 1200. Den nye harddisk er den fjerde i DataLine serien. hvor man og så kan få 170, 250 og 340 Mb harddiske for priser fra 2310 norske kroner til 5580 NKR. for den seneste 545 Mb harddisk. Ved en hastighedstest, foretaget af Datakompaniet selv målte de overførselshastigheder på ca. 2,4 Mb/sek. Selvom tilbudet umiddelbart lyder godt, så er der et stort men. Installationen af den interne harddisk erikke så ligetil-de le af metal og plastic i Amigaen skal klippes bort hvilket medfører at garantien på Amigaen frafalder så det er på eget ansvar! Med harddisken følger relevant installationssoftware/kabler samt 17 Mb public domain programmer. Henvendelse til Datakompaniet 77på tlf. (+47) 72-55514977



Breach 3 har bl.a. fået et bedre styresystem end de to forste i serien.



Kampen foregår både udendors og inde i bygningerne i Breach 3.

NYE INDTRYK FRA IMPRESSIONS

Det tredje spil fra Impressions i deres Breach strategispilserie kommer om få dage på gaden. I Breach

3 styrer man en enhed soldater, hvor man kan give hver enkelt soldat ordrer om at gå bestemte steder hen osy. I modsætning til Breach 2 er spillet ikke længere opdelt i runder. Det medforte nemlig at man ofte bley skudt at ffender, uden at have en chance for at forsvare sig fordi det var fjendernes

runde! Breach 3 er i PC versionen i 256 farvers grafik og med i spillet er der en editor, så at man selv kan lave baner. Kommer snart til Amiga og PC

I spillet Detroit gar Impressions en unden retning. Her skal du lave ogstyreet billirma over en hundredears periode - fra 1908 til 2008. I Detroit (den by i USA hvor stort set alle amerikanske biler bliver lavet) skal man selv stå for teknologiske fremskridt og hvordan bilerne skal se ud hade indvendigt og udvendigt, men man skat også. håndrere strejker og priskrige Der kan være op til fine spillere samfidig ng I den lærdige version bliver der formodentlig også mulighett for at spille over modern. Kommer i løbet af februar til PC og sandsynfigvis 0260 Amiga

NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER



KORT NYT

produkt-breve, med tips og ideer til anvendelser af Real 3D. GFX. tlf.: 31183644

Cabletron Systems har lavet et genoptryk af deres LAN (Local Area Network) guide. I bogen kan man læse om Ethernet, Token Ring, FDDI og ATM samt en række tekniske begreber der bliver anvendt i netværksammenhæng.

I midten af december blev Spectrum Holobytes køb af Microprose officielt ved at de to firmaers bestyrelser gav deres velsignelse. Microprose kommer ikke til at flytte deres hovedkvarter men udviklingen vil fremover koncetrere sig om PC og Sega/Nintendo-dårlig nyt for Amigaejerne.

Creative Labs, der står bag Soundblasterlydkortetharvarslet nye modeller af deres 16-bit lydkort. Oplysningerne er i øjeblikket sparsomme men vi vender tilbage i et kommende nummer.

Detgamle hit-spil Lords of Midnight kom i starten af 80'erne kun ud til Spectrum, men nu er Maelstrom med programmøren bag LOOM, Mike Singleton, i spidsen. Der er sket megetsiden Spectrum dagene så grafikken er nu fyldt vektorgrafik og for at kunne køre ordentlig skal man have en god 486 PC. Kommer til foråret.

Ca. 2700 besøgte det stort anlag-

te "The Party 3", en demo-fest for Amiga-freaks der fornylig blev afholdt i Herning. Der var flere konkurrencer, hvor forskellige demo-grupper sloges om at lave den bedste grafik, lyd osy. Vi bringer en rapport fra festen inæste nummer. Sammen med "The Party" var der også arrangereten Amiga-udstilling. hvorfra det mest nævneværdige var lancereringen af et Full Motion Video-kort til CD32. Med et sådan kort kan CD32 vise rigtige film fra CD, og uden tab af hastighed. Kortet koster kr. 1995. PA udstillingen blev bl.a. filmene "Top Gun" og "The Firm" fremvist.

Fra den 1. januar i år er BMP's butik i København solgt til tre medarbejdere, der viderefører både navn og koncept, med både en Amiga og PC-afdeling. Samtidig vil der også blive lagt vægt på mere "tunge" ting, som f.eks. video-kortogandetudstyr til freaks. BMP Data Group vil fremover udelukkende koncentrere sig om engros-salg og support til forhandlere.

BMP butikken: 33330782 BMP Data Group: 42288755

Computer 2000/Scandinavian Software er flyttet fra Kalvebod Brygge på grund af pladsmangel. Den nye adresse er: Mileparken 12-14, 2740 Skovlunde. TIL: 44887575/44887576 (fax)

BØRNEPROGRAMMER FRA MICROSOFT

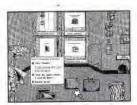
Microsoft er klar med hvad der mà betegnes for et must for alle film-interesserede, Microsoft Cinemania 1994 til Windows kommer på en CD ROM, og indeholder en omfattende database over biograf-film, skuespillere, instruktører osv. Der er også lagt billeder fra film, lydog musik-stykker fra diverse film ned på CD'en. For at kunne høre musikken og lydene kræver programmet dog et lydkort. Der er ialt oplysninger om ca. 20.000 biograffilm, biografier over ca. 4000 skuespillere. producenter, instruktører mm... plus altså 1500 billeder fra filmverden.

Microsoft har også produceret to nye programmer, specielt rettet imod børn; Creative Writer og Fine Artist, henholdsvis ettekstbehandlings-program og ettegneprogram. Programmerne harikke en eneste menu, men derimod masser af tegninger, som børnene kan klikke på med musen, og som så bevæger sig eller lave sjove lyde.

Hvordan man så skriver et brev ved at trykke på sjove tegninger, ja det siger pressemeddelelsen ikke noget om. Til gengælder baggrunden for programmet tilsyneladende i orden: skoleklasser og grupper af børn har afprøvet de nye typer brugerflader, og programmerne er derefter blevet rettet, i tæt samarbejde med psykologer, pædagoger og lærere.

Eneste, og støreste minus er at programmerne kun foreligger på engelsk, og der er ingen planer om at oversætte til dansk. PDL tlf.: 45 82 36 00





Microsoft har udgivet to barne-venlige programmer, uden de sædvanlige menuer som vi kender dem. Istedet er der bl.a. tegninger og billeder som man kan trykke på, for at få en onsket effekt.



- Designet G sarvendelon red Video for Windows
 Real-Timestre-France video sequences:
 Anyuendes surmines med Microsiel Video for Windows.
 Tillache Bush. Time etter sing-france video sequences:
 Tillache Bush. Time etter sing-france video-sequences; samt BMP
 Congurus direkt en Scrome entiver indust-courses, saves fluid
 4-bit trus-color TIF. TARGA, MMF, FCX samt BMP.
 Video på entiver monitor i fuld screen-ficon sterrelse 2
 Video på entiver monitor i fuld screen-ficon sterrelse 2
 Millioner sinnalerende on-screen colors fuld stereo cound.
 Video Clipses kan suvendes med! VCK (PAL-NTSC.).
 Laserdisk Flayer, Cannorder, TV-Tuturel.

Kr. 3.490

MULTIMEDIA KIT

MITSUMI LU 005S+

SOUND GALAXY NXII EXTRA

4+ HØJTALERE

+ 2 STK. CD-ROM

Kr. 1.990.-

MITSUMI FX 001 D



DOBBELT SPEED

- * FOTO CD-/Multisession-/XA-Kompatibel,
- * 250ms
- * 350kB/Sec
- * Incl. Interface & Kabel
- + Drivere til OS/2, Windows 3.1 oma.

Kr. 1.890.-

Communication of the communica MITSUMI FX 001 D



+ 5 X CD-ROM

Games for Dos + Games for Windows + Windows Aktuell 3 + Dos Aktuell 3+Animation 3

Kr. 2.290.-

pommonmon

MOVIE BLASTER
Video-Overlay-Kort med billedhukommelne:
Overlay med Video & Animation
Halsekering ovev.
Halseberggrammer:
Driver bil HalltitMedis-Win
Silledmanipulation
Vindows 3.1
Photo-Plus
PalNTSC
788KB Frame buffer. KR. 1.999.

TV MOVIE BLASTER

NTSC (PAL kompetible Video-Signalindgang VGA + SVGA underst, op till 1024 Y788 non-interfaced Op till 40.00 traver (YGA kort med High Stern Standard) Forberedt till kommende analog TV-Kanaler (VHF, UHF Sonderkans i Bi Kabel TV, Hyperband) Tillsitvning til 2 Externe Videoanlæg eller Camcorder Uddangelti Sterneoudio og 17-Silede med tilsitvning til Videorscorder med Stareoindgang.

Videorext
Indbygget 28 polet connector for tilslutning af and
kort i.sks. Genlock JPEG Blaster
Omfangarig Billadboarbejdnings
RR. 3,490

NEC MULTISPIN X3

TRIBLE SPEED

Intern, SCSI II, 680MB Multisession-/Foto-CD-/XA-Kompatibel

250KB Cache Under 200MS

Transferrate over 450KB/S

Incl. Interface, Kabler & Software

Kr. 3.990

+ == /

A NOWHENDER

GAMES MASTER KEYBOARD

AMES MASTER KEYDOARD

BEDDI Kephwer's non ersentier reserved in the constitution of th

SUPER TILBUD
Media Concept Pro Plus
72. Voice Stereo Masie
Synthesizer
File Source
Synthesizer
Silvery DA C m/Hardware
Andrew Recording for Line-in/CD-Antilo
OMDA-linterface
MIDL Antilo
MIDL-Interface
MIDL MATSUME LUBOSS
MIDL MATSUME PK 801
SONY CDU 31A
Ployatick Port
Postalid-Analog Micer m/master
Volume contirol
DA Cod Miner-face unv.
tereo Hajtalere
Dynamic Antilore
Visioner Hajtalere
Visioner Hajtalere
Visioner Midlere
Visioner Midden
Vision

Monumency

EN.JOY PC-SYMPHOMY S



11 Voice FM/6 Melody/5 Rytme Sound Generation. Hardware volume control Incl. Sony Sereo Højtalere.

THE MASTER OF SOUND SOUND



Sound So-lution, 16-Bit, 32 Voice Syn-thesizer, Wave Table Synth store & 30 Surround Sound 256 Minnery (max Inib). Adith Min Synthesizer Card, Sound Bash Windows 3.1, Microsoft Window sizer & 3D Surround Sound 256K

KR. 1.690

Mouniment mariene

CICA WINDOWS
CNIN NEWSROOM
COREL ARTSHOW 3
Incl. Bog
DAY of the TENTACLE
DR. GAMES
DR. MUSIC
DR. MISIC
DR. SMAREWARE
DR. WINDOWS
DRACULA UNLEASED
DUNE

GIFGALORE GLOBAL EXPLORER LINUX/ GNW X MAD DOG MCCREE

MAD DOG MCCREE 999
MCROSOFT BETHOVEN 750
MCROSOFT ENEMANIA 695
MCROSOFT ENCHARTA 995
MCROSOFT POLOTINISKY 990
MCRO Nommann

KR. 125.- PR. STK. W

ANIMAZING BIBLES & RELIGION CLIPART GOLIATH COMPOSERS QUEST COLOSSAL COKEBOOK DEATHSTAR DICTIONARIES & LANGUAGE ENCYCLOPEDIA OF SOUND GAMES ARCHIV GLIPART WAREHOUSE HAM RADIO V 3 OUR SOLAR SYSTEM BOUND SENSATIONS STARMIX SUPER GAMES for DOS SUPER GAMES for WINDOWS TECHNOTOOLS TO MANY TYPEFONTS WINDOWARE

WORLD TRAVELER

EROTIK

ASIAN LACIES
BUSTY BABES II
CRIEME DE LA CRIEME
DIGITAL DRIEMB
FAO GOLD 3 CD
GRIES, GIRLS, GIRLS,
GIRLS OF MARDI GRASS
GRAND EDITION VOLT
HODDEN OBSESSIONS
LOCAL GIRLS
LOCAL GIRLS
MANDOWER Martin Many MANPOWER (M6 II NIGHTWATCH PHONE SEX PRIVATE PICTURE PSYSICAL TERAP STAREWARE STORM III STRIP POICER SWEET DREAMS VISUAL HOT GIRI



warmency MODEM

ZYXEL U1496E Extern ZYXEL U1496E Plus FAXMODEM 14.496 3.490 4.150 1.490 Intern (Incl. Windows **FAX/MODEM 19.2/96**

LYDKORT

SOUND GALAXY BXII SOUND GALAXY NX PRO BASIC SOUND GALAXY NX PRO 16 EXTRA 590 790 1,490

SOFTWARE MORPH

1,890

DIN MULTIMEDIALEVERANDOR FALKONER ALLE 30 2000 FREDERIKSBERG Tif. 31354046 Fax 31354056 BBS 31354076 Alle priser er Incl. moms. Forbehold for trykell, priseen-dringer samt sendring af varesorimentat. Også postordra, plus forsendelesgebyr. Nyt omlangerigt ketalog færdig. Forhandlere

velkommen på: Tif.74672929 Eax + 49,461 786 58

EROTIK MED VIRTUAL REALITY

Med stadigt hurtigere computere, bedre billed-kvalitet og fremfor alt gennembruddet med CD ROM-drev, åbner der sig en helt ny virkelighed.

Billeder og tekst: Marshal M. Rosenthal

Hvad er galt med følgende: Peter går over og besøger Marianne, og hun byder ham på en drink. De mosler lidt rundt i sofaen, det ene fører til det andet, og før deved af det, flyder stuen med tøj. Det næste der sker er ... at det er tid til at lægge vasketøjet ind i tørretumbleren, så Peter trykker på *PAUSE* knappen på computeren. Den kvinde, som Peter har været sammen med, er kun på den computerskærm, som han har lige har siddet og kigget intensivt pa!

Har ikke kunnet svare sig

"Virtual Sex" - eller 90'ernes computersex om man vil, er kommet langt siden de første spæde forsøg på at forføre mennesker via computeren. Man kan måske undre sig, at der er en interesse i erotik på computeren, når det er uendeligt mange gange lettere at købe et special-blad, eller at se på en "voksen"-videofilm. Det er ikke kun billigere og lettere-det er også af en bedre kvalitet.

Indtil nu har det ihvertfald ikke kunne svare sig at købe dyr erotisk software - de var langsomme og animationen kravlede henover skærmen, i 16 farver eller mindre.



Virtual Reality er stille og roligt på vej ind på det interaktive erotiske marked, der spås en stor fremtid.

Men tiderne har for alvor ændret sig. Det skyldes multimedia, der betyder meget mere end blot hurtigere computere, der kan vise flere farver i højere opløsninger på skærmen. Først og fremmest betyder CD ROM, at man nu far stereo-lyd, og rigtige stemmer og lydeffekter. Samtidig er billederne animeret, og i allerhøjeste kvalitet. Hvad vigtigere er: den kolossale plads på en CD ROM giver mere end blot mulighed for masser af data - den giver også mulighed for interaktivitet, hvor man

selv kan bestemme handlingen.
Deter det som driver værket, når
det drejer sig om sex på computeren; muligheden for at kunne
gøre mere end bare kigge, muligheden for at "være med", og få det
på skærmen til at reagere på sine
vala

Sæt dette sammen med de teknologiske fremskridt, der betyder langt mere realisme: hurtigere computere, højere opløsning og billeder i foto-kvalitet, plus CD ROM-drev, der kan overføre data hurtigere og bedre.

Nogle of produkterne

En af de første til at hoppe ud i det interaktive svømme-basin var REACTOR og deres VIRTUAL VALE-

RIE, I VV mødte man Valerie i et 1. personsperspektiv, og man kunne se hvad der var foran een, ligesom i virkeligheden. Ved at bruge tegnet farve-grafik (ikke digitaliseret eller "rigtige billeder), og et peg-og-tryk system, kunne man selv vælge hvad man skulle gøre med Valerie, som aftenen skred frem. De der ville have mere, har fået deres vilie med VIRTUAL VALERIE: THE DIRECTORS CUT. Her kommer Valeries stemme, en ægte kvindestemme, fra CD'en. Hvad angår hendes leilighed og de andre etager i bygningen, så er der generelt mere at foretage sig, specielt i hendes soveværelse, inklusiv detaljerede scener, hvor man bl.a. kan ændre hendes "udstvr" i værelset!

Der ligger også nogle 3D billeder/animationer spredt rundt i hendes lejlighed, men vi skal nok lade være med atødelægge det ved at afsløre præcis hvor de ligger.

Derefter udgav REACTOR "DONNA MATRIX 3D", entegneserie med S/M-undertoneri3Dgrafikken. Men det som alle venter på nu, er "VIRTUAL VALE-RIE II", som stadigvæk er på tegnebordet. Denne efterfølger indeholder 3D grafik, også i 1. personsperspektiv. Valerie er igen hovedpersonen, og som man kan "kommunikere" med i hendes virtuelle rum - hun "taler" med en rigtig stemme (som ligger på CD ROM'ens lyd-spor), og hun er intelligent. Hvilket bl.a. indebærer at hun nok skal sige, hvornår man er gaet over stregen (hvad man selvfølgelig ikke gør...). Dette er en Barbie-dukke, som voksne drenge ikke vil have noget imod at lege med!

Bruger rigtige billeder

Men REACTORs grafiske løsning er undtagelsen, da de fleste firmaer bruger rigtige billeder. med en opløsning så tæt på fotokvalitet som muligt. Til at starte med er der den direkte overførsel af "voksen"-video'er til CD ROM. og som kører som de almindelige videofilm i den genre. Bl.a. STA-RWARE bruger dette system. hvor de i et tilfælde har brugt den tidligere Playboy-model Terri Weigel's film, WICKED. Windows-versionen kører direkte på PC'en, da et såkaldt Quicktimeprogram følger med. Med en afspiller vælger man hvilken "film" man vil se, og Quicktime sørger for resten. Billederne er relativt store (240x180 pixels), og filmene kan køres enten i 8bit (256 farver), eller 15/16bit (tusinder af farver), hvilket i sidstnævnte tilfælde dog kan betyde at billederne "rykker" lidt. Der er også masser af rigtig lyd inkluderet på CD en.

Hvis man er mere interesseret i de interaktive udgaver, så er der STARWARE's "PARADISE CLUB INTERACTIVE" til Windows. Den er baseret på en klub af samme navn i New York, der er den eneste (så vidt vi ved!) nudist-klub i byen.

Her kan man gå rundt og "tale" med de attraktive unge damer, som arbejder der. Der er 33 forskellige "scener", fortalt af 13 forskellige piger. Også her kan animation og farver forbedres - og video for Windows gør det hele muligt. Som ekstra bonus ligger der desuden 363 SVGA GIF-billeder og en times tid med WAV-lyde på CD'en.

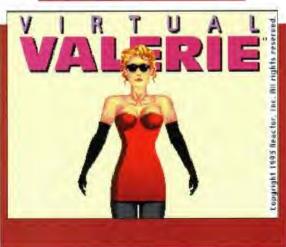
Damer på kasino

Har kasino-besøg nogen interesse? IPIXIS' interaktive CD, SCIS-SORS 'N STONES, er man på et eksotisk kasino, fyldt med flotte kvinder. Her skal man spille mod dem. ansigt til ansigt - og ikke om penge, men om det tøj som de har på. Det er en hi-tech udgave af det gamle spil 1-2-3, hvor man med den ene hånd skal "slå" tre gange iluften, og derefter vælge "figur"! sten, papir eller saks. Forskellen ligger i hvad man ser her, med "levende" skuespillere, kombineret med 3D baggrunde og realistiske 3D-sekvenser.

Hvis vi ser bort fra de animerede sekvenser, så er der tre modstandere; Stephanie, Lisa og Nicole. Programmet bruger Quicktime, og med Cinepak Video-teknologi får man en "video" med høj billedkvalitet og 3D grafik.

Bevæger vi oslængere ind i områ-





det med de interaktive CD ROMer, finder vi NEW MACHINE PUBLISHING, og deres titler. Først er der SEYMOUR BUT-TS. Her skal man hjælpe en fyr igennem hans oplevelser, mens han går rundt og filmer flotte piger. Og det indebærer også at han prøver at "komme i kanen" med dem! BUTTS foregår også i 1.persons-perspektiv (som om det er een selv der kigger rundt), og det interaktive består i at vælge imellem forskellige muligheder, ruter, samtaler osv., der er kombineret med rigtig tale og lyd.

I DREAM MACHINE starter man i en gang fyldt med dører. Her skal man så styre hovedpersonen gennem de døre man ønsker. Bag disse døre vilder være forskellige fantasier (hvis, om man må spørge?), der bliver "levende" i form af piger osv. En flot værtinde hjælper brugeren gennem eventyret, der udfolder sig efter ens egne ønsker og valg. Nogle "fantasier" er mere vilde end andre - men igen afhænger det af personen, der "går ind i" drømme-maskinen.

Fremtiden

Hvad kan man så få ud af alt dette? Tja, sex sælger, ingen tvivl om det. I en verden hvor frygten for intimitet er blevet større på grund af AIDS, virker det både harmløst og sikkert gennem computeren. Ved at gøre det mere realistisk, og tilføje det interaktive element, kan brugeren deltage, fremfor bare at sidde og kigge på. Selvom der ikke er nogen erstatning for den ægte vare (endnu). bliver nutidens Virtual computersex mere og mere avanceret, indtil det punkt hvor sand Virtual Reality påvirker ALLE sanserne.

Ognetop Virtual Realityerved at udvikle sig til det punkt, hvor man kan tage en VR dragt på, og så opleve, se og føle en erotisk fantasi, indenfor de givne rammer i programmet. Det meste er stadig på forsknings-stadiet, men flere firmaer forsker intenst, for at være de første på det marked, som spås en kæmpe fremgang i det 21. århundrede. Et på een gang fascinerende, men også skræmmende perspektiv.

FARTA:

For yderligers oplysning: ED Discount Vesterbrogude 144 1620 Kohenhavn V TH: 33 24 00 76 Verdens bedste målmand 1993 Årets bedste fodboldspiller 1993 Verdens 2 Bedste Amiga og PC fodboldspil



VI ØNSKER HAM TILLYKKE

Blad videre til mange timers forrygende fodboldunderholdning.



ALT DET DOS STADIGVÆK IKKE KAN

Synes du DOS er fuld af mangler? Så er 4DOS svaret: Her er der nemlig fokuseret på brugervenlighed!

Af Flemming Jensen

4DOS er en kommandofortolker. En kommandofortolker gør det bl.a. muligt at kunne skrive DIR på kommandolinien, trykke på enter, og få vist indholdet i det bibliotek man står i.

DOS' kommandofortolkerhedder command.com, 4DOS' hedder 4DOS.com og den kan alt det. DOS stadigvæk ikke kan.

Så inden man får brugt for meget tid på command.com, bør man seriøst overveje at anskaffe 4DOS.com. Det vil man aldrig fortryde - specielt ikke hvis man hører til blandt de teknisk interesserede. For sandt er det, at jo mere man ved om PC'er, desto bedre kan man udnytte 4DOS. Og så er det tilmed shareware. Det betyder at man kan prøve programmet i 30 dage typisk, Vil man fortsætte med at bruge det, skal man betale et mindre beløb.

Microsoft aber efter

Det er næppe tilfældigt at Microsoft, der leverer command.com. får flere og flere af 4DOS' facili-

Brocktip

BREOK

CANCEL

000

Opti

CHKILEI

CHITCE

DELINY

100S . 1H1

Editing

lions ns-bus o

Starlage Variables

DIES

ECHOS:

ENDLUCAL

EXCEPT

FASTUPEN

DESKOUND

teter med. Alligeveler 4DOS stadig meget bedre end DOS.

Hvis man har adgang til høi hukommelse (læs UMB), fylder 4DOS kun cirka 300 bytes! Den almindelige Command.com fylder mere end 6000 bytes. En del af kommandofortolkeren kan flyttes når man midlertidigt forlader et program og hopper til kommandolinien. Det giver mere hukommelse ved kommandoli-

Den flytbare del af 4DOS kan lægges, lige der hvor man ønsker. Det vil sige i al slags hukommelse.på et RAM-drev eller på harddisken. Det kan Command.com

Avanceret batchprogrammering

400S 4 0Z HELF

PITEMAT

GLUBAL

THREV

KEYII

4DOS' on-line hjælpeskærm. Hjælpen forlades lynhurtigt, og man kan vælge at

lade skærmhjælpen stå, mens man udfører kommandoen. Hjælpen kan aktiveres

DRAWDOX GRAFFIEL

4DOS' batchprogrammering er unik: batchprogrammer under 4DOS kan nemlig afvikles fra ram-hukommelsen, hvilket gør dem 3-6 gange hurtigere end almindelige DOS-batchpro-

PERMIT

REH

MEMURY MADRON

HITDE:

PRINT

FUSHD

RECOURA

REPLACE

RESTORE

RETURN

SCHPLIT

SELECT

SETTION

SETUER

SUBST

Tittle

TIMER

THUEMANE

TYPE LINAL LAS

INDELETI

UERIEY

SHOFF ING

Der følger et utal af funktionsvariable med 4DOS. De fungerersom værktøjer, og kan give alle mulige oplysninger om ens system.. F.eks, om hukommelsesforbrug, filstørrelse, filindhold, herunder antal linier, og indholdet af en bestemt linie og meget mere. Disse funktions-variable kan bruges i batchprogrammering, som derved bliver uhyre effektiv.

Hjemmelavede kommandoer via aliaser

Nogle kender måske MS-DOS' doskey-program. 4DOSharen tilsvarende men mere brugervenlig facilitet indbygget. Med den kan man danne aliaser, der enten er én kommando med nogle besværlige options sat i forvejen, forkortet med et enkelt navn. Eller et kort navn for en kommandosekvens der starter et program, på en ønsket måde. EA kunne f.eks, stå for Edit Autoexec.bat og udføre kommandoen

hurtigt. De kan bruges i batch-

gig af sine aliaser.

ind i program

Hvis programmet ikke har en makrofacilitet, der kan aktiveres ved programstart, træder 4DOS til med noget der hedder keystack. Ligesom aliaser er keystack-kommandoer stærkt vanedannende. Specielt hvis man bruger mange små programmer med besværlige start-procedurer.

Keystack kan også bruges i almindelige kommandoer. Kombinerer man dem med aliaser eller batchprogrammer, kan man omdefinere sine programmer og kommandoer, så de er fuldstændigt tilpasset éns behov. Det gør arbeidet med dem mere sikkert og mere hurtigt.

Vi her på bladet finder det yderst beklageligt, at det ikke er 4DOS der følger med nye pe'er og fungerer som operativsystemets

kommandofortolker!

c:\DOS\edit c:\autoexec.bat.

Aliaser ligger fast i hukommelsen, derfor arbejder de meget programmer, og det er nok ikke helt forkert at påstå, at alias-faciliteten alene er begrundelse nok til at anskaffe og bruge 4dos.

Man bliver hurtigt meget afhæn-

Tastslag direkte

Nogle programmer har en ret besværlig startprocedure - dvs. man skal trykke på temmelig mange taster, før man er nået til det sted i programmet, hvorfra man kan begynde sit arbejde.

4DOS udtales på engelsk som fourdos - underfor stået: til DOS. Pris: cirka kr. 350,-

Kan lånes på større databiblioteker som en sharewareversion. Og programmet kan prøves i 21

100%-kompatibelt med operativsystemet DOS, og virker under windows. Findes også i en udgave til OS/2, der hedder 4OS2 og til Windows NT.





Det burde være så simpelt, men det er det ikke. Alle der har stået over for at skulle købe en PC, ved at det er en jungle at bevæge sig ind i. Hvad betyder alle de tal og bogstaver, der står i prislisten, og hvorforer prisen højere i én butik, end prisen på en tilsvarende maskine i en anden forretning?

Pris og kvalitet hænger ofte sammen, det gælder normalt også for computere, men alligevel vil jeg råde personer, der står over for at skal anskaffe sig en PC, at støvsuge markedet for prislister, og så, stille og roligt, sætte sig ned og analysere det, der står i prislisterne. Vær samtidig opmærksom på, at denservice, som følgermedved køb af maskine, varierer meget fra butik til butik.

Lavpris-butikkerne

Generelt kan man sige, at lavprisbutikkernes produkter minder meget om hinandens, og det samme gør deres service, for der eringen. Vilmanderimod forsøge at sikre sig lidt, må det anbefales at købe sin computer et sted, som tilbyder en god service.

f.eks. gen-

Kob et ordentligt tastatur, det skal bruges hele tiden.

og hvor meget man er villig til at ofre.

En god ide er at spørge forskellige sælgere om deres bud på en passende maskine. Man skal dog være opmærksom på, at sæl-

gerne hele tiden skeler til indtjeningen, og derfor ikke er helt loyale i deres bud, og man-

nem en Hot Line, hurtig reparation af computeren - hvis den skullegå i stykker, eller at de programmer man køber ER installeret når computeren leveres.

Nårførstmaner blevet klar over hvilken service og sikkerhed man vil have, er tiden kommet til at finde ud af hvilket behov man har, ge gange kan man nøjes med mindre og billigere udstyr, end det sælgeren anbefaler.

Investering i computerudstyr, er ikke en profitabel forretning, da udstyret meget hurtigt falder i pris. Det bedste man kan gøre, er at få en som kender til computere med ud i butikkerne, så sælgeren ikke bare står og snakker sort. Kendsgerningerne er, at computerfolket har en tendens til at bruge mange tekniske og uforståelige ord, så derfor,- ta' andre med på råd.

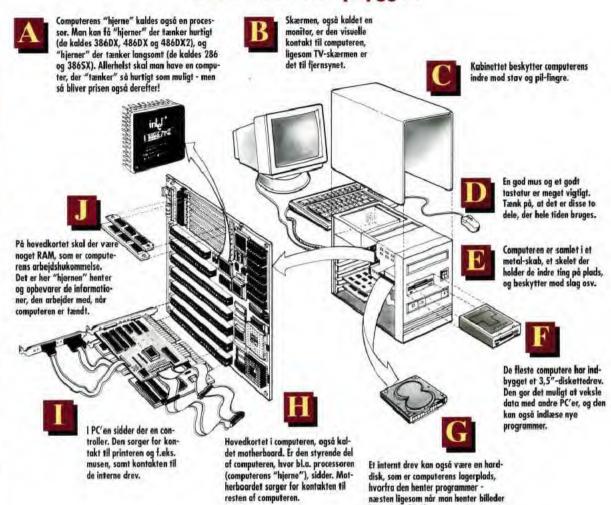
Hvad indeholder en PC

For at en PC kan fungere, skal der inde i kabinettet være nogle bestemte elektriske komponenter. - Det sælgeren kalder hardware.

> Deteretmotherboardeller mainboard, som er den styrende del af computeren, hvor bl.a. processoren (computerens hjeme), sid-

der. Det er ligeledes motherboardet, der sørger for kontakt til de øvrige dele af computeren. På motherboardet skal der monteres noget RAM (Random Access Memory), som er computerens arbejdshukommelse, og det er her programmerne er lageret, når computeren er tændt. Det er også

Sådan er en PC opbygget:



i RAM, processoren henter og gemmer de informationer, den arbejder med.

Desuden skal der være et grafikkort, normalt af typen VGA. Det sørger for et signal ud fra computeren og op til en skærm, via et kabel. I PC'en sidder der desuden en controller - også kaldet et I/O kort (Input & Output). Det sørger for kontakt til printeren og f.eks. musen, samt kontakten til de interne drev. Et internt drev kan f.eks, være en harddisk, som er computerens lagerplads, hvorfra den henter programmer - lidt ligesom når man henter billeder fra et videobånd.

Der er også et diskettedrev, også normalt som et internt drev (bygget ind i kabinettet). Det gør det muligt at overføre data mellem flere PC'er, og ligeledes gør diskettedrevet det muligt at indlæse nye programmer. Til sidst er der tastaturet, der via et kabel sættes til computeren.

Deterværd at bemærke, at hverken tastaturet eller skærmen er en del af computeren. Computeren består af de ting, der sidder inde ikabinettet, og skærmen viser kun resultatet, ligesom tastaturet kun gør det muligt at påvirke "den firkantede kasses" arbejde.

Ud over disse ting kan man få utrolig meget ekstra udstyr, f.eks. modem.scanner, tapebackup, lydkort, joystick m.m, men dette udstyr er ikke nødvendigt for at computeren kan fungere.

Sammensætning af en maskine

Når man skal sammensætte sin computer, skal man dimensionere de forskellige delerigtigt, ellers risikerer man at købe en RollsRoyce med Trabant motor, og det er ikke den bedste udnyttelse af

fra et videobånd.

Udgangsmaskinen bør være en 486-33 MHz processor (MHz udtales mega-hertz, og indikerer hvor hurtig computeren arbejder), med 4 MB RAM (MB udtales mega-bytes; betyder millioner tegn), en harddisk på mellem 100 og 200 MB, et standard 3,5" diskettedrev, et Super VGA-grafikkort med tilhørende 14" skærm, et tastatur og en printer.

En sådan maskine løber let op i minimum 12.000 kr. Det er derfor muligt, at man skal til at skære ned forskellige steder.

Her er processoren et godt sted at begynde, for mange gange kan man sagtens klare sig med en mindre processor (Se boksen "Vælg din egen processor"), hvorimod det ikke er let at spare ret meget på diskettedrev, grafikkort, skærm og tastatur.

RAM og harddisk kan reduceres, men man bør være forsigtig med det og helst spørge andre til råds inden det gøres, da nogle programmer kræver en vis mængde RAM, for at kunne køre.

Ligeledes er der nogle programmer der fylder så meget, at det kan være problematisk at have en harddisk med for lidt plads.

Hvis man derimod har mulighed for at spendere mere end udgangsmaskinen koster, kan det være en god ide at ofre ekstra på hukommelse (RAM), så man får 8 MB i stedet for 4 MB. De ekstra 4 MB gør mange programmer hurtigere, det gælder bl.a. for Windows.

Opstilling/Opsætning

Så oprinder dagen - computeren skal hentes i butikken, - og hvad



får man: 5 store papkasser og en kæmpe regning.

Efter at man er kommet hiem og har fået åbnet kasserne, kommer endnu et chok; hvordan skal det hele forbindes? Her kommer manualerne og evt. Hot Line-servicen ind i billedet. Har man købt sin PC hos en lavpris-leverandør. kan man være sikker på at manualerne er på engelsk. Og selvom man kan tyde det engelske, er manualerne umulige at bruge, for de fortæller intet om opstillingen af computeren, allerhøist nogle meget tekniske oplysninger.

Er PC'en derimod af et anerkendt mærke (mærkevare) følger der normalt gode manualer med. De fortæller hvordan de forskellige stik skal forbindes, og ligeledes hvordan man får startet computeren op den første gang, og indlæst det første nødvendige program - styresystemet.

Styresystemet

Alle computere skal bruge et styresystem, det mest udbre dte er styresystemet DOS (Disk Operating System). Det sørger for kontakten mellem hardwaren (fysiske computerdele), og softwaren (programmerne). Styresystemet skal indlægges, før man kan bruge andre programmer, og installationen kan sommetider være utrolig vanskelig. Heldigvis er manualerne til de nyeste versioner af MS-DOS (version 5.00 & 6.00) forholdsvis gode.

For folk, der har arbejdet med en PC før, er det altså muligt at få styresystemet installeret ordentligt første gang, hvorimod det er meget syært for en nybegynder at komme igang med DOS opsætningen.

Som nybegynder vil det bedste være at få installeret DOS-systemet det sted, hvor computeren er købt. Det samme gælder Windows, someren slags overbygning. på DOS-styresystemet, - meget brugervenligt opbygget. DOS og Windows er programmer, som i dag er uundværlige. Selvom der findes andre gode styresystemer. som f.eks. OS/2 og Windows NT. bør det første PCstyresystem man lærer at kende, være DOS-systemet, med Windows koblet på som den brugervenlige del.

Man kan derfor lige så godt investere i disse to programmer når computeren købes, for de er (næsten) lige så vigtige som selve computeren, og det er måske en god ide at få computerforhandleren eller nogle gode computervenner til at installere systemerne - så undgår man med garanti en hel masse problemer.

Store papkasser og en kæmpe regning. det er hvad man får med hjem, når man de fleste gange bliver resul-Muttilant Printer har investeret i em PC. Mary Mary 1 D STREET HER SERVICE OF STREET HOLDS

OH gamle Danmark

Problemer er der nok af, og et af de større problemer for os danskere er bogstaverne Æ. Ø og Å. som kan se nok så nydelige ud på tastaturet, men når tasterne trykkes ned, fremkommer der nogle andre tegn (: '[). Hvorfor?

Computeren er født med det engelske alfabet, og der findes Æ. Ø og Å jo ikke, så derfor skal det fortælles til computeren, at den skal skifte til det danske alfabet. Det gøres normalt under installeringen af styresystemet, men ikke alle programmer har let ved at finde ud af de danske specialbogstaver, og så kan det være utrolig svært at få fortalt programmet om Danmark, og nogle gange helt

Skulle computeren alligevel udskrive Æ, Ø og Å på skærmen, när den bliver bedt om det, er den hellige grav ikke velbevaret.

Hvad med printeren?

Efter at have sat farveband, papir, stik og andet i, er det tid til at skrive noget ud på den, og langt

> tatet ganske godt, indtil der skal udskrives et Æ. Ø eller Å. for så kommer de samme problemer som ved tastaturet. Det er det engelske alfabet der bruges.

Dette er der naturligvis også råd for. Ned i printermanualen og læs. Her står der noget om indstilling af danske karakterer. Det fore-

går normalt ved hjæln af andring af DIP-switch (sma kontakter, placeret de mest mærkelige steder på printeren), som kan indstilles til det danske alfabet. På nogle printere sker ændringerne ved hjælp af et menu-system, men dette vil fremgår af printermanualen.

Når så printeren endelig er indstillet, bør systemet være køreklart, og den første svære fase er oversthet

Hvad nu hvis computeren går i stykker

Murphys lov gælder - alt hvad kan gå galt, går galt. Det gælder også for en computer. Og hvordan skal man så forholde sig.

For det første: Begynd aldrig selv at skille computeren ad, men tjek først programmerne. Viser det sig. at det kun er ét specielt program, hvor computeren ikke virker som den skal, er det sikkert program-

met der er noget galt med. Så er der ikke andet at gøre, end at installere programmet forfra, og så snakke med softwareforhandleren om problemet.

Garcomputeren derimod "død" hele tiden, eller vil den ikke starte ordentligt op, er det sikkert de elektriske kredsløb, der er noget galt med. Så må man henvende sig der, hvor computeren er købt, og få forhandleren til at tjekke computeren. Er den i stykker, er det garantien der kommer ind i billedet. Computerleverandøren har magten på hans side i sådanne situationer, og det ved han godt. Derfor kan det være en kamp at få computeren repareret. Bl.a. vil man mange steder have bele computeren ind til eftersyn, selvom det kun er én specifik del, der er gåer i stykker (f.eks. tastaturet og så vil de have hele computeren med) endda afleveret i original emballage. Og, de papkasser har vi naturligvis gemt ordentligt -IKKE'?!

Andre steder påstår ekspedienten at varen ikke er fra hans butik. og hvordan modbeviser man det?

En historie fra det virkelige liv

En af medarbejderne på Privat Computer blev ringet op af en ven. som lige havde købt et jovstick i CPU's Arhus afdeling (CPU er en af Danmarks større EDB-kæder). Han kom hjem med jovsticket, og skulle sætte det til hans 2 måneder gamle computer. Så opdagede han at gameporten manglede (der hvor joysticket sættes i computeren). Efter at have tiekket med kvitteringen, hvor der tydeligt stod, at der skulle være en port til joystickket, kontaktede vi CPU og forklarede dem sagen.

De lovede, at vi kunne hente en ny controller, hvorpå der var monteret en gameport. Vi fik endda lov til selv at tage controlleren ud fra PC'en, sá vi slap for at slæbe det store kabinet med "en tur i byen"

Nede i butikken kikkede ekspedienten på controllerkortet og manualen. Han fandt hurtigt ud af, at de to ting ikke passede sammen. Det havde vi allerede gjort opmærksom på i telefonen. Men nu-Ja, sælgeren forsøgte på meget teknisk maner at forklare, at den controller ikke kunne stamme fra CPU, og det eneste vi var ude på var at tilrane os en ny controller!

Efter en kraftig argumentation på teknisk plan, udleverede sælgeren en ny controller med en gameport på, men han troede stadigvæk ikke på os, og da vi forlod butikken, følte vi os som tyve-



Begynd ALDRIG selv at reparere din computer, det kan gå meget galt.

knægte, der hurtigst muligt skulle jages ud fra butikken. Tak for den (manglende) service.

Det er vist de færreste førstegangsbrugere, der efter af have haft computer i 2 måneder, har indsigt i en controlleres opbygning.

Historien er desværre ikke enestående for forretninger som CPU, for mange af de andre lavprisforretninger behandler deres kunder på samme måde.

Der er heldigvis en løsning på de manglende service: køb en lidt dyrere computer, f.eks, et anerkendt mærke, der er kommet ud over disse problemer og leverer produkt, som er tjekket og testet bl.a. gennem løbende udvikling.

Fortvivl ikke

Naturligvis kan der opstå utrolig mange uforudsete problemer ved køb af en computer. Mange af problemerne kan løses via venner, arbejdskammerater. familie eller andre med et kendskab til computere. Disse personer er meget ofte en god hjælp, når man kommer hjem og skal have computeren stillet op, og bagefter installeret programmer.

Kender man ikke nogle der har en computer i forvejen, er det en meget god ide at ofre nogle penge på service. Disse penge er givet godt ud. Husk en ting: øvelse gør mester...

For snart mange är siden lavede firmaet IBM den første PC.

Den intelligente del i i denne PC'er var en processor fra fabrikken INTEL, Den såkaldte 8088 processor.

Denne processor kan sammenlignes med en hjerne, der udfører alle de vanskelige beregninger, som foregår i en PC. Det er ligeledes denne hjerne (processor), som sørger for kommunikationen ud til de andre dele af compute-

Snart fik den oprindelige 8088 processoren en "storebror" som kunne klare lidt mere, lidt hurtigere. Denne processor fik navnet 8086.

286

Et par år efter at 8086 processoren var kommet frem, steg kravene til datidens PC'ere,- de skulle kunne noget mere.

For at opfylde dette krav, lavede firmaet INTEL endnu en hjerne - 286 blev navnet (Det officielle navn er 80286).

Denne processor er nok den processor, som har haft den længste levetid, og det var også i

Vælg din egen processor

Det kan være svært at vælge den rigtige PC-processor. Vi har set på de vigtigste.

286'erens levetid, at det blev økonomisk muligt for mange mennesker at anskaffe sig en PC. Ligeledes blev det under 286'erens herredømme, at skoler, fabrikker og offentlige institutioner for alvor begyndte at indkøbe PC'ere, og mange steder står der stadigvæk gamle computere, hvor hjernen er en 286 processor. Disse computere er gode til simple programmer f.eks. tekstbehandlingsprogrammer, men heller ikke ret meget mere, for 286 computerne er meget langsomme, målt efter standarden i dag.

386

Næste trin er 386 processoren, eller officielt 80386. Her er der flere processore at vælge imellem.

Den "rigtige" 386 processor betegnes 386DX, og det er denne processor som alle mennesker går ud fra, når der bare siges en 386 processor.

Det er ligeledes 386DX proces-

soren, der er den kraftigste af hjernerne i 386 familien. Men, fordi denne processor var meget dyr, da den lige var kommet frem, var producenten INTEL tvunget til at lave en billigere 386 processor, kaldet 386 SX. 386 SX eren er langsommere end den oprindelige 386 DX processor, men 386 SX eren er også billigere at kabe.

I dag sælges der, stort set, kun 386DX'ere og næsten ingen 386SX processorer. Det skyldes et prisfald på den største -386DX'eren-så den i dag næsten koster det samme som "lillebror". Og hvem vil ikke have mest for pengene.

En 386DX processor kan klare mange almindelige opgaver, men kommer dog til kort ved større opgaver, f.eks. i Windows eller i grafiske programmer. Det blev derfor hurtigt klart, at 386 processoren ikke var hurtig nok, og der måtte noget nyt til.



486

Næste generation blev født. Navnet er 486, (officielt 80486).

Indvendig er 486 processoren den samme som 386 processoren, den er bare blevet optimeret en del, men der er en meget stor for skel: 486 processoren har indbygget en matematisk co-processor (se senere) som standard.

Det betyder, at man har kunnet opdele processoren i to dele, en hjerne, der skal klare alt det praktiske, som en processor skal holde styr på, og så en anden del, den matematiske co-processor, der skal lave det grove arbejde - regnearbejdet. For at dette skal gå så gnådningsløst som muligt, har INTEL indbygget et filter, med det tekniske navn Cache.

Dette filter, eller Cache, består af nogle elementer, der kan huske hvad den matematiske co-processor har udregnet, også, når selve processoren (hjernen) er klar, kan filteret aflevere resultatet hertil. Det betyder, at så snart den matematiske co-processor har afsluttet sine beregninger, kan den arbejde videre med nye opgaver.



Den mindste al 486 processorerne, nemlig 4865Xeren - den uden co-processor.

486SX contra 486DX

Ligesom ved 386 processoren findes 486 processoren i flere udga-

Den oprindelige 486 processor har betegnelsen 486DX (ligesom den oprindelige 386'er hedder 386DX), Denne 486DX processor er utrolig hurtig, og kan normalt dække alle de behov, man som privat person har, bl.a. kører Windows ganske hurtigt, og selv meget omfattende beregninger, bliver klaret på meget kort tid. Ulempen er prisen.

For at rode bod på den høje pris, udgav INTEL (producenten) en





DX2

En "storebror" til den oprindelige 486DX processor har INTEL også formået at lave. Den har fået betegnelsen 486DX2.

486DX2 processoren virker præcis som den oprindelige 486DX processor, kun med den vigtige forskel, at inde i selve processoren arbejder den med dobbelt hastighed. Clock-frekvensen (se senere) er simpelthen fordohlet inde i selve processoren, men set udefra ligner den bare en almindelige 486DX processor. Denne 486DX2 processor, kan direkte erstatte en 486DX processor, så det er egentlig en ganske snedig måde at forøge datakraften på, men prisen...!

586 - Nej, Pentium

Det sidste skud på stammen af processorer er INTEL's Pentium processor.

Navnet Pentium (betyder fem på latin) skyldes en retssag, som har fastslået, at INTEL ikke kan få patent på tal, kun på navne, så derfor Pentium, og ikke 586.

Selve hjernen er så hurtig og kan bearbeide så mange informationer, at den slår de andre processorer med flere vognlængder.

Det forventes derfor, at Pentium processoren vil erstatte mange af de 486 processorer, der i dag bliver brugt i større PC'ere. Den største

hin-dring er prisen - ca. 40.000 Kr. for en maskine med en Pentium pro-cessor i.

For teknisk interessede kan det nævnes, at Pentium processoren bruger 15 Watt, når den arbejder, og at der skal specielle kølesystemer til for at holde den afkølet, ellers bliver den flere hundrede grader

Co-processoren -Den matematiske hierne

Til mange af processorerne (8086. 286 og 386-typerne) kan man købe en hiælpe-hierne, der er ekstrem god til at udføre matematiske beregninger. Denne hiælpe processor kaldes en matematisk coprocessor, og benævnes med samme tal som selve processoren, undtagen det sidste ciffer, som er 7 i stedet for 6, dvs. 8087, 287 og 387.

Co-processoren er placeret ved siden af selve processoren, hvor der på forhånd er gjort plads til

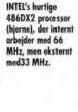
Det kan dog ikke anbefales selv at gøre dette, da en matematisk co-processor er meget ømfindig overfor menneskelig berøring, og hvis den går i stykker er det bedre at det er sælgeren, der har ødelagt den. Så skal man ikke selv erstatte processoren.

Clockfrekvensen

Alle de omtalte processorer leveres med forskellige clockfrekvenser - den hastighed hvormed processoren sender informationerne rundt inde i computeren. Jo højere clockfrekvens, desto hurtigere kan processoren sende og modtage informationer fra de andre dele af computeren.

Det kan derfor være svært at sammenligne forskellige processorer, for hvad er hurtigst: en 386DX-33 MHz (Mega Hertz) processor, eller en 486SX-25 MHz processor?

386DX processoren er mindre end 486SX'eren, men til gengæld arbejder386DX'eren veden højere clockfrekvens (33 MHz) end 486SX-25'eren, så derved vindes noget af den tabte datakraft





I virkeligheden er de to processorerlige hurtige, for 486SX erens manglede hastighed opvejes af dens bedre opbygning.

Til sidst

Der er også andre firmaer, som producerer processorer til PC'ere. bl.a. kan nævnes firmaerne AMD og CYRIX, der begge har et stort udvalg af kompatible processorer til PC'ere.

Man skal være opmærksom på. at ikke alle disse processorer kan sammenlignes med INTEL's. F.eks. er CYRIX 486 processoren uden co-processor, og den mangler ligeledes det interne filter (cache), som giver det optimale samspil inde i processoren. Til gengæld er CYRIX eksperter i at lave kopier of INTEL's matematiske co-processorer, og mange gange er en CYRIX co-processor hurtigere end den oprindelige coprocessor fra INTEL. Processorer fra AMD kører med andre clock-

> frekvenser, og er generelt lidt hurtigere end INTEL's. desuden er de billigere at købe ind. Derfor sidder der i mange af de billige maskiner en AMD processor. Det alligevel INTEL. som er den førende producent af processorer til PC'ere, og det skyldesen kraftig markedsføring

og den kendsgerning, at deterdem. derudvikler fremtidige standarder for processorer. De andre firmaer kan kun efterligne INTEL.

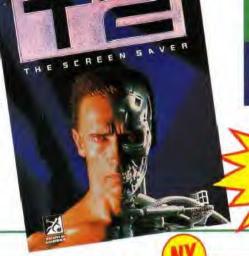
10 gode råd før du køber PC

- 1) Tag andre mennesker med på råd, gerne nogle der har en vis erfaring med computere.
- 2) Undersøg priserne i flere forskellige forretninger. Der kan være store prisforskelle på den samme vare.
- Vær opmærksom på servicen er der mulighed for hjælp. efter at computeren er kobt. eller overlader forretningen sine kunder til sig selv.
- 4) Vækker sælgeren tillid, Leks... ved at tage sig tid til kunderne og via indsigt i computeren, eller er det ren business.
- 5) Hvad er baggrunden for computerkøbet, hvad skal der til for at dække alle de krav, som man har til computeren.
- 6) Processoren i computeren bor minimum være en 386DX processor, for at leve op til dagens standard.
- 7) Maskiner med mindre end 4 MB RAM kan, stort set, kun bruges til tekstbehandling, så derfor er 4 MB RAM et mini-
- 8) Harddiske på under 100 MB kan ikke anbefales, for selvom det lyder af meget, så bliver pladsen, meget hurtigt brugt op.
- 9) En god mus og et godt tastatur er meget vigtigt. Tænk på, at det er disse to dele, der hele tiden bruges, så undersog muligheden for bedre tastatur og mus.
- 10) For øinenes skyld. Køb en skærm der ikke flimrer, og tjek så lige kanten af skærmbilledet, da mange af de dårlige skærme buer i siderne.

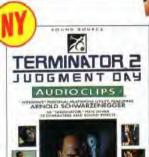


Terminator 2 The Screen Saver

Har du set filmen? Her har du den ultimative Screen Saver baseret på Terminator 2: Judgement Day. Masser af flot grafik og lyd - og ikke mindst klassiske udtalelser fra Arnold Schwarzenegger himself.



Introduktionstilbud kun kr. 299.-



Terminator 2 Audioclips

Arnold Schwarzenegger's berømte cyborg tager personlig kontrol over din PC. Originale lydklip og dialøger fra filmen i .WAV format kan kobles på systemafvikling, dokumenter og Windows applikationer. Det medfølgende program Woop It Up! kan både afvikle .WAV og .MID filer f.eks. i forbindelse med opstart af bestemte programmen.

kr. 419.-

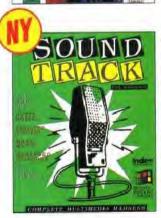


Matinee

Den første Screen Saver med ægte videoklip. Matinee supporterer .AVI filer og Jyd! Brug Matinee sammen med de medfølgende videoklip eller benyt egne .AVI filer. Fås på diskette med 38 videoklip eller på CD med mere end 250 klip.

Diskette kr. 435.-

CD kr. 525.-



SoundTrack

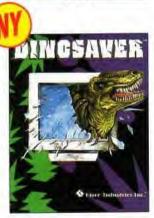
Et must for MultiMedia brugere. Få mere ud af dit lydkort. Indspil eller importer dine egne lyde, musik eller dialog (.WAV filer) og overdub videofiler (.AVI) mens de spiller på skærmen. Specialeffekter skabes let med de mange muligheder for editering og mixing. Fås både på diskette og på CD med masser af video- og lydklip.

Diskette

kr. 698.-

CD

kr. 785.-



DinoSaver

Den sidste nye Screen Saver for dinofans. Masser af flot grafik og lyd. Test deuden din viden om dinosaurer i den medfølgende dino-quiz. Eller skab dine egne dinosaurer ved hjælp af genmanipulationer.

Kr. 349.-

	minator 2, Audioclips á kr		een Saver til introduktions stk, diskette å kr. 698	
Matinee:	stk. diskette å kr. 435,-	stk. CD á kr 525	_stk. DinoSaver å kr. 349.	
Jeg bet	aler pr. efterkrav og betaler	gebyr kr. 30,- uanset a	ntal. Alle priser er incl. mo	ms.
Navn:		Adresse:		
Postnr.:	By:		Tlf. nr.:	
Jeg ønsker	varen leveret gennem:			
Hvis intet	er angivet leveres varen fra	nærmeste forhandler.	Send eller fax kuponen til: 1	DenniTech MultiMedia
79	on - veatherman an an	740 Charlanda - Tit	566 2150 . Favt 4492 5160 .	Circ 197-6249



SCALA MM300 - Multimedia giganten

Et af verdens forende MultiMedia programmer er udkommet i en ny version til Amiga. Vi ser på nyhederne!

Af Anders Christensen

Amigaen har siden fødslen placeret sig solidt i spidsen af markedet for TV- og præsentationssystemer. Med de nye AGA maskiner er mulighederne blevet yderligere forbedret, og man kan i dag lave professionelle resultater på denne relativt billige computer.

Når det kommer til software, er udbuddet af præsentationsprogrammer efterhånden temmelig stort. Et program har dog siden lanceringen stået som det ideelle system. Scala MultiMedia er nu udkommet i version MM300, og her introduceres en række fornyelser til det originale program.

Over 10 MB data

Hele pakken leveres i en flot æske, og det professionelle layout springer omgående én i øjnene. Manualen viser sig da også at indeholde alt hvad hjertet kan begære i en kvalitet jeg aldrig har set magen til på denne computer. Man kan se det er medie-orienterede mennesker der har været involveret her.

Det er vigtigt at gøre sig klart, at Scala MM300ikke blot er et program. Der medfølger desuden 80 baggrunde, 15 forskellige skrifttyperiflere størrelser, over 70 symboler, samples, eksterne utilities, ja vi kunne fortsætte...

Underligt er det derfor ikke, at hele systemet fylder hele ni disketter. Fuldt installeret på harddisken optager Scala MM300 over 10 MB.

Tegneværktøj

Ved opstartaf programmet mødes man af den velkendte brugerflade, der stadig fremstår som en af de flotteste og mest overskuelige overhovedet. Som noget nyt finder vi altid en blank linje i bunden af scriptet der, hvis man trykker på den, sender brugeren direkte til redigeringsdelen af Scala MM300

Det er i denne del af programmet de fleste fornyelser kan findes, og nu kan man tegne på skærmen i form af firkanter, cirkler og linjer. Disse kan naturligvis udstyres med skygger og wipes ind på skærmen på samme måde som selve teksten. Dette gør brugeren i stand til præsentere grafer direkte fra Scala MM300. Forestil dig f.eks. hvordan søjlerne i et søjlediagram glider op når man klikker på musen. En virkelig stærk mulighed, der øger programmets muligheder betydeligt.

Lay undertekster

En professionel tilføjelse til Scala MM300 er muligheden for at benytte SMPTE tidskodning i et script. Det er den professionelle standard, der er nøjagtig ned til en frame. Kombineres SMPTE tidskodningen med den nye mulighed for at lave firkanter i raster, kan man rent faktisk undertekste film som vi ser det på de Skandinaviske TV kanaler.

Desuden er denne version af Scala MultiMedia forberedt for installation af et Scala EE100 kabel, således man kan styre videomaskiner direkte fra menuen i Scala. Påden måde kan et professionelt videotekstningssystem opbygges med få midler.

Nye wipes

En af de vigtigste funktioner i et præsentationsprogram er muligheden for at lave spændende overgange mellem de forskellige sider. Scala MM300 opfylder dette krav til fulde med over 100 forskellige wipes. Som noget nyt kan teksten også wipes væk fra skærmen og ikke kun ind på den. En nyskabelse der giver mulighed for helt nye effekter.

Objekter der hentes ind i programmet kan også skaleres, således du kan lave et logo langt større



Her har vi importeret vores eget logo, som vel at mærke har en anden palette end baggrundens. Scala prover selv at ramme de rigtige farver.



Nu introduceres der også tegnefunktioner i Scala, og du behover ikke ty til et tegneprogram for at lave kreationer som denne.



Scala Shuffler i fil requesteren gor det betydeligt lettere at vælge hvilket billede man onsker at benytte.



I stedet for at huske på hvad de forskellige billeder forestiller, kan du blot se dem vha. Scala Shuffler.

end det egentlig er. Scala vil tilmed forsøge at lave farverne så de passer til det originale motiv. Scala MM300 lægger f.eks. en raster af hvid og mørkeblå for at opnå en lyseblå farve, hvis denne ikke eksisterer i det pågældende billedes

Objekter er ikke det eneste der kan skaleres. Også baggrundene kan skaleres frit lige fra 2 farver i lo-res til 256 farver i AGA, og således kan du hente billeder ind i en anden opløsning end den af det oprindelige motiv. Naturligvis kan man også ændre farverne, og der medfølger 40 forskellige palette nuancer med programmet.

Interaktive muligheder

Det er vigtigt at kunne kontrollere sin præsentation, og Scala MM300 opfylder denne funktion vha, af interaktive knapper, som kan aktiveres med musen, eller en berøringsfølsom skærm hvis det skal være rigtig professionelt. I den nve version af Scala defineres disse knapper ganske enkelt ved at klikke på et objekt eller en tekst. Programmetsørgerselv for at lave knappen.

Naturligvis kan lydeffekter hjælpe med til at øge opmærksomheden, og Scala MM300 understøtter bl.a. Soundtracker DSS. SMUS, IFF formater når det kommer til musikken. Samtidig har programmet en indbygget sampler og MIDI enhed, der kan samarbejde med ekstern hardware, hvis du er den heldige ejer af en sampler eller midi interface.

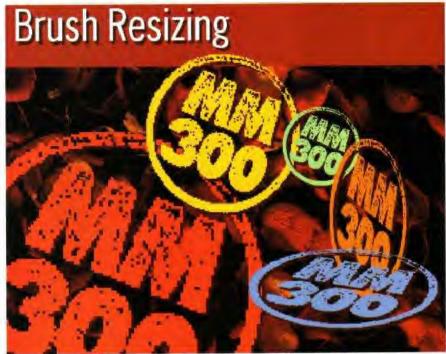
For de professionelle brugere er der skam også muligheder der strækkersig ud over den pæne brugerflade. Scala MM300 har et avanceret ARexx interface, og de rigtig ambitiøse kan programme-

Scala EX

En af de grundlæggende ting for Scala seriens succes, er de EX moduler der gor det muligt at kommunikere med eksternt grej som f.eks. Midi, laserdisc, genlock, 24 bit gra-

likkort, osv. Disse moduler installeres simpelthen i Scala skuffen på harddisken, og herfra kan Scala MM300 benytte dem inde fra selve scriptet. Disse EX moduler udvikles i dag of SCALA selv, savel som andre firmaer der misker at deres produkter skal kunne styres af Scala serien. I Scala MM300 medfølger der 14 EX moduler. men flere kan kobes separat

hvis der er behov for det.



Importerede objekter kan skaleres frit, og således kan du benytte den samme brush i flere storrelser.

re Scala MM300 direkte via Scala Lingua sproget, der er grundstammen i programmet,

overhovedet.

I næste måned bringer vi en artikel om selve firmaet bag Scala, der

helt tilfældigt også hedder Scala. og som har hovedsæde i Norge.

Den ultimative losning

Gennem anmeldelsen kunne vi ikke finde én eneste ting ved Scala der virkede negativt på nogen måde. Skrifttyper og baggrundene er virkelig flotte, og Amiga kunstneren Bjørn Rybakken har haft en finger med i spillet her.

Deterlykkedes holdet bag Scala MultiMedia at lave et produkt der er så enestående godt, at det lader konkurrenterne helt ude af synsyidde, Scala MM300 sætter nve grænser for hvad der er muligt med en Amiga, og det er utvivlsomt et af de bedste programmer til denne computer. Den geniale brugerflade samler uhvre mange funktioner på en let og overskue-

Scala MM300 er ganske simpelt det bedste multimedia program

SCALA MULTIMEDIA MM300 KRÆVER I MB CHIP RAM & 2 MB FAST RAM, HARDDISK, KICKSTART 2.04+ DONGLE MEDFØLGER SCALA COMPUTER TELEVI SION PÅ TELEFON 44531177 PRIS: 7500.-

DISKETTER

3,5" MF2DD

2,95 3,80 3,5" MF2HD

3,5" MF2HDF (Formateret)

4,95

IVSTIDS GARANTI!

Disketterne er 100% fejlfri. Priserne er ved bestilling af mindst 100 stk. Excl. fragt - incl. moms.

HELLE & LUND DATA

Dronning Sofiesvej 105 4000 Roskilde

Tlf. 42 35 11 36

PERFEKTE

ORD

Skal man vælge WordPerfect for windows, eller for DOS? Word-Perfect er i PCkredse meget populært. Men, hvorfor er det ikke blevet tilsvarende populært hos det meget store antal Amiga-brugere?

Af Thomas Ellegaard

I Privat Computer nr. 10/93 startede vien WordPerfect serie med tips og trix. Det er gjort i en erkendelse af, at programmet er blandt de mest populære tekstbehandlingsprogrammer til pc'erne. Men. hvorfor er det blevet så populært, og hvorfor er den tilsvarende fremgang for Word-Perfect (WP) på Amiga-fronten udeblevet? Det er blandt nogle af de forhold vi vil se nærmere på i denne artikel.

I starten

Da WPi tidernes morgen blev lanceret, blev det faktisk udgivet til både PC og Amiga. Men WP til Amiga sotgte ikke så godt. Det skyldtes sikkert, at der var en lang række andre tekstbehandlingsprogrammer til Amiga'en, der udnyttede dens grafiske potentiale bedre. WP udtalte selv, at det skyldtes den store pirat-virksomhed på Amiga-siden. Derfor tog de på et tidspunkten strategisk vigtig beslutning: De ville ikke lave nye versioner af WP til Amiga'en.

Den sidste officielle udgave af WP til Amiga en blev således version 4.1.

Nye versioner

Men så gik det derimod langt bedre for WP til PC'erne. Bl.a. fordi der er langt flere PC'ere. Den mest populære version er nok WP version 5.1, da den var den nyeste version i meget lang tid. Men, senere udkom version 5.2, og endelig har version 6.0 (eller WP-SIXO som de selv ynder at kalde det) set dagens

Hvor version 5.2 ikke havde de store rettelser, er version 6.0 derimod blevet et rigtigt stort program, der også kan rigtigt mange ting.

Det er dog ikke nødvendigvis noget, der altider positivt, for programmet er samtidigt også blevet tilsvarende sværere at sætte sig ind i, og så fylder det jo naturligvis endnu mere på harddisken. Spørgsmålet er derfor, om WP 5.1-brugerne overhovedet ønsker at skifte til denne nye version. For programmet er måske alt for stort og uoverskueligt, og hvor man reelt set måske alligevel højst får brug for 10% af programmet.

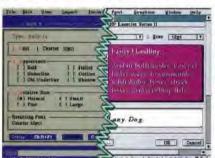
Dos eller Windows?

Et andet vigtigt spørgsmål, der ofte melder sig i forbindelse med anskaffelsen af WordPerfect er, om man skal købe DOS-versionen, eller Windows-versionen. De har begge deres fordele og ulemper. Windows-versionen kræver naturligvis, at man overhovedet har Windows (eller evt. OS/2). At programmet skal køres under

Windows betyder også, at det hele kører lidt langsommere, men det er nu ikke så galt at det gør noget. Det værste er nok, at man selvfølgelig først skal have hele Windows-brugerfladen startet op, før man kan køre WP for Windows (dette kan man dog måske undgå ved brug af de helt nye Windowsversioner).

Til gengæld er Windows-versionen meget mere brugervenlig, da man kan nå frem til alle funktionerne udelukkende vha. musen. Dette gør naturligvis, at man er helt fri for at huske alle de mere eller mindre underlige tastaturkombinationer, der gøres brug af i DOS-versionen.

Dos-versionen fylder til gengæld ikke lige så meget på harddisken, som i Windows. Windows-programmer har en forrygende evne til både at sluge ram og harddiskplads. Så hvis ikke det er noget du har meget af, så køb DOS-versionen. Dog kan du installere programmet Stacker, eller gøre brug af MS-DOS 6.2's DoubleSpace, hvilket skulle komprimere Windows-versionen så tilpas meget i forhold til DOS-versionen, at de to programmer, mere eller mindre fylder det samme på harddisken.



Skal man vælge WordPerfect til Windows eller til DOS? Du kan bestille en demo-diskette af DOS-udgaven her fro Privat Computer, eller direkte fra WordPerfect Danmark, der også kan sende dig Windows-



DOS eller windows?





DOS-versionen af WordPerfect fylder ikke lige så meget på harddisken, som i Windows. Windows-programmer har en forrygende evne til både at sluge RAM og harddiskplads.

Få grafik i Windows

Den største fordel ved at købe Windows-versionen fremfor DOS-versionen, er grafik-delen. I Windows-versionen er det langt lettere at tilpasse billeder og tekst til hinanden end i DOS-versionen. Man skal dog generelt ikke lave sine dokumenter for store, og med for mange billeder, for så kan WP nemlig godt gå hen og lave nogle lidt 'sjove' ting. Ting, der dog til en hvis grad er blevet rettet i den nye version.

I WP 6.0 for DOS har man faktisk lavet et lavout, der minder meget om Windows-brugerfladen. Grafik-delen er væsentligt forbedret, og der er sågar mulighed for lyd. WP 6.0 for DOS har altså i meget stor udstrækning fået rettet mange af de kritikpunkter, der var ved de forrige versioner. DOS og Windows-versionerne af Word-Perfect har således nærmet sig hinanden, især lavoutmæssigt, og billedbehandlingsmæssigt, med WP 6.0. Ting man nok også burde tage med i overvejelserne, når man skal finde ud af, hvorvidt man skal anskaffe sig DOS eller Windows-versionen.

Få en demo af WordPerfect

For de læsere, der ønsker at se den nyeste version af WordPerfect (for DOS), kan Privat Computer skaffe dig en demo.

Du har i så tilfælde to muligheder: Enten kan du sende en DOSformatteret high-density (1.44 Mb) diskette OG en frankeret svarkuvert, så kopierer vi gratis til dig. ELLER også kan du indsende en check på 25 kr. (der går til en kvalitetsdiskette, kopiering, porto, kuvert mv.) til adressen her på siderne, og en demonstrationsdiskette vil være på vej til dig.

Bestil din WordPerfect (til DOS) demo-diskette her:

Thomas Ellegaard Skodsborgvej 190 Værelse 2009 2850 Nærum Mærk kuverten 'Word Perfect'.

Huske send enten en disk og en frankeret kuvert (porto kr. 5,-), eller en check på kr. 25,-

Abonnenter vinder tusinder af kroner!

Privat Computers månedlige præmie-udtrækning for abonnenter har igen fundet frem til de heldige. Se straks efter om du er en af dem! Som du måske opdagede var månedens abonnent-vinder ikke med i nr. 1/94. Derfor bruger vi hele pladsen denne gang til at offentliggøre vinderne fra både nr. 1/94 og dette nummer - altså et rekordstort antal på 106 vindere!

Således fordeler præmierne sig denne gang:

L. præmien, et gavekort på kr. 5000: Leif Dyhr Johan Kellersvej 46, 3.th. 2450 København SV

Anders Alber Jørgensen Egevej 3 8541 Skødstrup

2. og 3. præmien, kr. 1000,- kontant: Jesper Damkjær Brydeholm 53 2670 Greve

Bent Svendsen Østre Alle 1a 3250 Gilleleje

Carl Kjørup Ndr. Kobbelvej 64 7000 Fredericia

Daniel Ben-Noon Ormslevvej 325 8260 Viby J

4-53. præmien, 1. stk. "Top Secret"-bog:

brian j. holmberg, svendborg, jimmy hansen, bagsværd, jesper ahlgrimm, silkeborg, alf pedersen, rødovre, michael b. olsen, lystrup, mette nørly, kbh. s. henrik hansen, bindslev, søren boisen, rødding, lasse langelund, solrød strand. jesper jakobsen, ringsted, daniel f. griffen, albertslund, finn zengraff, tappernoje, niels s. pedersen, nibe, john d. jacobsen, albertslund, henrik andersen, terndrup, theis poulsen, risskov, brian jensen, hillerød, peter mogensen, næstved, jørn ege madsen, jacobshavn, mikkel raben-skov, frb. c, poul pedersen, vallensbæk, morten kjærsgaard, galten, bettina lorente, brønshøj, niels tryggedsson, middelfart, steen lundblad, glostrup, bjarne winther, holbæk, jens o. jørgensen, mundelstrup, dennis mikkelsen, kbh. n. michael larsen, odense sv. peter andersen, glostrup, marianne jørgensen, stubbekøbing, b. banemann, tåstrup, sven-åge h. gaba, langå, aase rethpen, hundested, bjarne fugl, nakskov, schack-eriksen, hvalsø, henrik andersen, kbh. nv, allan sørensen, herley, thomas strand, lystrup, martin conradsen, ribe, henning hansen, kbh.s, carsten buhl, bogense, j.p. sandholt, kbh.ø, michael hansen, ærøskøbing, harry andresen, ishøj, jesper boll, værløse, morten h. jensen, kbh. k. flemming fischer, beder, hans jørgen kofoed, klemensker, h.p. hjortkær hansen, viborg, magnus arnason, frederikssund, steen jepsen, lemvig, gerdt johansen, lystrup, jesper jonasson, kbh. v. dennis christensen, høng, peter olsen, roskilde, claus espersen, bagsværd, thor dekov, kastrup, j.p. jørgensen, odense, per madsen, nørager, morten damm jensen, silkeborg, kr. kristensen, kjellerup, jakob anderson, års, poul hammer, brædstrup, carsten jeppesen, karup j., rene kauland, karlslunde, hans kjeld, svinninge, sven sparholt, rønne, brian larsen, spøttrup, verner eriksen, esbjerg, alex løvdahl hansen, frb., troels j. mørch, herning, rune schaumann, odense nø, ciano frost, storvorde, morten r. schanz, augustenborg, benjamin larsen, hundested, michael sick, christiansfeld, kim h. gluud, fredensborg, kim øberg larsen, kbh. s, lars e. hansen, roskilde, christian tykskov, kbh. ø. lorenz birkedal, ølstykke, niels gudmundsson, odense s, jakob uhl pedersen, gilleleje, poul sommer, køge, rene egeberg, vejle, gert kristensen, kbh. k. jakob kamp jensen, kalvehave, carsten hansen, greve, thomas gundtoft, bjæverskov, johnny jensen, stubbekøbing, nils ulrik egund, odense sv. heino juvoll madsen, brønderslev, peter chr. petersen, tønder, christian green, risskov, ole mortensen, brøndby strand, kristian kristensen, køge, morten nielsen, sejero

Hvem er det med?
Verdens bedste målmand og
nu årets bedste fodboldspiller
"Her er mine favoritspil"



Tør du vente med at bladre videre?



GENIALE AMIGA-PRODUKTER:



OF PONTE FRA. H.R. GRUPPEN LIS CO FORTE FRA MAL MARPEN IS CG TONFE FRA MR. GRUPPEN II OURSELL BERNELL ORDERSON IN COPPOSITE VIRA MIR CIRCIPPENTS CG FONTE FRA M.R. GRUPPEN L/S

Nun





Color Clip Art-pakke

CG fontspakke nr. 1

Mega spilpakke Desk Top Video-pakke

Clip Art-pakke nr.1 Clip Art-pakke nr.2

Hardware

SupraTurbo28

Det nye geniale turbokort på 28 Mhz til Amiga 500 og Amiga 2000. Fling og bestil testmateriale Teknik: 28 Mhz 68HC000 processor med 64 kb processor- og mernary "cache RAM". Dette forøger din Amigas hastighed med ca. 400%

Test: Amiga Markt und Technik, 1093: 10.3 al 12 SEHR GUT. Test: Amiga Special 9/93, Tyskland: SEHR GUT. Sensationspris

Supra Modem

Externt: 2400 baud, incl kabel og sottware 798. Externt: 14400 baud V 32bis, incl. Kabel, faxsoftware samt normalt komittu 2998

Diskdrev

Externt: Haikvalitets 3.5' Sanychav mi bus, albryder og £ års garanti. Leveres og med antiklick ous, autrijuen og 2. die gefallt. Evveres dir hittor kope-op degsplangingierin, semt viruskiller. Internit: CITIZEN websygningsdrev til Amiga 500, Monteres i stedel for del originale drev. Internit drev til Amiga 600 / Amiga 1200 Ramkort

A500: 512kb med ur og allen der A500-1 mb extern med plade til 8 mb 005 A600: 1 mb med ur og afbryde 570

A1200 Ramkort

A1200: 1 mb ramkort til A1200 med 20 minz 68881 capro-cassor, OG REAL-TIME UR MED BATTERI-BACKUP, Kar udvides lil 8 mb og 50 mhz 68882 coprocessor 2895 -Ovenstalendo med 20 m/rz 68882 coprocessor 2995

Levering teamer # Kickstart 3.0 Levering Tebruar 94

Krckstatt-omskiller (II Amigii500, 2000, 3000. Piads til den medlomende Kickstart 3.0 RCM og en evt. 1.3/2,0 ROM. Leveres incl. Workbench 3.0 son

Harddiske PRISFALD!

2.5 LP Sevente ATous 100 mb, 16 ms 2.5 LP Sevente ATous 210 mb, 16 ms 2.5 LP Sangalo A True 210 nb. 16 ms 3695.
Alia 2.5 hardidaki isveres med installationski bi Artiga600 og Amiga 200 2 års garanti og installationsprogram.
Andre Sengale hardidake 180-2572 mh RIMGI Aut. garantivistakation af hardidak i A600/A1200 199. Installationskii tii montening af 3.5' naiduisk i 4600 ₹.41200 Interni diskarev kari stadio bruges 199.

AMIGA 600 & 1200

A1200: 2 mb chip ram, 3,5° fioppydrev 3495-A1200: 2 mb chip ram, 3,5° fioppydrev, 130 mb HD 5190-A1200: 2 mb chip ram, 3,5° fioppydrev, 210 mb HD 7190-

CITIZEN & EPSON printere

9 new CITIZEN 1200+, 144cps 24 news: CITIZEN Swift 200, 216 cps 2395. Insulat EPSON Stylus 800, 225 cps 2745. Laser EPSON EPL-5000, 6 sider pr. min. Bestil vores katalog for flere informationed

Andet hardware

3.5' noname-diskatter ved 100 stk MF2DD 3.5' Mitsubishi-disketter ved 100 stk MF2DD	350 495
Naksha 280 dpl mus med malte og holder	229
OJIII Supercharger joyalick	149
QJ SuperStar joystick	199
Midi interface med gennemian serielpon	449

Public Domain

Harddisk brugerpakke

Denne pakke Indehokfer alt, hvad du kan få brug for som handdiskejer. At kalegoner kan nævnes: backup-, grafisk CLI, menu- password- og reorganiseringsprogrammer. Samtidit indefolder pakken alle pakkeprogrammer, der er Morengelige, Iniduderet er, salvfalgelig også. Simerdark, som er den bedste screenblanker, der findes III Amigaen Fokus Dute sagde: "Til prisen er pakken uvurderlig for enhver harddiskejer \ DNC sagde: Kvaliteten på de ti disketter du får er lysår over

gernamsniller Bernærk: Ny pris, spar 50 kr. Normalpris 249,-Pris Incl. disketter (10 stk):

Brugerpakke

Indinheider 30 fantastisk nytti Kicksturt 1 3-emulator (loser A1200/ A4000 ejerens problem). PC-emulator, de hyeste virusidere, koplenaga programmer, biogramophogram (at du filialment)), skak, benkgammen, semi än messe endet gom blis 250 dinksopalmiter og barelyringsprogram.

Kontorpakke

Indenolder alt til konforbrug, bl.a., lekstbehandling, regneark, DTP, impdemkommunikallörspropiam, densk dalabasa, sami an genial MSdos-Amigados

Pris Incl. disketter (10 stk):

Mega spilpakke Over 50 hell nye sçil i kasegonemer udverliure- arasılı shool'em up- skak- sıralloş- ca sovitsspil, henblandı Super Twintris (DNC III 6, Item 94 1), on Deline Pagnan (Fokus Data nr.6. test.")Germall.")

Desk Top Video-pakke

Indeholder rulletekst-, tids- og #tektgeners slideshow-, sportstekst- og inhanake. 🚄 mil astskærmsgenerator og titlekarlolok for den kradtive videobruger til brug med eller uden genlock Pris incl. disketter (4 stk):

Music Maker-pakke nr. 1

perseguencerprogrammerne : MED, Paulischer artrekker og OctaMED v.4.0 (demo), som alle er så godin, at die kan Vå enhver Aten-ejer til at kabe en Anko Desiden omtattende programdokumentation op 3 semple og 3 sangdisketter. Pris Incl. disketter (10 stk):

Music Maker-pakke nr. 2 De nyeste versioner at OctaMED (v. 2.0, 8 kanaler) og Protracker (v. 3.0), samt omlattlerde programuntation ou hele 750 sample's I meget hot live utal Pris incl. disketter (10 stk):

Tlf. 56 63 22 77 Tlf. 30 55 00 00 Fax. 56 63 21 77

Public Domain

Clip Art-pakke nr. 1

Over 2000 usorterede SH IFF-billeder iv brug i DTP eller Opeint for den treetine bruger Billeder i alle kategorier fra arkitektsymboler til bordkort og Garfieldlegninger. Pris incl. disketter (10 stlc):

Clip Art-pakke nr. 2

Over 2500 sorrierede SH IFF-billedentil brug i OTP eller Doaint for den kreative bruger. Pakken indeholder de baosta SH-billedor nogenande sai til Amigaan. Pris incl. diskatter (15 sik).

Color Clip Art-pakke

NYHED: 15 diskettor symenytulal med vores forste og bedste fan a IFF HAM billæter til Amidaen. De indeholder billeder i kategorieme: krybbyn insekter, biler, fly, knigskibe og dyr lil brug i DTP, Digipaint eller Dpaint4 og i en optosning, der kan tå enhver til at dåne. Pris incl. disketter (15 atk.)

Grafikpakke

20 grafiske programmer suppleret med 5 animationer. Pakker undercider bl.a., morphing-, CAD- og graftegrungt programmer. Desuden indeholder pakken mundalbiet, traktal- ag landskabsgeneratorer. Endeligt aint, et genialt tegrieprogram. deholder pulkken Fred Pris inol. disketter (10 stk.);

CG fontspakke nr.1

Denne pakin indeholder över 105 adobe fönle, der kan bruges i PPapa V3 & V4, og Pagestream Pris incil, diaketter (10 stk): 100-

CG fontspakke nr. 2

Denne bakke indeholder over 121 könverterede CG fonie, der kan bruges i PPage alle versioner, Workbehch 2.0/3.0. Dpaint4 eller Pagestream. Pris incl. disketter (10 stk):

AGA-Pakke

Ahh, men så har min PC bodie grafik ene din Amiga. Lyder dette bekendt. Hvis in, så få din kammerat til at æde disse ord ved at tvinge ham til at se et af pakkens A 1200/A4000 nape flicker Hi-Res-billeder Eller du kan vise ham, hi ordan et rigtiot skakspil fungerer, savel Pris met diskatter (6 stk):

NYHEDE AGA-AMOK 1

Corvette, Formel 1 og mange andre billeder af biler i ni 256 tavor i du finste i denhel dakket (10 diske)

NYHEDI: AGA-AMOK 2

F-14 F-16 F-16 Orgiceri Straillin B-52 Tompat, Hame Blue Angel, B-17/og menge andre billeder al IIV i filres 250 tanon wil nu finda i derme paske (10 diska)

NYHEDI: AGA-AMOK 3 Blergsoer, licast, vieldiald, der og mange more beno remabiliseler i films 256 lenver vil du linde i demne pekks løsel til beggnunder Scale AGA mm. (10 disks)

CD'er

The 17 Bit Collection Dobbati CD COPO II. Fred Fish 1-760. Scope 1-220 mm COPTO III: Fred Fish 761-890, 24 on billipper rom Demo-Colle-form 1,2300 lise: A/ds. Sang, cap air rom NYHEB! Demo-Colle-crion II: Spit N/ds. (Serro, aniro









Brugerpakke

Music Maker-pakke

AGA-AMOK I

AGA-AMOK 2

AGA-AMOK 3

HEJ SKAT!

Kun to ting er sikre her i tilværelsen: Døden og skatten. Den ene kan vi ikke hjælpe dig imod. Men vi har et program, der gør den anden nemmere. Her er "Person Skat 1993".

Af John Alex Hvidlykke

Ingen af os synes, at det er særlig morsomt at betale skat (vis mig en, der ikke savner de ca. 50% af lønnen, som Skattevæsenet tager, og jeg skal vise dig en, som har en virkelig bizar humor!)

Men når nu galt skal være, er det jo rart at vide, om du rent faktisk betaler den rigtige skat. Eller om du kan vente ubehageligheder, når selvangivelsen kommer om nogle måneder.

Til det formål har dit yndlingscomputerblad lavet en aftale med firmaet PersonData fra Højbjerg ved Århus, Derfor kan vi nu tilbyde dig programmet "Person-Skat 1993" til en fordelagtig pris: 99,50 kr. Benyt dig af bestillingskuponen sidst i artiklen.

Ikke for at presse dig til noget. Men det kunne da være meget rart at vide, om du skal have så mange penge tilbage, at du kan holde en (velfortjent) ferie på De kanariske Øer.

Kender alle reglerne

PersonSkat 1993er opbygget ligesom din selvangivelse. Men det har en noget bedre hjælpemenu! Og så kan det regne. I modsætning til os mennesker kender programmet nemlig alle reglerne. Det kan beregne skatten for en husstand med én eller to indkomster. God fornøjelse!



Skatteprogram

PersonSkat 1993 Ole Jensen EXSEPTEL		Side 4 af 1
Kapitaliodkomst	01e	Person 2
Egistinker), Passicher L	Tit	
Perspect skat	have the same	
Desegned contains	11176	
ditalo side D'diata fait Cliffman Batha Pala Sid	in House-States	1 F40-Ma

Det er ikke store ting, Ole har at skrive her: 224 kroner i renter fra en bankkon-to. Men har du pantebreve, ejendomme eller den slags, skal de opføres hér.

PersonShat 1993 Ole Jensen EXSEPEL		_	Side 5 af t	
Fradray i kapitalindkomst		.01e	Ferson 2	
		751	-ĝ	
To be a second of the formation of the second of the secon		780		
		1925	- 1	
Proper that		1989	10	
Serguet restated		- 12795		
		0.000	A STERNING	

Fradrag i kapitalindkomst

Her er ên af de sider, der giver penge. Ole har noget gammel studiegæld, som koster ham renter (dem får du oplysninger om fra SU. Men husk, at du forst kan trække renterne fra, når du er færdig med uddannelsen). 789 kr.

Personskat 1993	Die Jensen EKSEMPEL	_		Side 7 at 1
Shottepligtig forms			01e	Person 2
Did Mod Craft to Commis-	P1-02-00-04-55		San	
Revogaet cost			uppe	
Darroynel resistant			-1700	0.

Skattepligtig formue

Ole har ikke nagen stor formue: 5.600 kroner i banken. Da hans "formue" er under 1.534.500 kroner, skal han ikke betale formueskat.





audio media as

045 København

end venligst girokortet/programmet til følgende adresse Bestillingskupon til PersonSkat '94; girokort (vil blive tilsendt i løbet af ca. 8 dage) porto/eksp 15 kr. ialt kr. leg bestiller hermed Jeg vil betale med: vedlagte check Postnr/By

OBS! PersonData '93 virker på alle PC'er.

Сомритег

SECRET SERVICE

Stakkels, magtesløse programmorer! De bruger måneder på at udtænke de mest udspekulerede spil - og så læser du på få minutter, hvordan du går igennem alle dine favorit-spil! Velkommen til Secret Service...

ALONE IN THE DARK

Skulle du ikke være tilfreds med vores komplette løsning, kan du gøre følgende; Gem dit spil på den første plads i listen og lav en kopi af SAVE0.ITD. Skift til biblioteket IN-DARK og skriv Debug. Inde i Debug, skal du skrive

følgende: NSAVE0.ITD

E 4e9a ff

E 42aa ff

E 4e90 ft

W Q

Når du loader dit savegame ind igen, skulle du gerne starte med en energi på 255, 255 skud i riflen og en sprængfyldt olielampe. Tak til Niels Albjerg Kristiansen fra Kalundborg

MONKEY ISLAND

Utalliee læsere har sendt dette tip ind til den nødstedte for to måneder siden. Vi vil gerne sige tak til dem alle (ingen nævnt, ingen

Frendstilden findes i Juju-bag, som du fär hos voodoo-kvinden, när du skal lobe et ærinde for Wally, mens han samler kortet.



SHERLOCK HOLMES

- Vi fortsætter løsningen fra sidste måned. Den berømte detekfiv har fulgt et spor hen til...

Public House: Her befinder der sig to mænd, der spiller billard. en tilskuer og en bartender. Snak med dem alle indtil de giver dig Antonio Carussos adresse. Bare bliv ved med at forhandle med dem!

Antonio Carusso: Snak med Antonio, der fortæller dig hvor Anna's lejlighed ligger. Mere skal du ikke bruge ham til.

Anna's flat: På døren ind til lejligheden, er der en ringklokke og en dørhammer. Bliv ved med at bruge dem begge, indtil du er enig med Watson om, at det er tid til at anvende det nøglebundt, du bærer rundt på. Når du har låst dig ind, skal du tage de to visitkort, der ligger på bordet. Flyt på planten, der står ved trappen, og gå op. Snak med Ms Beale, indtil hun forlader værelset. Flyt statuen og tag dagbogen. Kig på de to visitkort og gå hen til Mr. Jacob Farthington.

Jacob Farthington: Hos Mr. Farthington skal du ikke gøre andet end at snakke med ham. Tag hen til...

Policecourt: Snak med George

Blackwood og få ham til at give die adressen på ham, der købte pendanten.

Jaimeson's: Snak med Nigel Jaimeson, indtil han fortæller, hvem han solgte pendanten til. Gå hen til Moorehead and Gardner Detective Agency

Detective Agency: Snak med sekretæren, der fortæller, at du kan finde ham du søger i Zoo. hvor han blev kaldt hen. Giv et business card til sekretæren.

Zoo: Snak med constable og gå ind. Gå rundt, indtil du finder liget. Undersøg det og udspørg derefter Gregson. Gå ind af døren. Snak med Hollington og ea rundt i zoo, indtil du finder løven. Kig på løven, "shiny object" og "dirt". Forlad zoo og gå hen til Simon Kingsleys lejlighed.

Simon Kingsley: Nar du kommer ind, skal du først kigge på hans støvler og billedet på væggen. Udspørg ham derefter. Hvis han ikke tilstår, så snak lidt med Watson og derefter igen med Kingsley. Til sidst aftaler I at mødes ved løveburet. Gå dertil sammen og du kan få "shiny object"

Zoo: Gå hen til løvens bur. Kravl ned og tag "shiny object" Det er et ur. der rummer en seddel med seks tal. Forlad zoo og gå hen til Moorehead and Gard-

Detective Agency: Kigpamalerierne og snak først med Watson

Det glimrende Tsunami-spil, vi desværre ikke fik anmeldt, er løst af Christian Jebjerg, der får en spilpræmie for bedriften. Først skal man til BRIEFING. Bagefter skal man tage ud til JAMISON & RYAN BUIL-DING, tage sin bog og blyant fra handskerummet på motorcyklen og skrive en bøde ud til den ulovligt parkerede bil. Nu skal du ud til havnen. Snak først med damen, der står med drengen. Brug radioen på motorcyklen og brug kombinationerne "10-97" og "10-35". Efter at du har brugt radioen, skal du tage kortet fra handskerummet og gå hen og snakke med din makker. Gabagefter ud af broen og op i den store båd. Før du åbner døren, skal du have din pistol klar. Når du er nact ind i rummer, hvor manden står, skal du ikke smide din pistol, men blive ved med at snakke med Bradford Green. Når han smider pistolen, skal du give ham håndjern på og tage hans pistol, kropsvisitere ham og læse hans rettigheder. Få din makker til at tage ham med på stationen, Snak med Laurn, Ga ud til radioen og brug kombina-tioner "10-27", "10-15" og "10-98". Ingnu ud til tengslet, udtyld et kort fra reolen og giv det til Larry. Tag tilbage til politistationen og udlever alle bevismaterialerne til Barry (pistolen og kniven), put kopien af kortet fra fængslet ind i Sgt. Sutters brevkasse, der hænger på væggen. Nedenunder brevkasserne er der en klud, du skal pudse din pistol

SENSIBLE SOCCER

Skal modstanderen skyde frispark, og du har en murdækning. kan du i ca. 90% af tilfældene hive joysticket i retning af bolden og trykke febrilsk på fire. Så bliver bolden skudt væk! Tak til Rasmus Traumer, Støvring

Snyd i dine spil

og derefter med sekretæren. Tag skrivemaskinen og kast den mod døren og se, hvad der sker. Det følgende har du ingen kontrol over, men du ender på Baker Street. Herfra skal du gå tilbage til Detective Agency. Abn den smadrede dør og gå ind på kontoret. Flyt den blå stol og bøgerne. Åben pengeskabet med de seks tal fra uret. Tag indholdet fra pengeskabet og undersøg indholdet. Kig på det papir, der gemmer sig. Tag papiret fra gulvet og tag tilbage til Baker Street.

Baker Street: Snak med Wiggins og få hans "gyroscope"- Gå hen til Picnic Site.

Pienic Site: Brug "gyroscope" for at tiltrække mandens opmærksomhed. Udspørg ham og giv ham "gyroscope". Tag hans hue og undersøg den - der er (endnu) en adresse.

Eddington Equest.: Snak med Counterman. Undersøg forretningen og snak derefter med Watson. Henvend dig igen til Counterman og han vil fortælle, hvem der har købt huen.

Lord Brumwells: Ring på, Butleren kommer og beder dig vente lidt. Undersøg rummet, mens butleren er væk. Lady Brumwell kommer og byder dig indenfor. Følg med hende, indtil hun fortæller dig, hvor du kan finde hendes mand. Gå ind gennem dobbeltdørene. Her møder du Lord Brumwell, der tilstår alt. Han

forlader dig, og du bliver efterladt alene - i et aflåst rum! Flyt det ene persiske sværd og åben maleriet - der gemmer sig endnu et pengeskab. Åben det og tag indholdet ud. Brug nøglen, du finder i dobbeltdørene og forlad huset. Du havner igen i Baker Street, men sagen er ikke løst endnu...

Hunts leilighed: Tag bogmærket fra den lille bog fra bordet ved siden af sengen. Aben kisten og undersøg den. Brug jernstangen på kisten, og tag dokumentet fra den falske bund. Forlad lejligheden og tag hen til Jaimesons Buying and Selling.

Jaimesons: Giv bogmærket til manden ved disken. Til gengæld får du et sæt tarotkort. Kig på dem, indtil du finder nøglen til Covent Garden. Tag hen til spåkonen.

Covent Garden: Gå ind til spåkonen, som tilfældigvis ikke er til stede. Hiv i den ene lysestage, og et skjult rum kommer frem. Brug "ornate key" i skuffen i skrivebordet, og du finder endnu en nøgle. Brug den i "strong box". Tag indholdet ud. Forlad Covent Garden og gå hen til adressen, som står på sedlen.

Savoy Street Pier: Kig ind af vinduet. Brug jernstangen på døren, og du kan gå ind og befri Anna Carroway. Du er verdens største detektiv...

med, men husk at tage magasinet ud først. Kør til et tilfældigt sted. Når du kommer hen til bilen, skal du bruge radioen "10-97" og "10-35". Snak med den første person, giv ham håndjern på, læs hans rettigheder og kropsvisiter ham. Snak med den anden person og derefter med din makker - få ham til at give den anden person håndjern på. Gå hen til førersædet, tag patronerne, parykken og geværet bag sædet. Brug radioen med "10-98", "10-27" og "10-15". Tag hen til fængslet og gentag processen. Tag tilbage til politistationen og aflever bevismaterialerne til Barry. Put kopien af kortet ned i brevkassen - endelig fyraften!

Tag ned til havnen og gå hen til opslagstavlen. Tag noten og læs

den - gå ind i butikken og giv den til manden. Han giver dig kortet. Tag hen til fritidshjemmet og afleverkortet til drengen. Nårdu er hjemme hos bedstemor, skal du gå ud på stranden, tage pinden og kaste den til hunden et par gange. Når der kommer en ny pind, skal du kigge på den og kaste den til hunden.

Næste dag skal du starte med at tage ind til faderens kontor og starte computeren. Kodeordet er JACKIE, og du skal printe Cobb-filen ud. Tag mønten fra æskenireolen-kodeordeter 172. Nu skal du tage hen til Lyle, vise ham pinden du fandt på stranden og giv ham udskriften fra computeren.

Vi fortsætter næste gang...

GAMLE SIERRA-SPIL

Peter Bone fra Rødovre har fundet et gammelt trick frem igen, der virker ved de fleste "gamle" Sierra-spil: Tryk Alt-D og skriv GIM-ME GIMME, så får du alle objekterne i spillet. I Kings Quest III kan du endda skrive BYE BYE WIZARD, og så er han væk!



MOONSTONE

Tim Krüger fra Odder har opdaget et smart fille trick til Moon-stone. Går man ned til Stonehenge (nede i skoven) for at få ekstral-iv, kan man i stedet ofre en af sine magiske genstande og trykke på sin rustning eller sværd. Så får man et ekstraliv, uden at miste noget nyttigt. Og det kan man blive ved med!

...Peter fra Køge kan ikke komme videre ved de tre knogleskulpturdøre i akt 3 i Monkey Island 2

- når du kravler efter et af kortstykkerne, der et havnet i et træ, falder du ned og drømmer en mærkellg drøm. Læg godt mærke til det, skeletterne gør!

Allan Weber fra Sæby kan ikke få en taxi i det første Police Quest-spil

- Tryk nul på telefonen og bed om at få sendt en til hotel-

....Kunne nogen fortælle Lars Bjerre Christensen og Morten Klitgaard Christiansen, hvor de seks polerede skjolde er i EOBII?

...Flere læsere vil være lykkelige, hvis nogen kunne forklare, hvordan man fjernede Scotias port i skoven i Lands of Lore, og hvordan man i øvrigtstartede maskinen i minen

4D SPORTS DRIVING

Stefan Holmog Anders Petersen fra Gorlose har et godt lille trick til det gamle racerbil spil:

Er du træt af, at der er noele toinnie pladser på highscore-listerne i noele m de meget svære haner, skal du blot sturte banen med at kore frem i 4-5 sekunder for derefter at vende om og køre ind bag malet i et parsekunder. Du fär dog lidt straftid, men det kan godt betale sig!

TAK TIL BL.A:

Erik Meyer, Hjørring Frank C. Larsen, Alborg SV James Sørensen, Vejle Peter Nielsen, Skælskør Henrik Kahl, Haderslev Bo Nexø, Roskilde Uffe Callesen, Varde

En hurtig lille en fra Søren Faaborg Lillesøe, Birkerød: Skriv SINATRA på highscore





Når du starter forfra, skal du starte med at spille mod Violent Desire. Så går du ind i "gym" og trykker på "all", så alle spillere får bed-

Så går du ind og spiller og vinder kampen.

Derefter går du ind og spiller næste kamp eller halvleg, uden at bruge en øre. Når du går ind i menuen, skulle du gerne have mellem 9000 og 12000 dollars. Nu køber du alle spillere på markedet. derefter går du ind i "gym" og bruger resten af dine penge. Sådan gentager du hele proceduren, til du har vundet det hele.

Tak til den anonyme læser - husk at skrive jeres navn på breve-

DUNE 2

Start med at bygge en windtrap, derefter 2-3 refineries, radar, light factory, wor, starport, repair, heavy factory, palace IX og Hi-tech. Byg ikke infantry barracks, da de er for darlige. Hitechskal kun købes, hvis du ikke kan købe begge fly i starporten.

Begynd med at angribe construction vard, derefter refineries, silos og paladser.

Computeren går altid først efter construction yards, heavy factories, repair og paladser, så beskyt dem godt!

Fra bane 1-6 er der nogle små forhøininger i sandet -det er ca. 20 felter spice, hvis du lader en mandeller køretøj køre ind i forhøjningen. Sæt altid rocket launcherne præcis, når du angriber rocket turrets - så kan de ikke ramme dig.

Du skal altid bygge en starport - så er våbnene meget billigere.

Hererlisten overvåbnene, når

de er billigst	
Rocket Launchers	180
Combat Tank	120
Heavy Siege Tank	240
Ornithopter	240
All Purpose Carryall	320
Mobile Const, Vehicle	320
Harvester	120
Light Attack Trike	60
Heavy Attack Quad	80
Level 1-2: Sats kun på at	høste

- byg et eller to refineries Level 3-4: Her skal du først og fremmest angribe - lay kun et tille forsvar og byg kun tanks Level 5-6: Her skal der fyldes godt op med turrets - og så skal

derangribes. Du skal købe tanks og launchers - siege tanks skal kun købes, hvis du har mange

Level 7-8: Noget af det første. du skal bygge er rocket turrets, da de er det eneste, der kan skyde ornithopterne ned. Du skal opbygge et godt forsvar og du skal bygge launchers og siege tanks; har du mange penge, bør devastators være dit valg. Hvis en devastator angriber, sa angrib den og få den til at følge efter dig og væk fra byen - så kan du ødelægge den.

Hvis du har en deviator, skal du bare skyde på devastatoren under alle omstændigheder.

Et godt tip er at bygge en mobile construction vehicle og placere den lige foran fjendens by. Byg fire rocket turrets og uskadeliggør fjendens køre-

Tak til Lars Sørensen, Gedved Jan Mansoor har også et lille tip til PC-versionen: Hvis du kigger spillet igennem med f.eks. Windows Filemanager finder du en fil ved navn SCENA-RIO.PAK. Brug Omdøb til at ændre navnet til SCENA-RIO TXT, og herfra kan du nemt redigere det hele: hvilke hærenheder, du skal starte med (du kan endda få sandormene på din side!), hvor mange penge, hvilke bygninger og meget, meget mere! Husk med bygningerne og hærenheder, at de ikke må placeres i fjendeland indstil numrene, der står efter enhederne. Hvad backup-enhederne angår, bør du ændre alle numrene til 1 - så går der kun 1 minut, før de dukker op.

For at det virker, skal du selvfølgelig være sikker på, at det ikke er computeren, du ændrer på (I Jan Mansoors tilfælde skal derstå "Scenario 22 Control for House Harkonnen....Brain=Human).

Jan Mansoor skriver, at man selvfølgelig skal huske at tage etbackup af SCENARIO.PAK

FRONTIER-ELITE II

Et virkelig godt trick fra Cooper: Varen "precious metals" er ret dyr i stort set alle solsystemer. I ganske få af de imperielle systemer, er den vare rent faktisk forbudt! Og det giver basis for handel - men på en anden måde, end man skulle tro. De imperielle "gadehandlere" vil nemlig i nogle systemer sælge dig varen - for op til - 2500 credits. Det vil sige, du får varen OG pengene! Det virker i hvert fald i systemet Cemiess, som ligger i bunden af højre sektor (-2,-2) stik syd for Arcturus - og vil du sælge dem hurtigt, gøres det hurtigt i Liabefa (-2,-3) eller til Arcturus. Husk at der kommer et nyt parti ved midnat, så du kan

Der er en spilpræmie på vej til Cooper med tilnavnet Peter N. Pehrson, der kommer fra Aalborg



COTIPS

Danmarks mest solgte tipsprogram til kun kr. 285,- incl. moms.

- Indtastning af egne systemer
- * 104 tipssystemer med udskrivningsnøgle
- * Præmiesøgning på alle systemer
- Tipning via diskette og Online terminal
- * Kampstatistik incl. 10 års kampe fra DK, UK, D, F, NL, B, I og S.
- * Odds/sandsynlighedsberegning af de enkelte kampe på kuponen eller booking
- * Lagkagediagram over spillede kampe
- * Garanti beregning af alle systemer
- * Udskrivning af systemer på papir
- * Ring/skriv og få yderligere information



CoreIDRAW! 3.0DK 1.995,-

260MB Harddisk

13.495.

Pentium-66VL 540MB Harddisk 28.995.- CoreIDRAW! 4.0DK

486DX2-66VL

14.195,-

NYHED!

486DX-50VL 260MB Harddisk 12.895,-

486DX-33VL 260MB Harddisk 11.195,- 486DX-50VL 340MB Harddisk 13.595,-

486DX-33VL 340MB Harddisk 11.895,-

EXPLORE

Explore PC'er

Er en ny PC serie, som udelukkende fremstilles af kvalitetskomponenter, hvilket giver Dig kvalitet og ydelse i verdensklasse! Når Du køber en Explore PC'er får Du:

- * Gennemtestet kvalitet!
- * Hurtig levering!
- * Operaderings mulighed!
- * 2 års garanti (hurtig reparation)!
- * Landsdækkende service!
- * Mulighed for tilkaldeservice!

Tillægspriser

CirrusLogic m/2MB
600,- Diamond Stealth Pro m/1MB
1,500,- Diamond Viper m/2MB
2,700,- #9 GXE m/2MB
3,500,- #9 GXE m/4MB
7,500,-NE2000 Netkort (Novell OK!)
600,-VL Cache Controller m/0MB
1,300,- Always IDE+SCSI Controller
3,000,- MidiTower m/LowNoise
200,- Windows v3,1DK installeret
700,- Works v2.0DK installeret

Explore PC'er

- * Motherboard m/3VL-slot.
- * 4MB SIMM RAM (1Mx9-70). (kan udvides til 128MB)
- * CirrusLogic VL-Grafikkort m/
 - (kan udvides til 2MB)
- * VL-Multi I/O-kort.
- * Conner eller Seagate Harddisk.
- * 1.44MB Floppydrev (3.5").

and the property and the contract of the contr

- * Tastatur og Mus.
- * MiniTower m/LowNoise,

Forhandler:

PMC ApS Tif: 46 15 47 22 Forhandler:

S. E. Data Consult

TIf: 55 81 64 69

Forhandler:

Computer Consulting

Tif: 98 15 25 13

Forhandler:

Computer Shoppen

Tif: 55 34 10 20

FynsComputerService

TIf: 65 36 18 37

Distributør & Direkte-center:

NEC DATA

Tif: 86 94 18 60

Tilbudene er incl. 25% moms, og gælder til 20/2-1994, eller så længe haves. Der tages forbehold for prisændringer. Forhandlere velkomne.

Cannon Fodder 38 Cyberrace 38 Leisure Suit Larry 6 39 40 Subwar 2050 40 Zool 2 41 Sam & Max hit the Road 42 Shorties

SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSERNE

AMIGA 1200

GRAFIK: Ugser grafikken noger, der er begöre af en femérig med en beite Engermaling, eller er Pragsa genkatt i skikketse af grafikeree? Vi kigger på baggrunden, figurerne og farvevolget, og bedemmer, hvorden det hele "gli der" (varaller). Grafikkarantenen afspeller det visuelle inastryk.

LYD: land er ofte noget af det, der skaber mest atmosfære - hvis den vel og mærke er godt Under denne karakter leger vi musikanmeldelse, bedømme lydeftekterne og forskellige samples.

GAMEPLAY: En meget viglig langt Hvor hurtigt bliver du fanget; og hvor lang tid vil du spille spillet? Er det en distancabbender, eller er spillet i virkeligbeden meget godt, selvom det er svært at komme ind i?

OVERALL: Her konkludører vil Overall-karokteren er ikke en geneensmitskuer men derimod et samlet, personligt helhedsindtryk.

Udover udmærkelserne Hit og Gold Game, har vi også Ejnar. Ejnar har ingen venner, og ser du hans fjæs i en anmeldelse må dy UNDER INGEN OM-

Det betyder karaktererne:

00-10%: Pas på du ikke træder i det, når du går på gaden!

En mindre kotostrofe - forær det væk hurtigst muligt 11-20%

21-30% En stinker af de store. Stay clear!

31-40% Et godt stykke under middel.

Noget under middel - kab det kun hvis du har for mange ; 45-50% Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren. 51-60%

Omkring middel - hvad man kunne forvente AT-TOYL-

Absolut ikke dårligt - overvej et køb! 71-80%

Nassten et Hitt ATJRAK.

Et Hit - din spilsamling ber ikke være foruden

Et Gold Game - at kunststykke, et Bestfluy

STANDIGHEDER KØBE SPILLET - nu er du advoret!









Øverst på bierget står han. Armene lagt over kors, blikket fast stirrende frem. Han er ung og hans holdning viser tydeligt, at hans få år både betyder stolthed og stædighed. Den nedgående sols stråler reflekteres i brændende nuancer i hans mørke øje. Han er inka. Eller rettere: den sidste inkas søn. Atahualpa. Han åbner munden og siger på dansk-amerikansk:

knew, at det måtte være Aguirres værk! Det kom deren rask lille war ud af, som jeg desværre blev skudt ned i. Jeg døde on the spot.

men du har sikkert allerede kigget billeder, og ved selvsyn konstateret, at Inca II er en milepæl inden for CDROM-spil - det er formidabelt flot lavet. Der er indspillet et helt soundtrack, der er filmede skuespillere og prækalkulerede 3-D-objekter i store bunker. Den slags værktøjer giver programmørerne mulighed for at lege instruktører, og handlingen fører spilleren rundt i hele verden og flere steder i universet, før det endelige slag til sidst kan stå. Har du ikke før set Avers Rock og Tibet, er det nu!



PC: Et eksempel på den perfekte blanding mellem foto og grafik - man kan næsten hore panflojterne...

En inka spytter ud

Greetings, aerede vænner! You have maske altid tvoet, at jai came from Peru. Den upfattelse dælte iai sæl, for det had min daddy. El Dorado, fortalt maj. But af denæne or anden grunn kommer den American sound ud af mine lips'er. Perhaps my mor havde an affair med American soldier? En aldrig vide.

(Jatak, kan vi få en tolk? Ja, Brigitte Stallone, kom du bare! - Red.)

I hvert fald er jeg back. Eller måske først lige kommet. Efter at El Dorado, min father, smadrede Aguirre, har der hersket peace og fordragelighed i mange år. Desværre er Aguirre blevet indsat som leader for et af de områder. Inkariget bestod af, og han ville ikke accepteres in defeat. En af min fars gode venner, en American pilot, kom med meddelelser om en mystisk meteorsten, der var på vej for at knuse riget, besluttede jeg mig for at tage affære - jeg just

Hvem ka'? Inka!

Historien fortsætter naturligvis, da den nærmest mimrende El Dorado beslutter sig for at hævne sin søn og sætte sig ind i det kejserlige Tumi-rumskib for sidste gang. Selvsamme Tumi har äbenbart været på besøg hos Lockheed, og har nu adskillige våbensystemer: torpedoer, atombomber og det. der er farligere. Det er som om handlingen er blevet en smule mere strømlinet.

Inca II er meget filmisk, og er tydeligvis manuskriptbaseret i en hel anden grad, end det første spil var. Som regel nævner vi først grafik og lydnede i den lille fakta-boks.

"Filmen" består af en god portion adventure-bidder, der ofte ikke foregår på meget mere end en skærm af gangen. Det er ganske simpelt bygget op, med en enkel brug af objekter, muligheder for at trykke på forskellige knapper etc. men designerne har udvist stor fantasi: et af de sidste problemer foregår i en stor magisk blomstermark, hvor man skal finde gener fra hver blomst og sammensætte den rigtige, mangefarvede blomst - og der er mange andre perler.

Men den største forandring er sket i de mange actionsek venser. der er rundtomkring i spillet. Dogfight-delene er især eminente: Dit vieplay gameplay gameplay gameplay gameplay gameplay gamepla



PC: Da inkaen horte, at han skulle mode en Lama, havde han forventet noget mere firbenet...

skih bevæger sig meget hurtigt, og du har såvel radar som kort til at navigere efter og styre rundt efter fjenderne, så du præcis ved HVOR du skal anvende dine sparsomme atombomber, og hvilke fjender, derskal klares med torpedoer. Får du et missilelock og fyrer af, ser man i en smuk animation fjenden blive spredt ud over hele galaksen – laver man et loop, ser man det af sin egen efterfølger. Men man savner lidt af den magiske følelse, der gjorde det første spil så spændende. Til gengæld har Inca II sin egen mere eventyragtige charme og bestemt udseendet med sig-jeg har bare svært ved at vænne mig til gamle Inkaer, der taler amerikansk og smider atombomber.

Christian



PC: Rumkampene er lige så hurtige og intense som i Wing Commander - og samtidig får du så meget andet!

automatisk ude fra. Der er andre sekvenser, men flydelene er så sjove, at man gerne loader dem ind igen, bare for at gøre det lidt bedre. Der er gode loade-funktioner: så snart man har afsluttet en bid af spillet, kan man til enhver tid starte ved det samme sted igen. Skulle man have mistet en af de mange samtaler. ER den gemt på "video" og kan hentes frem. Vær forberedt på, at du sidder og spiller, til du er færdig. Inca II er så smukt, at du ikke kan lade være!

Men...

nd

én

e.

ge

ar

te

n-

Ti-

T-

ge

er

Din digi-ekstase varer måske ikke så længe, som du kunne håbe. Jeg blev færdig på en weekend, og selvom jeg af flere grunde vil spille det igen, er der mange ting, der nu ER løst, og som bare vil være rutine. For at sammenligne fandt jeg det gamle Inca-spil frem, og der er slet ikke nogen tvivl om, at det spil, der var en målestok i sin tid, er blevet udde cimeret med adskille længder







Grafikken er formidabel smuk, forførende førverig, filmisk flot. Både de "rigtige" skuespillere og de animerede objekter er øninent udført, ikke mindst de Påskeø's-statuer, der er

med i slutningen! Glæd dig! Lyden har et meget stærkt soundtrack, man endda selv kan spille i den rækkefslge, man vil høre det, og det er en perfekt blanding af panfløjte-lyd og mere moderne toner. Til gengæld er de amerikanske stemmer meget irriterende.

Jeg vil ikke afsløre noget af handlingen, bortset fra at sige, at den er spændende, omend en smule kortvarig. Men Inca III er et af de spil, der retærdiggører købet af et CDROMdrev.

Grafik: 96% Lyd: 93% Gameplay: 91%





Ja, der kommer også snart en version, uden tale, til de uheldige uden diskettedrev.

SHADOW CASTER RAVEN SOFT/ORIGIN/EOA



Baggrundshistorien kender du: Folket var tæt på udslettelse af den stygge onde gud Malkor, men får sendt en enkelt baby afsted. Det er dig, du hedder Kirt, du er blevet voksen og nu bliver du sendt tilbage til Folkets ruinby.

Folket og Fæet

Malkor er nemlig ved at røre på sig igen. Malkor har nemlig taget resten til fange i byens gamle tempel, og nu må Kirtså finde og tæve denonde gud og hans tjener, Vester og befri dit folk.

Det er spækket med underlige og uvenlige monstre, og Kirt må bare uddele slag og spark for at overleve. Det gør han ret godt, så godt, at Bruce Lee, Van Damme og andre hårdtpumpede og -slående actionhelte ligner motorisk hæmmede til folkedans. De mere almindelige uhyrer som dræbertomater og savlende mutant-kænguruer er intet værd, når du hurtigt placerer din Nike Air i deres ædlere dele, men de sejere monstre, ja vi kunne nævne morderbønnerne og de magiske, ildkuglespyttende, savlende mutantkænguruer, de skal have en hel del bank, før de bryder sammen og til-

Kom ind Kirt, skifter!

Kirt ville være godt og grundigt på spanden, hvis ikke han var så heldig at være en Folkets Mand - de er jo i stand til at skifte skikkelse, Hver gang Kirt finder en speciel obelisk og går hen og klapper den blidt, får han en ny skikkelse, han kan skifte til. Den første er et tohundrede kilo stort brød, kattemonstret Maorin. Han/ hun/den/ det må være resultatet af en genspleisning mellem Schwarzenegger, Garfield og et tusindben, Maorin er nemlig den lykkelige besidder af ikke mindre end to par arme, fire kolosale biceps og følgende to par kløer, hvilket gør den effektivt i kamp. Samtidig er Maorins kattegine i stand til at se det usete. Leks, fælder. Med sådan en mis i baglommen er Kirt godt hjulpet, og senere bliver han i stand til at skifte til fem andre væsener, hver med sine specielle evner.

Livet er andet end vold

Nu er der heldigvis andet i Kirts liv end monstre og tørre tærsk: Gåder! Okay, Kirt har måske et anelse indholdsløst liv, men han har på den anden side ikke rigtig noget valg. Det skal du imidlertid ikke bryde din encellede hjerne med. Gem den hellere, for nogle af gåderne er ikke helt enkle. F.eks. skal man slå en kiste IHJEL, for at få en nøgle, men man kan ikke rigtig ramme den, før end man finder et kastevåben. Og det ligger tilfældigvis på den forkerte side af en pøl med kviksand, og hvordan kommer du så over den?

Sammenblandingen af rendyrket action og hjernevriderier har faktisk en betegnelse: Arcade adventure! Shadow Caster er absolut et af de bedste, og henvender sig mere til actionfolk end hardcore rollespillere.

Søren



Man kan næsten mærke, hvordan ribbenene bliver bøjet to-tre gange om rys: søjlen, når Kirt smækker venstre fod i brystet på skeletter og andet ondskab (med ribben og rygsøjler, altså) - lydeffekterne er bare SÅ gode. Musikken er over gennemsnittet, men ikke enestdende god. Som forventet er grafikken tiptop, og den kører flot på mellemstore 386'ere, en sjældenhed nutildags. Hvod kan jeg så brokke mig over? Tlo, det meste af det er set før, men man glæder sig jo alligevel over en god actionfilm hver gang, ikke?

Grafik 88% Lyd 86% Gameplay 84%



EPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

TERMINATOR RAMPAGE

BETHESDA SOFTWORKS/ US GOLD

Set hos Soft Xpress Tlf: 86 21 37 77

Jeg troede det hele var slut med Terminator 2, men nej! I et hovedkuls forsøg på at vride flere penge ud af deres licens, har Bethesda digtet lidt videre på historien om Connor, SKYNET og menneskets kamp mod robotterne.

Du er den af Connors mænd. som er sendt tilbage i tiden (for gud ved hvilken gang) for at stoppe SKYNET i at udslette mennesket. En modificeret Terminator cyborg kaldet MetaNoden er sendt tilbage i tiden til Cyberdyne Systems (dem der egentligt opfandt SKYNET) med alle dets informationer, så Metanoden kan genskabe SKYNET og tage højde for John Connor. Han er imidlertid kvik nok til at sende en kommandosoldat tilbage i tiden, og bevæbnet med en sølle Beretta pistol og et ukueligt mod lukker han sig ind i Cyberdyne Systems Inc., hvor MetaNoden har forskansetsig. Den har (af gode grunde) et uheldigt godt kendskab til fremtiden og desværre også, hvad den kan forvente sig fra modstandsbevægelsen. Derfor har Metanoden pudset samtlige af Cyberdynes vagtrobotter på dig OG skabt et par ekstra selv,



PC: Okay, hænderne op din...din...DØ, for pokker!



PC: Hver bane er en labyrint, spækket med robotter.



PC En dor blokerer den videre færd. Spark den ind!



Alle gode gange tre, sagde en eller anden. Terminator Rampage er Bethesdas tredje forsøg på at score kassen på deres Terminator-licens, og den bedste, hvis jeg må sige min mening (må jeg det, Christian?) (Nix, Søren, nix! - Red.) Det er späragsmålet, om 3D grafikken overhavedet kan kaldes flydende - jeg er i hvert feld nødsaget til at skrue helt nød for ALT, for end spillet opfører sig bare nogenlunde. På en 486'er går det selvsagt meget bedre. The Terminator - Rompage og Shadow Caster ligner hinanden på mange punkter, og alle gange løber Shadow Caster af med sejren: Det er hurtigere, flottere og sjavere, men prøv lige at se Terminator i funktion, før end du forkaster det.

Grafik 76% Lyd 72% Gameplay 81%

OVERALL 7/9%

Meta-Unoder

"The Terminator - Rampage" er brygget på samme opskrift som Shadow Caster, nemlig den goe' gamle arcade-adventure formular. Grafiksystemet er det samme flydende 3D, og du skal udforske komplekset, spræng robotter i luften og finde access-cards til næste level og førstehjælp til energibaren. Der er selvfølgelig også nye, spændende våben. Manualen beskriverikke mindre end otte forskellige "gøbber", spændende fra automatgeværer over granat-rifler til en Mini-Gatling Gun. Du bliver jo ikke ved med at møde selvmordsrobotter, senere dukker der sandelig også intelligente Terminators op, bl.a. den velkendte og elskede T-800 (model Schwarzenegger)- og der er endda dem, der

Hyperdyner

Fabrikskomplekseter på ikke mindre end fireogtyve underjordiske etager, og ikke om den bejs har gemt sig længst nede.

MetaNoden kan du ikke slå ihjel med almindelige våben. Derfor skal du samle en helt speciel "Variable Tectronics PPC"-riffel, som du har planerne til. Desværre er det et våben fra det 21. århundrede, og da agenten befinder sig i det 20., må han så samle det selv ud fra nogle planer. Der skal bruges ikke mindre end fjorten forskellige dele, som er spredt i hele komplekset. Først når den ersamlet kan du møde MetaNoden ansigt til node.

Søren

THE RYDER CUP



PC: Nick Faldo er selvfolgelig med, når det rigtig går los. Alligevel har Europa et scoringsproblem...

Skinnende sko i flere farver knirker svagt. Dugperler har samlet sig på overlæderet. Fra skoene vokser ternede sokker, længere oppe ben i dyre bukser, arme, et ansigt.

Oven over alt, som et hul i blåt: solen.

Nedenunder, bredt ud i runde former: levende grønt tæppe.

Svag summen. To parallelle spor trykkes ned i det morgenvåde græs. Det er bare caddien, der kommer kørende med køllerne i sin lille elbil. Han sukker, og stemningen glider væk. Dette er ingen sommerdrøm, dette er golf.

Dette er den første morgen af tre, den første morgen i The Ryder Cup, sponsoreret af Johnnie Walker.

Hvert hold består af 12 golfspillere, og disciplinerne er fourball, foursome og single. Optil fire menneskelige spillere kan skrive sig ind i konkurrencen.

Vinderen findes med golfspilleres tålmodighed og præcision.

Caddien summer bort

Jeg er alene, bærer selv køllerne. Jeg har valgt "practice" på startskærmen, siden en af de fire 18hullers baner. Til sidst netop det hul, jeg havde mest lyst til at træne på. Synsvinklen er mine egne øjnes, der er dybde i billedet, og de knudrede træer bliver mindre ud mod horisonten.

Jeg harse på oversigtskortet, nu kigger jeg lidt rundt ved at klikke på små pile mod venstre og højre. Over horisonten hænger et
projiceret flag for at markere, at
hullet altså er i den retning. Flaget svæver forbi, når jeg drejer mit
sigte. I bunden svinger en lille pil
i vinden, et tal viser styrken.

Køllen er den grove, driveren, computeren har valgt den formig, men jeg kan vælge andre fra tasken. Med "preview" kanjeg se, hvordan bolden vil flyve, hvis jeg rammer den rent og med fuld kraft med den kølle, jeg har i hænderne. Det er en god mulighed, der gør det langt nemmere at

F-117A MICROPROSE

Radarteknikeren: kigger professionelt uinteresseret på sin matte skærm. Grønne punkter gløder længe på mørk baggrund; han har

ıf-

n

Anmelderen:
beskriver missionerne. Dem er der slet
ikke tal på, men de kan
foregå i dagslysellermørke og i ni forskellige mere
ellermindre fiktive krigszoner,
man kan vælge frit imellem - fra
Europa 1986 til Irak 1991 til Cuba
1995... Missionerne involverer
angreb på enten jord-eller luftmål.

Radarteknikeren: rynker brynene, bøjer sig frem mod skærmen. Med en blød klud gnider han en lille plet af det hårde, glatte glas, før han atter læner sig tilbage,

Anmelderen: 3D-grafikken beweger sig udmærket i tomrummet over et forbilledligt designet instrumentpanel, der måske ikke er helt realistisk, men i hvert fald brugervenligt. Man kommer hurur kører konstant på skærmen, og visse mål skal elimineres på tid. Man føler sig aldrig alene, fordi enhver fjendtlig aktivitet rapporteres over radioen, og fordi andre allierede enheder benytter ensluftbase flittigt. Lange flyvestræk trykkes sammen aftidsforkorter-knappen... Primære og sekundære mål går op i flammer, og debriefingen er den bedste og mest detaljerede,



Amiga: Opstartskærmen er lidt grov i kanten, men det er rigtige F-117A-pilloter også...

styr på dem alle sammen, kender kurs og mål.

Anmelderen: prøver at arbejde sig ind på spillet. Det er en flysimulator, navnet er Nighthawk F-117A, og undertitlen er Stealth Fighter 2.0. Flyeter beregnet til snigende overraskelsesangreb og er formet, så fjendtlige radarer har meget svært ved at låse deres søgestråler fast på det.

Piloten: svæver tyst gennem natten. Pulse-radaren 40 km væk vil intet opdage, før det er for sent, bare piloten sørger for at holde en kurs direkte mod målet. Spiller man træning, er der ingen fare for at dø, men til gengæld får man hverken medaljer eller point gemt på disketten. I de seriøse missioner rider Døden med på hvert eneste missil, og man risikerer at miste en gammel, elsket officer. Spillere på vej ned med deres sønderskudte fly kan dog altid redde skindet ved at trykke på ALT+t og skifte over til træning, hvis de ikke vil tage deres straf. Briefingen er helt i top, meget detaljeret og realistisk, og hvis man ikke er tilfreds med de ordinerede missiler, kan man selv ændre bestykningen.



Amiga: En psykedelisk, farvekikset udgave af dit cockpit - bare for at understrege, at grabbere ikke kan alt...

tigt i luften med den velskrevne manual foran sig på bordet, og al elektronikken er nem at betjene, både ILS-landingen, navigationsstregerne og våbensystemerne. Et jeg nogensinde har set.

Piloten: passer en firkant ind overmålet,trykkerpå en rød knap.

Jakob



Grafikken på basen er flot, vektorerne i luften effektive. Gode, hårde meladier skaber stemning på jorden, skrattende beskeder gør det samme i luften. F-1 17A er ikka så svær at flyve, som man skul-

A-1200

le tro, for alle hændelser på skærmen markeres med stor klarhed. Missioner er her nok af; nye piloter kan stå på her, de garvede kan roligt fortsætte.

Grafik 88% Lyd 90% Gameplay 92%



PC: Ryder Cup er ret let at gå til, men en birdy kræver sin golfspiller

bedømme, hvor meget energi man skal lægge i et slag.

Der er tre måder at slå på. I den gamle model fra Leaderboard bestemmer første klik kraften, mens andet klik skal times rigtigt, hvis bolden skal flyve lige. En række rodede smålkoner kan desuden kaldes op for at bestemme, om bolden skal rammes højt eller lavt, lige eller skråt. Anden metode er ny, mere intuitiv. I et rundt billede med et sigtekorn i midten ser jeg bolden i græsset. Sigtekornet svinger fra side til side, og med musen kan slaget sættes ind præcis, hvor jeg vil. Styrken sættes først på en lodret barre.

Tredje metode er den fore-

gående i forklædning. Nu skaber sigtekornet sig bare mere eller mindre for at simulere slagets sværhedsgrad.

Jegslår, ser mitslag fra flere forskellige vinkler. Siden putter jeg på den sædvanlige måde.

Om eftermiddagen slukker jeg, renset.

Jakob



386'er. Effekterne er for få og lyder bore ikke rigtigt. The Ryder Cup er endnu et udmærket golfspil, veldesignet og nemt at gå til; ideen med flere forskellige skudmetoder er god.

Grafik 81% Lyd 42% Gameplay 95%

CANNON FODDER Virgin

Da Marco så den store kø, tænkte han ikke nærmere over, hvad den mon kunne betyde. Men han var 19 år og havde mod på livet. så han lod sin nysgerrighed seire og stillede sig op lige bag en høj. ranglet fyr. Han fandt det bare lidt mærkeligt, at den store høi ved siden af ham var beplantet med

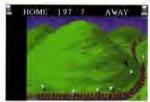
Antikrigs-krigsspil

Saml 3-15 unge mænd, send dem et sted hen i verden og sæt bed dem dræbe alt, de støder på. Sådan er Cannon Fodder i store træk.

Det er fristende at sammenligne de små fodtudser med Lemmings. Ikke bare fordi både dine og de andres dør i stor stil (du kan hele tiden se hvad den makabre "stilling" er!), men også på grund af styringsmetoden. Du kan bede dine soldater gå et bestemt sted hen med venstre museknap, skyde et andet sted med højre. Hver mission består af 1-6 faser, og målet for hver er næsten altid, at du skal skyde alt, der bevæger sig, pulverisere alt, der stär stille og helst slippe godt fra det. Der er ubegrænsede skud i alle maskinpistoler, men bygninger og installationer er usårlige over for riffelskud. Derfor er der undervejs håde håndgranater og bazookaer at finde og du kan helt frit dele dem ud mellem dine mænd. Problemet er bare.



Amiga: Det kan til tider være svært at se, hvad der foregår på skærmen - her er det vores lille commando-gruppe, der stormer et fjendtligt hovedkvarter.



Amiga: Det ser meget fornuftigt ud. Fjenden har mistet 197 mænd, mens der kun er 7 gravsteder på højen.

at fjenden også har hårdslående våben, og ikke tøver med at bru-

Når først de små blå (fjendens) begynder at anvende bazookaer. er store grupper af mænd lette mål. Derfor må du dele dem op, lave knibtangsmanøvrer og i det hele taget forsøge at få dem til at dække hinanden. De mænd, du ikke selv styrer direkte, vil forsøge at forsvare sig så godt de kan, men de skyder ikke lige så hurtigt som dem, du har kontrol over,

En stensikker måde at forøge sin

slagkraft på er køretøjer eller helikoptere - hvis man kan erobre dem! De kan tale at blive ramt flere gange og kan rumme op til otte af dine mænd - men bliver der skudt for hårdt på dem, risikerer du til gengæld at miste alle på een

Cannon Fodder har lige så små mænd som Sensible Soccer eller Mega-Lo-Mania, men det har ikke forhindret programmørerne i at proppe usædvanligt mange detaljer ind i dem. Prøv f.eks. selv at skyde en af fjenderne, og se en af de mange måder, han forbløder på. Du kan evt. give ham et par ekstra skud, og se ham flyve rundt på skærmen.

Uheldigvis bliverikke alle dræbt ved første skud, men reduceres til skrigende blodpøle, der først forsvinder fra skærmen, når de har fået et skud til. Grotesk, måske især når man tager TV-avisens Sarajevo-billeder i betragtning...

Sensible Software har nemlig

ikke lavet et normalt krigsspil. Midt i rusen over den solide underholdning, kan man ikke lade være med at studse over, hvor KORT levetid de ca. 360 rekrutter gennemsnitteligt har. Efter hver mission ser man navnene på alle dem. man har mistet, efterfulgt af navnene på de få, der er overlevende "helte" og som bliver forfremmet. Det eneste forfremmelsen reelt betyder, er et lidt pænere gravsted på Boot Hill, når karrieren endelig får sin bratte slutning...

Selv i manualen bliver der skrevet, at programmørerne ikke håber, at spilleren nogensinde selv kommer til at erfare, HVOR grusom krig er, og den ond gennemsyder spillet, og gør det til "mere" end et actionspil. Det er flot, hurtigt og sjovt. Måske en lille smule simpelt, men netop derfor så tan-

kevækkende.

Det var efterhånden blevet Franks tur i køen. Han glædede sig allerede til at få sit gevær, og fordrev ventetiden med at studere et lille hvidt trækors, den gamle klamme graver netop havde placeret i højen: "Marco, 19 år, 4 point". Frank tænkte sejrssikkert, at det ikke ville ske for ham...

Christian

AMIGA



De små mænd er tydeligt og nydeligt tegnet, og splatter ud på meget illustrative måder. De er sot ind i verdner af sten, sand, skov eller is, og de er alle meget flot farvelagt og blitterboppet. Lyden be-står mest af RATATATATA og AAAAR-RRGGH, mens introen har en meget fæn-gende lille melodi, komplet med vokal på.

A-1200

Cannon Fodder er meget, meget nemt at gå til, og fænger umiddelbart. Men de 26 missioner uden særlig meget afvek-sling er næsten for meget- også på grund af tabstallene og den dårlige smag i mun-den. Du vil blive

Grafik: Lyd: 77% Gameplay: 93%



CYBERRACE CYBERDREAMS

Set hos Soft Xpress Tlf: 86 21 37 77

Ja. krig er noget værre noget. Det erfarede man specielt, da en stjernekrydser "kom til" at skyde hul i en sol. Det blev der et stort, sort hul ud af. Så blev de krigende racer enige om, at "krig er nu noget værre noget", og aftalte så, at skærmydsler for fremtiden skulle afgøres på en racerbane i super-hurtige "flyveslæder". Gid den bedste alien måtte vinde.

Du er Clay Shaw, søn af den berømte cyberracer, John Shaw, der desværre omkom på mystisk vis under et løb. Alle slog det hen som ingenting, men du ved, at den grumme kalasadianer Mugyor stod bag. Derfor har du svoret aldrig at køre cyberrace, men Dobbs, en slimet teknokrat fra Jordens regering, kidnapper din kære Allyssia og tvinger dig på bedre tanker.

Voxelspace slår til igen

Hvis der er nogen, som husker Commanche fra NovaLogic, så vil grafiksystemet i Cyberrace ikke



PC: Argh! Solen brænder, jeg kan ikke se! Jeg går i spin! Aaaaaaaarrrrrh!

være en overraskelse. Løbene er henlagt til ødet og uvejsomt terræn, 3D landskaber, der er meget livagtige at se på med bjerge, dale og skyggevirkninger. Starten på hvert løb er altid et forvirrende sammensurium af flimrende og bragende eksplosioner, sammenstød og udskridende slæder. Der

er ikke nogen fast bane, man skal holde sig indenfor. Det giver ganskevist ekstra credits for hvert sekund du flyver indenfor pælene, der viser vej rundt, men modstanderne foran dropper miner af, som du gør klogt i at undgå, og andre kan finde på at skyde på dig bag fra. Hvergang du bliver ramt, slyn-

LEISURE SUIT LARRY 6: SHAPE UP OR SLIP OUT!

SIERRA

Ir d

Set hos ESCape (31-396366) til 449,-

Den skaldede isse ser ud til at have overtaget i kampen mod de få hårtjavser. Det hvide nylonjakkesæt burde være sendt til kunststof-himlen for mere end ti år siden. Kun bemærkningerne er mere forslidte.

Larry er manden, vi alle ville hade at være. Der er gået ca. 8 år siden han mistede sin mødom, og PC: Larrys meget usmagelige hotellejlighed. det nåede han kun akkurat, før han rundede hårnålerunde hjørne ved de fyrre. Siden da har Larry kysset navlen hos adskillige jomfruer, der til gengæld ofte har mishandlet ham på det groveste. Nok har han i hvert fald ikke fået. Og det håber programmøren Al Lowe, at vi andre heller ikke helt endnu...



Larrys historie er som altid bittersød. Et dybt parodierende og smagløst typrogram danner rammerne for hans store chance: et fjorten-dages ophold i en lille helse-flække, hvor mændene af den ene eller anden grund udebliver fra. Til gengæld er der masser af barmfagre skønheder, der blot venter på at blive forført og misbrugt (eller omvendt?), og for dem



Bemærk den vigende hårgrænse.

er det ligegyldigt, om charmøren er 150 centimeter høj, blegfed og halvskaldet. Så Larry stormer rundt for at finde håndjern, batterier og elastikker til de 9 kvinder, der alle er villige til at dele et intimt øjeblik med Larry - og det foregår sjældent så normalt, at det ikke er Frotica-stof.

Det er det typiske grafiske adventure-interface, som Lucasfilm desværre har kopieret med deres nyeste udgivelser: ikonen skifter udseende med tryk på højre museknap, og så klikker man febrilsk rundt på skærmen med Se. Tag, Tal, Manipuler eller Pis (der kunskal bruges meget siældent, og mere end noget andet understreger legebarnet Al Lowes lidt anstrengende humor). Undervejs finder man masser af ting, der kan bruges på en lignende måde, men



det sætter en klar hæmsko på problemernes kvalitet.

Kom i form eller glid ud!

Larry 6 er større, længere og hårdere-sådan hedder det i hvert fald bag på pakken. Efter at være kommet ca. halvvejs igennem spillet (Al Lowe ville sikkert kalde min anmeldelse for en "for tidlig udtrækning"!), må jeg bryde sammen og tilstå, at ordene er sande. Pointene skal tjenes ved hårdt slid, en smule held og lidt fantasi, og de skal findes over det store område, som Larrys lille ferieparadis er. Glæddig til bungy-jumping, en tur i et mudderbad eller en tur i sauna med den lesbiske aerobic-

instruktør, der er din medba-

Al Lowes humor er absolut af "nudge-nudge"-slagsen, og egner sig bedst til hørmende mandeaftener med tomme flasker på bordet. Larry har udviklet sig fra den halvkiksede mand, der havde det så sværtidet første spil til en tordenspade af en narrehat, selv jeg har svært ved at identifi-

cere sig med. Derfor bliver Larry 6 også en smule upersonligt, og man fristes til tider til at overveie. om Larry i virkeligheden ikke mere og mere kommer til at ligne Mr. Lowe himself-for maske isidste ende at smelte helt sammen med ham?

Larry 6 er gedigent, men en kliche af en floskel. Jeg er anmelder, men hvad vil du bruge som undskyldning?

Christian



"Tegnefilm" er ordet, der beskriver Lar-ry 6's grafik, og alt efter din maskines tekniske standard bliver den afviklet mere eller mindre hurtigt. Der er MAS-SER af farver, der er klasket sammen i usmagelige sammensætninger, men det

ligner - på samme måde som de 9 udvalgte babes ligner babes. Lyden skifter meget hurtigt, og består hovedsageligt af et par enkelte samples, og en masse små meladier, derlyder passer fint til handlingen, men som du formentlig ikke optager på bånd.

Larry & er hverken meget bedre eller værre end sine forgængere, men kan sikkert give dig et par sjove timer. Nu er du vel gammel nok, ikke?

81% Lyd: 73% Gameplay: 81%





PC: En modstander på kornet. I Cyberrace gælder alle kneb, både missiler, miner, lasere...

ges slæden rundt i et vildt spin, og kostbare sekunder går tabt, og din slæde kan altså ikke tåle uendeligt mange missiler. Cyberrace er nemligen beskidt affære, hvor det ikke nødvendigvis er den bedste alien (eller jordbo) der vinder. Usle tricks er nemlig dagligdagskost for cyberracere, så det er dem med pengene, der har magten (har man set det før?).



PC: Allysia, dit livs candyfloss.

Cyber-sortbors

Hvis det skal være beskidt, kan du nu også følge med; Mellem hvert race står fordægtige aliens klar i baren for at lokke dig i fordærv. En sortbørshandler kan tilbyde hitech våben endnu før de er på markedet, en professionel sortbørssabotør gør gerne livet surt for specielle modstandere, og Shaw har

altid mulighed for at spille lidt på udfaldet af næste ræs hos sortbørsbookmakeren. Men han må være rede til at betale dyrt for det.

Mellem hvert løb er der en lille sæbeopera, der løbende afspejler Clay Shaws succes i løbene. Han skal (selvfølgelig) vinde hver gang, hvis han da har lyst til at spendere lidt tid sammen med Alyssia, og Dobbs er mere villig til at punge

ud, hvis det går godt. Dobbs kan også finde på at stille krav, f.eks. kan han lokke medek stra 2000 credits i et bestemt løb, hvis du kan sørge for at den og den ikke når i mal e.t.c. Det er meget underholdende, men Cyberrace fænger aldrig nok til, at jeg gider sidde med det i fimer ad gangen.

Cyber-Søren



Det skal siges med det samme, at de små 386'er godt kan glemme all am Cyber-race. Voxelspace giver som sogt flot og flydende groffik, men kraver allså noget for det, Sætter du detaljegraden for højt

i forhold til din computers evner, går det ud over de digitale lydeffekter, som begynder at "ekkoe" uhæmmet. Grafikbegynder at ektoe unemmet. Grank-sekvenserne mellem løbene er pæne nok, men ikke så overbevisende lavet. Der er lidt middelmådig muzak til at skabe stemning, men under racet er der kun eksplosioner og andre, passende effek-

RAW. Lyd 74% Gameplay 78% EPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

TFX OCEAN

Set hos ESCape (31-396366) til 498.-

Nu har også Ocean spændt faldskærmen på ryggen og sat deres programmeringshold D.I.D (I ved, dem med den seks-cifrede kontrakt) foran tastaturet. Det kan vi andre jo så være glade for.

TFX står for Tactical Fighter Xperiment (fikst, ikke sandt?), og bortset fra den efterhånden velkendte F-117A, er de andre stjernefly i spillet da også temmelig fremtidsagtige. Med god hjælp fra prototypetestflyvninger, er det nemlig lykkedes at computerspilisere både F-22 Superstar og den meget omtalte Eurofighter 2000, og det er skam meget imponerende fly. Synd at så nye fly skal skydes ned så hurtigt...Indse det med det samme; TFX er SVÆRT!

Nu er det jo meget moderne at være fredshevidst, og derfor skal dine fly naturligvis også KUN bruges i FN-tjeneste. Men i spillets fremtidsscenarie har FN ændret sig lidt, og er blevet lidt mere "aktivt" - desværre er kriserne i Somalia, Bosnien, Colombia, Libyen ikke løst endnu, og dertil er der også opstået problemer i Atlanterhavet. I sandheden en grim verden, vi lever i...

One day I'll flaccaciii away...

Før du bliver involveret i de store slag, hvor der venter hæder, point,



PC: En lille landsby et sted i Sydamerika holder siesta, uden at vide, at der ikke er noget el-værk, når de vågner...

forfremmelser og skarpe projektiler, skal du igennem ti træningsbaner, der sætter dig ind i alle de aspekter, der er i spillet - og det er ikke så få. Udover de lynhurtige kamp mod fremmede fly (der ligner dem, du kender fra andre spil af samme type), er der også en del landmål, der skal forvandles til rvgende kratere. Det gøres bedst med en laserstråle, en missilelock og en bombe - og det er dig selv. der zoomer ind og forsøger at få målet til at smile. Du kan evt. optage resultatet på video, følge kursen mod målet fra din bombes indbyggede kamera eller bare overbærende vende flyets næse opad og vide, at teknikken endnu engang har sejret.

Ting som regnvejr eller nat kan selvsagt gøre laserstrålernes dødbringende jagt mod ødelæggelsen lidt sværere, men så klikker du bare det infrarøde nattesigte til og leger flagermus.

Dit cockpit er lækkert opbygget og ganske let at forstå. Du har tre Multi-Function Displays, der fungerer som små monitorer for alle mulige formål, heriblandt forskellige radarfunktioner, afstandbedømmere og kort, der skal føre dig frem til det rigtige mål. Ikke så meget nyt her.

Når dn endelig er sluppet forbi træningen, han du enten tilslutte dig en eskadrille med eet af de tre fly, eller bare flyve et bestemt sted iverden med vekslende fly. Når du bliver rigtig ambitiøs, kan du blive FN-kommandør og skræddersy missionerne, hvor du selv bestemmer hven, hvor og hyad. Desværre er det også dig selv, der skal flyve din hasarderede mission, så det lægger en dæmper for lysten til at overdrive sværhedsgraden...

Shake, Rattle and Roll

TFX er ikke noget usædvanligt tror man da i hvert fald efter at have læst manualen. Når man sorterer det sædvanlige "Så du vil VIRKELIG flyve, og ikke bare lege?", og resten af forudsigelighederne, er der ikke meget tilbage. TFX ER et stykke legetøj, der ligner så mange andre. I hvert fald indtil man loader det ind. Min kæbe lavede en grim ridse i gulvet, da jeg fløj over Bosnien ved nattetid! Der er så mange detaljer, bjerge og fly, der alle er perfekt gengivet-og har du RAMnok. bevæger grafikken sig tilmed temmelig hurtigt. Alle de eksterne views er med til at forlænge ekstasen, og man forstår virkelig. hvorfor spillet tog så lang tid at lave. Grafikerne er jo kunstnere!

Bare lidt synd, at spildesignerne ikke er det. Det MÅ da kunne lade sig gøre at lave en ordentligstyring, der ikke skifteviser sløv
og skiftevis overreagerer, eller i det
mindste klemme nogen nye missionstyper ind, i stedet for de sædvanlige primære og sekundære
mål. Synd at grafikken, der sæter
lidt gang i efterbrenderen, bliver
holdt så meget nede på jorden af
den manglende opfindsomhed.

Christian



Man er åndeløs, når man ser et af de tre fly glide gennem en sky, mod en fjende og med missilerne susende om ørerene det er enormt flott Lyden består af flere gode samples og lidt muzak, man hurtigt slår fra for at få grafikken til at bevæge sig endnu hurtigere. Men TFX er, bortset fra den smukke grafik, ikke noget særligt.

Grafik: 94% Lyd: 84% Garneplay: 75%



SUBWAR 2050

MICROPROSE

Subwar 2050 foregår (som vakse læsere må have gættet) i år 2050, hvor ubåde ikke længere kun er store, cigarformede skrumler med besætninger på flere hundrede mand. Da resourcerne på jorden begyndte at slippe op, rykkede de kæmpestore corporations i stedet ned på havsens bund, hvor der var masser af mineraler og fødeemner. Det gav ret hurtigt problemer, når to corporations påberåbte sig ejerskabet af det samme område, og behovet for lejesoldater var født.



Fremtidens u-båder lille, hurtig og svært bevæbnet. Når du er blevet hyret af en corporation til at sætte en skræk i livet på deres værste konkurrent, så går det ikke stille for sig. Fra cockpittet hardu et godt udsyn med havet forand dig. Den moderne U-båd minder mere om



Sådan ser fremtidens ubåd ud ifølge Microprose

en fighter end et skib, så du er udstyret med HUD-display, der sørger for at vise navigationsmærker og kunstig horisont. Der er forskel på en fighter og så en ubåd, så i stedet for flaps og turbulente vinde skal du koncentrere dig om ballasttanke og temperaturlag. En vigtig del af en u-båds liv er nemlig at forblive uset.

Tayshed er guld

På HUD'en er grænsezonerne mellem de forskellige, termiske lag aftegnet som et bølgende vektorgitter. Termiske lag er et vigtigt våben i u-båds krig. Havet er delt op i flere af disse lag. Ved overfladen er vandet varmest, men længere nede bliver vandet pludseligt adskillige grader koldere. Det kan man udnytte, da lydsignaler ikke passerer særlig godt mellem to lag, så du kan rent faktisk snige dig ind under fjenden i et andet lag, uden at han opfanger det

I cockpittet har du en bar, der viser hvor megen støj du laver, så når du pløjer dig gennem vandmasserne med 120 knob i timen, 1 går havde jeg en traumatisk oplevelse.

Jeg sad og spillede Zool 2 helt alene herinde. Og jeg begyndte lige så langsomt at svede og få klamme hænder, for det hele vendte tilbage til mig. Zool 2 ligger så tæt op af sin forgænger, at jeg havde det som i et langt, udstrakt deja vu, og jeg havde det dårligt. Nu kan man vælge at spille Zooz i stedet for Zool, men forskellen mellem de to er så begrænset, at den næsten intet betyder.

Man man spille på tre forskellige sværhedsgrader, og de afgør, hvor mange liv man har, og hvor lang tid man har til at nå frem til mål. Der er seks verdener, hver med tre baner og ét stort dyr, der vogter den endelige udgång. Fortsæt-funktion er der ingen af, men på letteste niveau kommer man ret langt.

Jeg styrede Zool. Han løber meget hurtigt langs platformene, han springer meget højt og kan rotere i luften, så han skader sine fjender og borer gennem beton.



Skydeknappen afleverer salver af Pinocchio-kugler, og Zool kan både dukke sig, lave bagkens saltoer og hænge på siden af lodrette vægge.

Hurtige blink med ojnene

Jo, jeg sad og spillede Zool i går...

og så bankede det på døren. Jeg sad og genoplevede, hvorfor jeg syntes så dårligt om Zool og mærkede, hvordan jeg syntes næsten lige så dårligt om Zool 2.

Det var Lars.

Han kom hen til skærmen og kiggede.

"Nej, hvor ser det flot ud," sagde han og satte sig ned for at beundre den hurtige og flydende grafik med de mange farver. Jeg
prøvede at forklare, men han lyttede ikke. Jo. det er flot, men Zool
bevæger sig så hurtigt, at han er
svær og frustrerende at styre. Han
falder tit ned, simpelthen fordi
han er for ivrig. Spillet ville være
nemmere og styringen væsentlig
bedre, hvis han bare gik lidt langsommere - monstrene måtte...

Så kom Betina ind.

"Det er vist lige et spil for mig," sagde hun, og jeg sank lidt ned i sædet. For hun så slet ikke, at monstrene blev ved med at komme tilbage, når de døde, og at det var irriterende. Hun forstod ikke, at man skulle samle flere hundrede dimser på hver bane, før man kunne gå videre, og at det var hårdt arbejde. Kunne hun ikke se, at banerne grafisk var så ensformige og abstrakte, at de føltes endeløse? Selv om pilen peger mod udgangen, skal man måske den anden vej for at komme udenom en høj mur. Betina forstod ikke.

Ogsåkom Susanne ind. Hun var enig med Betina.

Da jeg begyndte at græde, gik de alle tre. Senere prøvede Lars selv at spille Zool 2, og han måtte give mig i hvert fald lidt ret. Det er bare ikke nok.

Hvad skal jeg gøre? Jeg kan ikke mere...

Jakob



Amiga: Nej, vi har ikke genbrugt billedet. Det ER Zool 2...



Amiga: Kan du se forskel? Hestehalen afslorer, at det er Zooz, der er i aktion



Grafikken er farverig, meget hurtig og meget flydende, men desværre også ret enstormig. Effekterne er føde, musikken toptunet. Gameplayet er bare ikke godt Zool er for hurtig, styringen er for las,

A-1200

banerne er for lange, og manstrene kommer igen med det samme.

Grafik 87% Lyd 92% Gameplay 52%





Da handlingen foregår under vandets overflade, er det dette "månelandskab" du ser mest til.

er der ikke mange, der undgår at høre det. Hvis du mener, at fjenden er nær, kan det nok godt betale sig at sætte farten ned og snige sig afsted. Hvis du først bliver opdaget, gælder det tilgengæld om at være vaks, ellers har du ikke en chance for at undgå torpedoerne. De fleste u-både har "decoys" med, men når de er brugt op, er gode dyr rådne.

Du bliver næsten våd

MicroProse har tidligere lavet tre ubådssimulationer. Hvorfor har de så lavet en til? Subwar 2050 adskiller sig radikalt fra de tidligere. Grafikken er for det første blevet et kæmpeskridt bedre, men der er også sket en forsimpling af gameplayet. Ved at henlægge handlingen til fremtiden har Particle Design frit kunne lave superhurtige u-både, derfor har gameplayet også fået et skub i den rigtige retning. Du får masser af intense dueller og action, men den efter-

tænksomme spiller bliver belønnet, hvis han benytter sig af termiske lag og bagholdsangreb, sa actiondelen virker ikke for overfladisk (høl hø!). Jeg tror minsæl' det bliver til et hit.

Søren



Atmosfæren er helt i top. Den merke, dystre og klaustrofobiske stemning ved hovets bund. bliver gradvist oflest af mere lys, jo tættere du kommer på overfladen. Små bobler hvirvler mod overfladen. De roytrocede ubåde ser merke og truende ud, når deres silhouetter glider hen over dig, mens du ligger i skjul. Et kig på fortøjet ude fra får dig til at tabe vejret, så godt ser det ud. Cockpittet er fyldes at turbinernes brummende lyd, ballastrahkene hvæser når du blæser dem tomme, og ekkoladet kommer med sit karakteristiske "ping" i foste intervaller. Eksplosianerne lyder dumpe og tilpas vandede. Eneste minus: Du skal have en 486'er, ellers er det latterligt langsomt.

Lyd 91% Gameplay 91%



SAM & MAX HIT THE ROAD

LUCASARTS Set hos Soft Xpress, 11f. 86 21 37 77



PC: Sam og Max har nødtorftigt forklædt sig som en Bigfoot. Max sidder overst, Sam komenterer virkeligheden et sted fra navlen (Narcisisme? -Red.)

Telefonen ringede, lige da vi var kommet tilbage på kontoret. Røret hoppede i gaflerne med en energi, der ikke kunne betyde andet, end at en ny sag var på vej. Max og jeg indledte vores sædvanlige akrobatiske øvelser for at komme først til telefonen, så den fik lov til at ringe et par gange, og jeg lød lidt forpustet, da jeg endelig kunne løfte røret og brumme mit stan-

Sam og Max, privatdetektiver. - Hej Sam, jeg har en bortførelse til dig. Jeg håber, du har tid til

at tage dig af den.

Det var Mester, så jeg sagde ja. Jeg ville ikke risikere at miste min licens, og i en by, hvor skoleknægtene ruller kioskejerne i frikvartererne, gælder det om at holde sig på god fod med folk, der uden større besvær kan ødelægge

alt for én. En Bigfoot og en girafhalset pige ved navn Trixic var forsvundet fra et tivoli tilsvneladende uden at efterlade sig nogen spor, og ejerne ville gerne have deres hovedattraktioner tilbage, Jeg gør alt for mine klienter, bare de betaler, hvad det koster. Og jeg havde allerede en ide.

Kort efter forlod vi den smudsige sidegade på to hvinende hjul. Ingen pumpede bly efter os, det var en rolig formiddag.

En hund? En kanin?

Sam & Max er det mest underholdende grafiske eventyr, jeg har spillet længe. Lucas Arts har på mesterlig vis grebet tilbage og blandet samfundskritikken i de hårdkogte detektivromaner fra 30'erne



PC: Fiskeland er bare et af de mange smaglose stop på rundturen i USA



med den eksplosive energi og de voldsomme gags fra tegnefilmens verden. Detektivhunden og hans kaninmedhjælper udleverer skånselsløst USA i deres jagt på den amerikanske pendant til Den Afskyelige Snemand. I en tunet politibil hviner Sam og Max fra Verdens Største Garnnøgle til bungee-jump på Mount Rushmore, og de anonyme kioskkæder langs motorvejene er så ens, at kun smagløse skulpturer tillader én at skelne mellem Kansas og Arizona.

I forhold til Monkey Island er styresystemet blevet trykket sammen, så der ikke længere er noget kontrolpanel i bunden af skærmen. Højre museknap transformerer musepilen fra "se" til "saml op" til

grunde. Det også er Sam, der fører ordet, når der er nogen at snakke med. Musen vælger ikke hele sætninger, bare symboler som udråbstegn, spørgsmålstegn, frækhedstegn og andet, der måtte have interesse i situationen. Så formulerer Sam selv ordene, og de kan være rigtig rå. Tit er sproget svært, og her er mange flere tunge gloser end i Guy brush-spillene, Referencerne til tidligere eventyr, film og stor kunst er utallige.

Problemerne er ikke så hårde. til dels fordi spilsystemet ikke er mere avanceret, men de er underholdende og flot skruet sammen. Selvfølgelig er handlingen så fleksibel, at man ikke kan dumme sig og blive nødt til at starte forfra, og selvfølgelig kan hverken Sam eller Max miste livet, selv om de flere gange er tæt på.

Der er ikke 1000 timer i Sam & Max, men der er så mange gode grin, at ingen bor holde sig tilbage. Med en hund ved rattet og en kanin på passagersædet kan det kun gå galt.

Jakob



PC Sam er hunden i jakkesæt, Max kaninen med motorsavstænderne. Dino'en er offer for en af deres syge ideer...

"snak" til "brug" til "gå" og tilbage igen. Musepilen bevæger sig, når man kører over noget vigtigt på skærmen, og de følsomme områder er så store, at risikoen for at glemme et vigtigt objekt er minimal. I skærmens nederste venstre hjørne har Sam og Max en papkasse, der fyldes af underlige effekter, efterhånden som opklaringsarbejdet skrider frem.

Et polynesisk hængebugsvin? En mus?

Sam er den eneste, man har direkte kontrol over. Max følger bare med, og han kan bruges som et regulært objekt, selv om han for det meste bare står og piller ved tingene på de fabelagtige bag-



Tegnefilm ruller flydende over skærmen, helst på 386'ere med 33 mHz eller noget endnu bedre. Animationerne er underholdende og stramt redigerede, og lydeffekterne er tilpas averstyrede og fint synkroniserede. Musikken forlader aldrig højttalerne, og den skifter, så den hele fiden passer til omgivelserne. Der er så meget humor i Sam & Max, at ingen bør snyde sig selv for at finde den bortlabne Bigfoot, også selv om spillet kan gen-nemføres på nogle få, hektiske dage

Grafik



SENSIBLE SOCCER

SENSIBLE SOFTWARE/RENEGADE

Da jeg hørte om en CD32-udgave af SensiSoccer, tænkte jeg i mit stille sind, at det ikke var et oplagt spilat lave en CD32-udgave af. Det mener jeg stadigvæk.

Den store skuffelse er, at der ikkeer noget MERE på disken. Vi er blevet spist af med det gode gamle fodboldspil, der dog ER begyndt



at mærke alderens knirkende led. Vi kan fortælle den ene, der måske ikke har spillet originaludgaven, at det er et fodboldspil med et overiew over hele banen. Spillerne er megetsmå, og det giver et fint overblik. Til gengæld er spillet hæmmet af, at alle spillerne nærmest kommunistisk løber lige hurtigt (undtagen tre stjernespillere på hvert hold), og derfor udvikler Sensible Soccer sig meget til et spil om afleveringer-mulighederne for at drible er ringe.

Til gengæld er der et godt cupog turneringssystem, der kan skræddersys - og man kan vælge hold fra de europæiske ligaer, eller simpelthen spille med landshold.

Sådan var det dengang- og sådan er det nu. Da spillerne er ret små, kan det være svært at ramme bolden præcist med et keypad. Man har nu indført, at man aflevere med en knap og skyder med en anden, men funktionerne er ikke særlig godt placeret, og styresystemet er på ingen måde intuitivt,

De eneste ændringer er sket på lydsiden, der har fået et velplaceret spark i den rigtige retning. Det er bare ikke helt nok, og skulle du være en smilende ejer af en Amiga med 1 stk, Sensible Soccer (eller endnu bedre: Goal!, så du ikke behøver at nøjes med at smile!), er der ikke noget godt at komme efter her.

CD32: 76%

· CS

TERMINATOR 2-THE ARCADE GAME

VIRGIN

Tiden er nu. Scenen er mørk, fugtig og med irriterende blinkende lys. Vi er i en spillehal. Og dernede for enden står et kabinet, der er lige så højt, som det er bredt. Påmonteret er to UZI'er, og omkring aftrækkeren og håndtaget på hvert våben, er

en svedig, bleg og spinkel barnehand. der med nærmest spastiske bevægelser skyder modskærmen. De to hænder repræsenterer fire, der igen repræsentere to 12årige med caps'ne sendt omvendt på. Og et andet sted sidder to kødfuldte hænder, og gnider frydefuldt hinanden - det er ham. der tjener hver eneste gang, der bliver smidt en mønt i maskinen.

Og nuer det Virgins tur. I et forsøg på at konvertere maskinen, har de begået endnu en Terminator 2-licens (faktisk den tredje eller fjerde, jeg anmelder!), og det er de sluppet mindre heldigt fra.

Maskinens store kvalitet var, at den var så forbandet flot, at der var samplet effekter fra filmen og at den var spændende og svær på en inciterende måde, der ligefrem lokkede mønterne ud af lommen.

Konverteringens store feil er, at grafikken ligner noget, der kom frem for 4 år siden, at lyden er usandsynlig tynd (med enkelte "hrhrrraassta hrertlla fyvyiiiistaaaaaa ghbaby", sagt med utydelig gravrøst) og at spillet er ensformigt og meget, meget kedeligt. På hver eneste bane har man et lille sigtekorn, man skal skyde robotter med, og til formålet har man forskellige former for granater, uzier, oversavede nogle og fuldautomatiske andre. Og det fungerer dårligt. Et eksempel: skal du skyde en slags end-of-level-ting og du er løbet tør for granater, tager det omkring 7 minutter-deter for lang

Spillet er ikke særlig svært. I mit andet spillspillede jegca. 45 minutter, før spillet gik ned. Og så var det min tur til at Terminate!

AMIGA: 48% - C

SOCCER KID

Den originale version af Soccer Kid blev anmeldt i nr. 11/93, og det var et lykkeligt øjeblik. Soccer Kid viste sig nemlig af være en god overraskelse, der pustede nyt liv i en ellers temmelig skindød platformgenre.

Nu er A-1200-versionen kommet, og der er kun ændret på grafikken. Den lille, glade dreng med det alt for store hoved er i sit es, men nu er der flere nuancer i ham og baggrunden. Og det bliver det jo ikke dårligere af!

A-1200: 89%

- CS

LOTUS TRILOGY

GREMLIN

VR00000000000MMM! Undskyld, jeg var simpelthen nødt til det. Den slags lyde har jeg siddet og sagt for mig selv den sidste uge, mens jeg har genspillet tre klassikere inden for racerbilsgenren - faktisk tre perler, juveler og østershatte på en og samme tid. Det startede med den gamle Lotus Esprit Turbo Challenge, der blev afløst af Turbo Challenge 2 og endelig fuldendt med Lotus III. Fælles for dem alle er, at man ser sin bil bagfra, og at en bane skal gennemføres enten på tid eller med en bestemt placering for øje. Banerne er blevet mere sofistikerede efterhånden som der er kommet flere spil til serien, og prikken over i'et er, at man i Lotus III kan designe sine egne baner udfra det smarte RECS-system, der giver mulighed for mere end tre millioner forskellige. Alle spillene kan køre med split-screen, så to kan dyste mod hinanden, og 2'eren kan endda linkes, så man kan spille fire mod hinanden.

Måske virker det første af spillene lidt forældede, men det er en klassiker. Og klassikere er josådan nogle, dine børnebørn vil elske at få lov til at spille om 70 år. Klassikere ser godt ud på bogreolen og viser, at du er en mand med kultur. Racerkultur!

OVERALL: 90%

- CS

FÅ PC-PROGRAMMER FRA RUMMET

Indstil computeren på TV-kanalen "Pro 7" og få PC-programmer hele døgnet rundt!

24 timer i døgnet, 7 dage om ugen sender en tysk TV-kanal PC-programmer ud fra Astra-satellitten. For at nyde godt af disse programmer, skal man have en PC, en lille sort boks, en parabolantenne, eller være tilsluttet hybridnet.

Programmerne man kan vælge mellem er ganske varierede. Der er almindelige skyde-spil, databaser-programmer, sprog, elektronik, tegne-programmer, DOS og Windows-programmer, samt mange billeder i både PCX, BMP, TIFF og GIF-grafikformat. Derer også mere generelle informationer som nyheder og børs-information.

Også gratis programmer

En speciel boks tilsluttes PC'en i den ene ende (kan også fåes i en intern version, så den ikke fylder på bordet), og i den anden ende tilsluttes video-maskinen. TV'et eller satellit-modtager via et SCART-kabel. Video'en eller TV'et skal være indstillet til modtagelse af TV-kanalen Pro 7,

Det medfølgende software sørgerså forresten, hvilket bl.a. indebærer menu'er af enhver slags, hvor du kan "bladre" i databasen, og finde et eller flere programmer af interesse.

Der er både gratis programmer, som du kan hente uden ekstra beregning, og så er der shareware.

Shareware er programmer, der skal betales for, og for at man kan få fat i disse, skal du have en "penge-diskette", der fungerer som en slags kredit-kort. Denne diskette indeholder et indestående beløb, der på forbånd er indbetalt til VideoDat pr. Giro. Når man så modtager et program, man skal betale for, bliver beløbet på disketten automatisk opdateret.

Modtager automatisk

Hver halve og hele time opdateres listen over gratis programmer på Pro 7. På denne liste markerer man de programmer man ønsker at modtage, og de bliver så udsendt på et bestemt tidspunkt, der er nævnt i forbindelse med omtalen af programmet.

Programmerne man modtager, kan automatisk lægges ned i specielle biblioteker på PC'ens harddisk, og som oprettes helt af sig selv. Man kan også selv vælge, hvor de modtagne programmer skal dirigeres hen, til harddisk eller diskdrev f.eks.

Prisen for programmerne ligger normalt på DM 2, der svarer til ca. 8 kr. Der er også større programmer, hvor prisen kan komme op på DM 8 (ca. kr. 32), hvilket stadigvæk må siges at være billiet.

Ien lidt mere speciel afdeling kan man hente erotiske billeder og frække "film" - her skal man dog bevise at man er fyldt 18 år, før tilgang er mulig.

Problem for hybridnettet

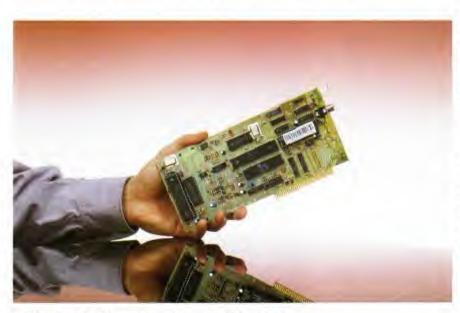
Som tidligere nævnt skal man have en parabol eller være tilsluttet hybridnettet, for at få glæde af Videodat-systemet. Det er dog en sandhed med modifikationer, for KTAS' hybridnet sender kun Pro 7 i et vist tidsrum af døgnet, hvorefter den pågældende kanal bliver overtaget af et andet TV-selskab.

Det kan volde problemer i forbindelse med overførsel af programmer, men ved at holde øje med sendetiderne for Pro 7, og hvornår de programmer, som man onsker, bliver udsendt, skulle det også kunne gå. På hverdage er der gratis programmer om dagen, og betalings-programmer aften og nat. I weekenden er det kun gratis om aftenen, resten af døgnet består udvalget af betalings-programmer.

Med parabol-antenne er der ingen problemer, for det kan modtage lige præcis det man vil have, lige så længe man ønsker.

Sammenlignet med et almindeligt modem, og et Bulletin Board System, er der ikke stor forskel på det også Videodat, bortset fra telefonregningen, som du sparer med Videodat. Prisen for programmerne ligger fast, uanset hvor store de er.

Du kan ikke sende programmer den anden vej, dvs. give programmer væk via Videodat - du kan kun modtage. Til gengæld får du også børs-information. og måske mere interessant, nyheder



Kortet her sættes ind i PC'en, og så kan man få programmer fra det ydre rum!

fra det officelle tyske nyhedsbureau, Deutscher Depescher

Sidst skal også nævnes, at importøren af Videodat også har tekst-TV-dekodere til PC (og Amiga). der kan modtage tekst-TV fra alle TV-stationer, og overføre signalet til din PC-skærm.

På den måde undgås en evt. diskussion om hvad familien skal bruge TV et til...





Ikke nok med at man kon se ikke nok med af man kan se rikst-TV på PC - men kan også gemme skærm-billedet på harddisk; en god ide bvis man f.eks. vil gemme en mad-opskrift, TV-oversigten eller vejtmeldingen for næste



For at tå kobe-programmer, For at ta kobe-programmer, skal der farst oprettes en konto hos Videodat. Derefter modinger man en diskette, der fungerer som en slags kredit-kert, og som man skal bruge, hver gang der kobes programmer. Her på billedet ses hvor mange penge der er på "kontoen".

Alle priser GODE incl. moms

Virus-fri 30 kr./disk SHARE WARE

Helt friske nyheder: Spil al DOS: VGA-PinBall - flipmaskine Billy the Kid - shoot em up Sink or Swim - 2D arcade

Spit att Hindres: WinDog - Skyd prærichunde DuckHunt - på andejagt SinkSub - sænk ubåde

andet mit:

h) SccureWin - sikkerhed h) IcanLih/IcanEdit/IcanMagic IcanWorks+900 ikoner (1disk.) c) Disk. m. 8 'skærmfangere' d) Disk. m. 2.400 ikoner uten flere GHGARYTE under neutre

B NYE FLOTTE SPIL Halloween Harry

Wolfensten3D 1.4 BioMenace 1.1 SIDSTE FRA APOREE: DOOM

Wolfenstein3D's follow-up: 2 atk 1.4 Mb disketter med selvedpakkende mer 60ss

Ny træffer: Over 3 Mb rá vold BLAKE STONE 38 en

KUN 30 KR PR DISKETTE

ug DET er så billigt, at kun GigaByte gider lave det til den pris ! Nu har vi også registrerede Apagee-spil. Vi sender til hele Norden - ring og bestil!

Computere

Hurtig 486

486DX2-40MHz med 3 VL-Bus slots og 256 Kb Cache 4 Mb 70 ns SIMM RAM 14 ms 250 MB harddisk Multi I/O 2ser/1par/1game

1 Mb Cirrus Logic TrueColor 14 SVGA laystr. Tatung 3.5 floppydrev 1.44 Mb MiniTower kabinet Kun 195

og det er simpelt hen et PC-godt tilbud!

VFGA
486DX2-66MHz med 3 VIBus slots og 256 Kb Cache
4 Mb 70 ns SIMM RAM
13 ms 256 MB harddisk
Multi I/O 2ser/1par/1game

1 Mb VESA LocalBus VGA 14" SVGA lavstr. Tatung 3.5" floppydrev 1.44 Mb MiniTower kabinet Keytronic tastatur 13.495 kr 1 alt

386DX 40 MHz 170 Mb harddisk

4 Mb 70ns RAM 14" SVGA monitor

- lavstråling

minitower kabinet DK 102 t. tastatur

7.395 KR

PENTIUM Power 60 MHz 16.100-3 PCI slots. on-board HDD/ FDD controller.

FDMA. BlockBurst, Flash BIOS

Harddiske

Seagate ST3243A 214 Mb/16 ms/2 are guranti 1.845

Western Digital CAVIAR 256 Mb/13 ms/3 Ars garanti 2.180 -Seagate ST3390A

340 Mb/12 ms/2 hrs garanti 2.495 -Western Digital CAVIAR 340 Mb/12 ma/3 års garanti 2.675 -Western Digital CAVLAR 425 Mb/13 ma/3 Are garanti 3.550

Vi har også andre mærker

Video TsengLabs ET4000 W32 1 Mb RAM - 24 bit - VLB Diamond Stealth 24 1 Mb RAM - 24 bit - VLB/ISA 1.845 -PCI S3-928 64 bit 1 Mh RAM Diamond Viper VLB 2 Mb VRAM - Vesa Local Bus 3.970 -15" CTX monitor digitalstyring - lavstråling 17" ADI-MS5A monitor

digitalstyring - Invstraling

Mus 120 kr CD KUN विभिन्न

MasterBoomer, SB + AdLib komp. INTEL Sound Blaster 16, Basic Stereo 486DX2-66 Sound Blaster 16, Adaptec SCSI Tape Streamer 250 Mb

CPU CD-ROM Panasonic DoubleSpin

4.250 486 standard bundkort fra 1.100 486 VEGA 3 VL-Bus bundkort 2.000 Aben 12 til 18 mandag fredag

GigaByte

Mar. spinle of the s



1.285

2.065

1.525

2.250

MAILBOX

Ved Christian Sparrevohn

Vores elskede postkasses metalnitter er på nippet til at flyve i alle retninger - men der er altid plads til DIN mening!

Fokus på Commodores markedsforing

Jeg skriver ind for at dele mine frustrationer med ier, mine frustrationer over at Commodore med sin forvirrende produktserie og sin latterlige markedsforingskampagne har smidt Amigaens førsteplads indenfor personlige computere væk. Lad os kort opsummere: for snart halvandet år siden kom A500+, kort tid efter smed A600 A500+ ud af produktserien, senere kom A4000 og A1200 til, og nu er CD32 kommet og har tilsyneladende overtaget A600's rolle, det betyder at Commodore har smidt mange penge ud på at producere og markedsføre 2 modeller. Intet under at de har et kæmpe underskud! Efter min mening har Commodore sovet i timen; A1200 og A4000 burde være kommet allerede i 1990 og CD32 burde være kommet på markedet i stedet for CDTV. Commodores markedsføring er heller ikke meget bedre. Hvorer TV-reklamerne? Hvor er avisreklamerne? Commodore har godt nok reklameret både i jeres og andre computer-blade, men de reklamer har aldrig nået den brede offentlighed, kun DNC/PrCs læsere.

Efter min mening burde Commodore lancere Amigaensomen Ikke-IBM-kompatibel personlig computer, for det er jo hvad Amigaen er (og altid har været): en personlig computer der kan bruges af alle til alt (næsten da).

Jeg er også træt af alle de software-firmaer der laver store adventures til PC og ikke gider konvertere dem til Amiga (hvilket er let med den nye VLSIchip), der er flere og flere Amiga ejere, der får både hardisk og accelerator-kort (personligt har jeg en Al 200 med 127 MB harddisk, pris 5500,- i England) så er spørgsmålet om det er softwarehusene, der er bagude eller os Amiga-ejere, der er forude? Til sidst nogen forslag

 Kunne I ikke på et tidspunkt lave en hotline (i stil med BT) med f.eks direktøren for Commodore-Danmark hvor læserne så kan ringe ind og stille spørgsmål?

 Kunne I ikke bringe en artikel om hvordan man konverterer PC-hardware til Amiga ?

PS: Noget som de færreste megahertz pralende PC-ejere er klar over: 8 PC mhz er 5 Amiga mhz.

PPS: Jeg må hellere acceptere, at I også bringer PC-stof, men det irriterer mig, at det er som om I føler, at I skal "indhente det tabte" med lydkort- og joysticktests. Mon ikke de fleste PC-ejere allerede har det i forvejen?

Victor Szulc Bjørnenes kyt 3c 2620 Albertslund Hvis Commodore havde haft mulighed for at bringe A-1200 og A-4000 ud allerede i 1990, havde de helt sikkert gjort det! Dermed havde denemlig kunnet tage meget store markedsandele fra de IBMkompatible, og havde teknisk været så meget foran, at Amigastandarden måske ville blive den mest anvendte standard. Samtidig havde det betydet, at vi i dag havde siddet med langt, langt kraftigere computere, end vi gør i dag.

Men udviklingen tager tid, og på nogen punkter HAR Commodore været hurtige - f.eks. CD32, der er den første 32-bit CD-konsol. Med den store mængde software, der kommer til CD32, kan man da håbe for Commodore, at den maskine erobrer de markedsandele, der er nødvendige i dag, Og her er det, at dine markedsføringsovervejelser bliver meget relevante.

Mht. dine tanker om softwarefirmaerne er der kun eet at gøre:
KØB Amiga-spillene i stedet for
at kopiere dem. Lucasfilm regnede ud, at for hver gang de solgte
en Amiga-udgave af Secret of the
Monkey Island II, blev der taget
50 kopier. For PC-versionen drejede det sig kun om fem kopier pr.
originalspil. Man kunne sagtens
lave Sam& Max på en Amiga, men
man ville nok bare ikke sælge ret
mange eksemplarer.

Dine forslag er taget op til overvejelse - vi hører meget gerne fra Commodores direktør, hvis han har lyst til at afsætte en time om ugen på PrC's læsere.

Forbudt for born?!

Jeg sad og læste nr 10 fra sidste år, og jeg læste også Mailbox, som jeg synes så godt om. Men så læste jeg noget, som Søren havde skrevet, og som jeg syntes var rigtigt. Men I var ikke enige med ham, og I svarede ham bl.a. med, at de voksne bekymrede sig alt for meget om børnene, og at børn er meget bedre til at adskille virkeligheden frade splattergys, de kan finde i bøger og på fjernsynsskærmen.

Det vil jeg godt stå frem og sige. er den største løgn, jeg nogensinde har læst. Jeg er midt i tyverne, og jeg er ikke psykologisk anlagt, det ville være synd at sige. men jeg har et barn på 5 år, og hvis hun ser en film, der er for grov eller for voldelig, så kan hun ikke sove om natten. Og hvis jeg sidder og spiller et voldeligt spil, sker det samme. Min storesøster har to drenge, der har en C64'er, og hvis jeg skal sige min mening om dem, så kender de ikke forskel på computer og virkelighed, men blade! Dem kan de godt læse uden at de begynder at prøve det, de har læst på deres kammerater. Det kan de bare ikke med computerspil og film. De er 9 og 14 år, og de ligner andre børn på den alder. Jeg kan ikke tro, at det vil blive bedre af, at der kommer bedre og bedre grafik til, som der jo gør og helst skal.

Så en aldersgrænse for, hvadder må sælges til børn bør komme før eller senere, men det er jo også forældrenes skyld og ansvar. De bør stoppe børnene i at gå ud og købe den slags spil.

Ellers går der ikke lang tid, før vi får skylden - os der har computere. Det vil jeg helst ikke høre for, for jeg synes, at vi skal høre for nok i forvejen; om virkelighedsflugt og dagdrømmeri og hvad man ellers hører sig beskrevet som, når man er computereier.



Læserbreve

Så at du er ligeglad med hvad der bliver sagt om computerejere er een ting, men jeg vil helst vise andre, at en computer kan bruges til noget godt og noget fornuftigt, så andre også får lyst til at anskaffe sig en computer.

Og en ting til: du retter dig efter en forfatter i stedet for at henvise til videnskaben, og det de finder ud af. Det er lidt fladt, er det

Jeg dyrker karate, som er kørt op i et plan, hvor det ikke har noget med karate at gøre, men je g har aldrig været oppe at slås for alvor, selvom aviser og bøger skriver, at vi ikke vil tale, kun slås. Forfattere skriver, hvor slemt det er, at børn får lov til at gå til sådan

Og jeg mener, at du gør det samme ved at skrive sådan noget; at når en forfatter siger noget, er det sandt. Hvad er det for noget pis, det kan en forfatter ikke vide mere om end os andre.

Og I beskylder forældrende for at være alt for bekymrede for deres børn. Hvordan kan du skrive sådan noget, når du selv er et af de børn, der er tale om?

> Finn Jørgensen Anonymoby

Jeg må indrømme, at dit forsøg på at blande MIG og MINE forætdre ind i det her, er både mislykket og fuldstændig formålsløst. Da jeg startede debatten ved at trykke Søren Hansens brev, var det for at få en saglig debat.

Jeg har aldrig betragtet karate som skadeligt, i modsætning til visse forfattere. Jeg har aldrig skrevet, at jeg kun troede på en forfatter. Og den "videnskab", du så forkærligt beskriver, har rent faktisk A-F-V-I-S-T, at computerspil skulle være farlige for hørn. Jakob Sloth og jeg var for nogle år siden, som før nævnt, på besøg hos dansk filmcensur, der afviste at censurere selv de mest voldelige spil på det tidspunkt.

Der er sket meget siden, og nu hvor de store PCROM-spil indeholderhele videosekvenser, bør de nok også behandles som videobånd, og der ER da også et censurstempel på både 7th Guest og Dracula Unleashed

Uden at dette skal udvikle sig til en diskussion om børneopdragelse, vil jeg understrege, at mange forældre IKKE tager sig for meget af deres børn. Tværtimod. Men i stedet for at fokusere på, hvilke computerspil de spiller, skulle man måske hellere prøve på at finde ud af, hvilke miljøer og venner, de færdes med. Naturligvis kan børn ikke tåle alt - og mindst af alt en massiv darlig påvirkning eller manglende

kærlighed fra forældrene. Men detharførsti 8. eller 9. række noget med computerspil at gore. Dixi!

Drommebrevet!

Vi får mange gode breve, men her er lige et par huskeregler, der kan gøre dit brev endnu bedre:

- 1. Vedlæg det HVIS OVERHO-VEDET MULIGT på diskette - evt, sammen med en frankeret svarkuvert.
- 2. Skriventen på PC eller Amiga. Skriver du i et ukendt tekstbehandlingssystem, skal brevet gemmes som tekstfil (ASCII)
- 3. Skriv ikke mere end 4000 an-
- 4. Du må skrive om alt, men er dit brev alt for specifikt og ikke indeholder noget, som vi tror, andre læsere er interesserede i, bliver det ikke bragt.
- 5. Læs korrektur, men lad være med at bekymre dig FOR meget om kommafeil eller stave fejl - vi skal nok rette det til!
- 6. Vi vil helst have, at folk optræder med fuldt navn og adresse i bladet - skulle du alligevelønske anonymitet, bliver det på bekostning af en evt. spilpræmie.

Lamerbobvektorcopper!

Howdy! Tillykke medjeres nye design af bladet. Ganske fikst med det nye navn... NOOOOT! For at starte med at ware lidt negativ, vil jeg gerne have at vide. hvorfor I har smidt det fine blad i en børnesikret affaldspose? Nå, skidt med det, det lykkedes mig til sidst på barbarisk vis at flænse indholdetafskraldeposen ud...og IN THE RESERVE CITY det var da også NÆS-TEN kampen værd, dog er jeg stadigvæk i choktilstand over, at PC'erne i så kraftig grad dominerer jeres sider. Ja, jeg indrøm-

mer det blankt: Frygten for Amiga 500 er en døende race, har ofte voldt mig søvnløse nætter og stor sorg i mit unge og følsomme sind. Da jegså en kold decemberdag læser jeres blad, ser jeg, at PC'eren er maskinen. I har valgt at satse på, og en klar tåre glider ned af min bulne barnekind. Åh JA! Jeg fik det uundgåelige chok. der fik mig til at forstå, at Amigaen desværre er DØD, DEAD, RIP! Selv de nye Amigaer er ikke stærke nok til at måle sig med de nye PC'ere. Derfor er det på tide, at lerkender, at I faktisk er et PCblad, der viser en uddøende race (Amigaen) lidt nåde i dødsstun-

Hvis jeg derfor engang kommer til penge, må mit computervalg være en PC, men jeg vil sikkert komme til at savne alt mit gamle Amiga-software som et afdødt familiemedlem, Snøft...

Vil AMOS nogensinde komme til PC'eren?

Hvis nej, hvilket sprog kan man få til PC'eren, der svarer til AMOS?

Jeg har hørt, at der findes en softwareemulator, der kan trylle PC'eren om til en Amiga, Kender I noget til det? (Sparmig venligst for sammenligninger med Lamboghinier med håndbremsen halvt trukket!)

- 1) Det er virkelig på tide, at I får en side-9 pige, og det mener jeg naturligvis helt seriøst. Det er på tide, at I får nogle sild på side 9, i stedet for jeres søvnige nyheder om Jern Henrik
- 2) Drop Einar, gutten er slidt, og vi har nu lært at beherske vores

33 MHz

Jeg er bange for, at du ma andre steder hen for at finde pigerne (men at dømme efter demoen, ved du godt, hvor du skal lede?!) - til gengæld overvejer vi en tosiders folde-ud-Einar.

Demoen varubeskrivelig - et par af mine nærmeste veriner får sig en overraskelse, når de lægger deres julegave i drevet...

PC vs. Amiga - for sidste gang!

... Amiga er stadigvæk den maskine, der giver mest for pengene. men når den ikke koster særlig meget, har de potentielle købere hverken købekraft eller computerkraft, og derfor bakker (stor)industrien den heller ikke op - det er ganske forståeligt. Når industrien ikke bakker den op. forsvinder køberne lidt efter lidt. Derfor er det klart, at DNC/PrC

ikke kan lave et blad alene om den, så derfor er det malplaceret når Amigafreaks skriver ind diverse steder og siger, at PrC er en samling forrædere. DNC kunne godt være kørt videre, men hvor længe? Et halvt år til vil jee ikke engang tro er realistisk. De var pisket til det, prøv at forstå det (...)

Det er ikke en dårlig slutning, deter en spændende start

Emil Andresen Fuglebakkevej 11 2000 Fre-

deriksberg

grin, när vi hører krampagtige jokes om denne "Sjove Personlighed". Pensioner svinet!

Med på disken kommer en lille demo, lavet af mig. Håber I kan lide den!

M!N!HOOK, Chaos Creators

Tag dit sort, stumpende konfirmationstoj af, og sluk for Chopins sørgemarch, udført af 100 grædekoner fra Kuwait - Amigaen er da ikke død endnu! Men når den er, skal du nok ikke gøre dig om håb om emulatorer - de kører lige så langsomt som en Mercedes med et titons-lod i jernlænke (tilfreds?) Emil Andresen synes at det bliver spændende med mere PC - stof i Privat Computer. Og det kan vi vist godt

...Godt nok har Amiga forstået begrebet "privat computing" bedre end PC-producenterne. Ret beseter de PC'ere, som også i dag afsættes til privatkunder, kun erhvervs-PC'ere, som er forældet på grund af PC-verdens overgang til grafiske brugerflader.

Men det er af vital betydning, at Amiga og PC får lov til at være isamme blad, når det gælder "privat computing". Enhver Amiga-





Læserbreve

ejer vil nemlig komme ud for at skulle betjene en PC. I hvert fald på jobbet. Og det vil medføre ønsker, som bedst kan realiseres hvis Amiga og PC kommer i samme blad.

> Lars Ersgaard, Charlotteager 180, 1.th 2640 Hedehusene

...Til oplysning er jeg den lykkelige ejer af en Amiga 1200 og mine forældre har en PC'er. Tidligere (...) afskyede jeg Amigaen af den simple grund, at den kun var en spillecomputer. Jeg har siden været med en kammerat meget langt rundt i spektret af computerverden. Lige fra mine første spil Bricks og Kaptain Kaper til programmering, grafik o.s.v. De spil, jeg nu sidder og hygger mig med er Terminator 2029, Falcon 3.0 o.s.v.

Men ak og ve! I denne sommer købte min kammerat en A600. HJÆÆLP!, tænkte jeg, han er helt ude af den. Men sørme om han ikke fik mig overtalt til at komme over og prøve. Dette var min abenbaring. Hvilken fryd at spille Lotus 3, Pinball Fantasies, Superfrog m.m.!

Derfor hr. Jeppesen: Luk øinene op! En Amiga er hverken bed-

re end en PC'er eller omvendt! Og med hensyn til din modstand mod reklamer i PrC (som Christian så kunstnerisk udtrykker det!): hvis der ikke var nogen reklamer overhovedet, kunne du slet ikke købe dit blad! Hvad ved du egentlig om PC'ere?

> Frank Fluck Fyrrehøjen 12 8400 Gentofte

Intel Outside - altid! Henrik T. Hansen, Nærum

Konsolracisme

Jeg er en 23-årig spille"narkoman" fra Køge, der læser Privat Computer hver maned. Det skal fra starten af ikke være nogen hemmelighed, at undertegnede er totalt fjollet med Nintendo's spillesystem!

"Hva' helve' skriver han så til et Amiga/PC-blad for?", spørger den kvikke. Jo, jeg har nemlig også en A-500! Hvad ville det hele være værd, for en spillegal, uden f.eks. Project-X, SensiSoccer og ikke mindst Alien Breed, som ikke er konverteret til Nintendo...ikke ret meget, vel? Derfor ejer jeg også en A-500.

Hovedårsagen til dette brev er Jesper Jensens glimrende læserbrev i nr. 12/93 om "computerfacisme", som jeg gerne vil overføre på spillesystmer!

Som både Nintendo- og Amigaejer er jeg vildt træt af at høre folk hyle op om, hvilke spillesystemer/spil, der er de bedste. "Sega er i hvert fald federe end Amiga" og "Amiga er i hvert fald federe end Nintendo" eller læst i Privat Computer's vittige hjørne...:"Kender du den om Nintendo-ejeren, Sega-ejeren, Atari-ejeren bl.a. bl.a. bla." Overdrevet?? Ikke efter hvad jeg har hørt/læst. Hvorfor accepterer spilleglade menneskerikke bare hinandens spillesystemer/spil? Det drejer sig jo kun om at ha' det sjovt med det/de systemer, man selv kan li"!

Her til sidst et forslag til spilanmelderne, som i øvrigt laver nogle af de fedeste og sjoveste anmeldelser, vores latterlige land har set/læst til dato!

Et utroligt vigtigt punkt i, efter min mening overser i spilanmeldelserne udover Grafik, Lvd. Gameplay og Overall, er Spilkontrol. De fleste Nintendomagasiner giver også karakterer i denne utroligt vigtige kategori. Kort og godt: spil kan være nok så fede, men med en dårlig spilkontrol, kan det hele (næsten) være ligemeget!

Ellers 1000 tak for et godt og humoristisk blad!

Peter "den spilleglade"

Selv tak - og tak for dit brev. Husk at skrive navn på næste gang, så vi kan sende en spilpræmie.

Konsoller har længe stået som et skræmmebillede for computerejere-inklusiv mig selv. Måske fordi at de i udlandet har taget så store markedsandele fra Amigaen med spil, der på mange måder virkede naive og kedelige. Men efterhånden har PC'eren markeret sig med mere og mere avancerede spil. så resultatet i sidste ende er det samme. Og da jeg besøgte min franske kæreste for lidt over et år siden, og så Super Aleste på hertdes Super Nintendo, begyndte jeg at forstå, at konsollerne har teknisk meget store muligheder.

At skrive vittigheder om "Nintendo-ejere" var faktisk bare et forsøg på at tage hensyn til de mange fremmedsprogede, der læser vores blad, og som ellers er skydeskiver for mange vittigheder. Flere af vittighederne er gode nok, men vi mente, at så få Nintendoejere læste vores blad, at vi godt kunne lade det gå ud over" dem istedet. Efter dit brev vil vi skyndsomt ændre standarden til "Ata-

"Spilkontrol" er faktisk indbygget i Gameplay-karakteren, der simpelthen eret mål for, hvor sjoyt spillet er at spille. Vi vil helst ikke indføre for mange karakterer, der bare forvirrer.

Goal's Quest

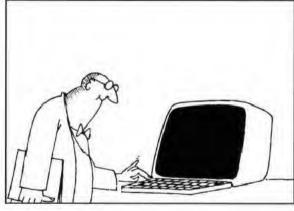
Der var engang en konge, der hed Kick Off den Anden. Så en dag. da kongen var ude at spille fodbold, overhørte han en samtale mellem to Kick Off-tilbedere. De sagde, at der skulle være mesterskabsturnering i KO2 et sted inde i byen. Så derfor tog kongen anonymt ind til byen for at være med. Men han blev hurtigt genkendt af alle tilbederne, så de fandt alle sammen deres tilbedelsesredskab frem: et joystick! Hurtigt gik det op for kongen, at han ikke kunne holde stand meget længere, så til sidst overgav han sig og den officielle mester kunne kåres...

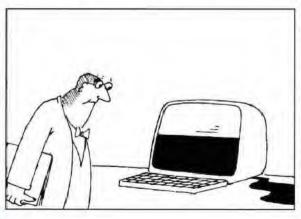
To år senere fik kongen en søn. som fik navnet Goal! Men da der allerede var en fodboldkonge. måtte han udnævne Goal! til keiser. Folket havde fået en ny at tilbede! En dag, da Goal! kom hjem fra fodbold, sagde han til sin far. Kongen, at han havde overhørt en samtale om, at der måske skulle være en mesterskabsturnering i Goal! inde i byen. Det syntes kongen godt om og huskede tilbage i tiden, da han var ung og skulle til sådan en turnering. Men Goal! matte kun tage afsted, hvis Kongen selv fik lov til at komme med. Det måtte han ikke for søn-

Sà Goal! tog alene afsted ind til byen, men da han ikke kunne finde nogen turnering, spurgte han nogen forbigående Atari-ejere om, hvorfor der ikke var nogen. Men de kunne ikke forstå sproget, så han måtte finde nogle Amiga-eiere. De svarede, at det også var for därligt, så den ene af dem gik hjem og skrev et brev til PrC og spurgte om, hvor længe de havde tænkt sig at vente med at holde en kæmpe Goal!-turnering. Og derfor blev de nødt til at svare ham.,

> Kenneth Grønbech Ulrik Birchs Alle 43 2300 København S

Næste gang jeg skal babysitte min nevø, vil jeg tage din lille historie med og bilde ham ind, at den er fløjet direkte til landet fra Brødrene Grimm's Eventyrsfabrik. Men jeg kan desværre ikke fortælle, om eventyret får en lykkelig slutning viskalnok overveje det kraftigt...







AMIGA/PC HARDWARE & SOFTWARE DISCOUNT

HURRA! VI HAR 2 ÅRS FØDSELSDAG NU!

MEN DET ER OS . DER GIVER "GAVERNE" !!!

FØDSELSDAGS-FEST I HELE FEBRUAR !!!

D. L. februar 1992 startede vi SuperTrade som en ren postordre virksomhed, i en lille forstad til Koge. Tilgangen af kunder steg støt igennem der første års tid, og vi fik en god markedsandel af Amigamarkedet. For ca. 6 måneder siden åbnede vi en forretning Koge centrum. Denne butik er blevet til, efter adskellige opfordringer fra vore kunder. Vores postordre kører naturligvis stadig, og tegner sig for 70% at det samlede salg. I 1994 begynder vi så småt at tage PC-varer ind i vores sortiment. Dette betyder ikke at vi slækker på vores. Amiga-sortiment, men skal blot ses som endnu en udvidelse

Vi er mere end tilfredse med vores første 2 år på markedet. og nu tager vi fat på det 3. år fuld of optimisme

Det er derfor at vi holder fest med super-lave tilbuds-priser il vores kunder, hele februar Ring til os og få priser på de mange varer der er på tilbud. Der kunne kun blive plads til en brøkdel af dem på denne side. Vi fester nemlig, og det kommer dig til gode. Ønsk kommer dig til gode. os tillykke når du afgiver din bestilling, og vi vedlægger en gratis ekstra gave i din ordre.

Postordre-bestilling indgivet inden kl. 15.00, vil normalt blive sendt samme dag.

Kig indenfor i vores butik på Kobenhavnsvej 2, i Køge. Vi har altid masser af tilbuds på

SUPERTRADE

god service, hurtig levering, blillige priser, stort udvalg.

DK'S BILLIGSTE DISKETTER:

The same	Ved 10	Ved 50	Ved 100
Nonquie DSDD -	3,75	3,50	3,25
Mierke DSDD	5,00	4,75	4,50
Micike DSHD	6.80	6,50	6,20

KVALITET TIL BUND-PRISER:

Noname-disketter med garanu på !!! Mærkevare 100% fejlfri, og livsvarig ombyiter-garanti. Alle disks leveres i 10-stk. pakker, og er incl. labels.

2.5" HARDDISKE TIL A1200:

tür werne gælder kun feb. 94.1

130MB Seagate: 2.595,-210MB Scagate:3.595,-250MB Conner: 3.995,-

incl. install-software



Z'Ārs garanti pā



64 Dyser, 2 indb. Fonts, 360 x 360 dpi, 28k buffer

DANMARKS MEST SOLGTE PRINTER!!

Normalpris: 2.495,-



SuperTrade's Fodselsdagspris;

KUN: 1.795,-



AMIGA/CD32/PC.

Vi har alle nyhederne til super lave priser i denne måned !!! Ring for nærmere information!

TILBUD TIL RENE "GAVE-PRISER"

Manhattan mus med 3 knapper ... : 159.-

AutoMouse 199.mus/jov-omskifter:

Diskdrev 3,5" Ext. bus & Afb. : 699,-

Sound-Sampler 299. Stereo m. softw. .

Handscanner 256 grataner ... : 1.495,-4 spillerkabel ... : 69 .-

16-Bit Sampler : 1.095,-

TILBUD TIL RENE "GAVE-PRISER

Interword Alpha

Dansk Version: InterOffice V2.00 Dansk Version : 495,-Deluxe Paint IV AGA-version: 895,-Amos Professionel: 495,-Easy Amos 299,-

> Directory Opus ... : 695,-Brillionce 2.195,-

Vista Pro 3.0 PAL : 695,-

TILBUD TIL RENE "GAVE-PRISER"

Modem, Externt 795 .-2400 band : Modem med fax 14400 band 2.995,-Modem 16800 US Robotics Dual: 6,595,-1050MB SCSI HD Quantum 3.5" lps: 9.995,-341MB AT HD : 2.995,-Monitorstand 59,-

Musematte i bla : 29,-Diskdrevs-läs ...: 198.-



RING TIL OS FOR NYESTE PRISER, SAMT TILBUD PÅ: AMIGA CD32 , SPIL TIL CD32, MPEG-FILMMODUL TIL CD32, FILM-TITLER TIL CD32, MUSIK CO'ER MED CDG MEGET MERE TIL AMIGA CD32.

RAMKORT TIL A-1200, TURBO-KORT, AMIGA 4000/030, AMIGA 4000/040, DIV. HARDDISKE, MONITORS + Meget mere...



PRIS-GARANTI:

altid siere billigere, men r aldrig dynase end vore-aurrenter. Der tages dog chold for speciale tilffielde

GRATIS DANMARKS BESTIL VARE-KATALOG !!! STØRSTE

Hvis du har modem kan du dagligt følge vores store Udsalgs-Tilbud i vores sektion på: KØGE AMIGA BBS Hr. 5626 6682 og 5626 6882



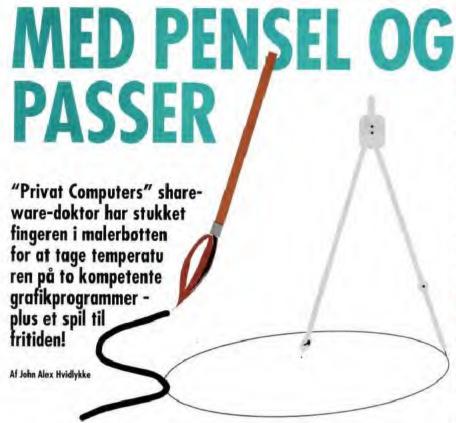
Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199



*Stort Udvalg

*Billiae Priser

*God Service



Spørgsmålet fra nybagte PC-brugere lyder ofte "hvilket grafikprogram skal jeg have fat i?"

Svaret bliver et (eller flere) modspørgsmål: "Hvad skal du bruge det til". Og "Skal det være vektor- eller bitmap-baseret?

Det sidste spørgsmål først. Der er grundlæggende to måder at lave computergrafik på: Vektorbaseret og bitmap.

Et bitmap-baseret maleprogram (som Neopaint) fungerer omtrent som en elektronisk farvelade. Når du har sat et klat med pensel, blyant eller spraydåsen, sidder den
fast. Desuden er den grundlæggende enhed en pixel (et
skærmpunkt). Det betyder også,
at det færdige billede har den
opløsning, det optræder med på
skærmen. Hvis du forstørrer billedet, får du tydeligt takkede kanter. Og hvis du formindsker det,
går nogle af punkterne tabt.

Det vektor-baserede tegneprogramarbejdermed grafiske objekter i stedet for punkter på skærmen. Det betyder, at du frit kan ændre på størrelsen af din tegning. Grafikken er nemlig gemt som de kommandoer, du tegnede den med. Derfor kan du altid ændre på din grafik - eller slette dele af tegningen. Et bitmap-maleri kan ikke laves om (selv om du stadig kan slette områder på billedet).

Men hvad skal du så vælge? Så er vi tilbage ved det første spørgsmål: Hvad skal du bruge det til?

Vektorgrafik = nem redigering

Vektor-tegneprogrammer udmærker sig ved de gode muligheder for at redigere tegningen. Og ved de knivskarpe linier. Så hvis dine foretrukne tegneredskaberer lineal og passer, og hvis du kan lave din tegning ved hjælp af geometriske figurer, bør du vælge et vektorprogram.

Men hvis du vil kaste dig ud i en farvesymfoni af frihåndstegning, skal du nok snarere have fat i et bitmap-maleprogram. Her får du "kreative" redskaber: Streger med uregelmæssig tykkelse (penselstrøg) og spraydåse (eller airbrush). Alle de uregelmæssige streger hører hjemme her. Hvis du vil fikse op på et indscannet familefoto, er det også et maleprogram, du skal have fat i.

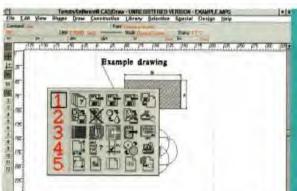
Windows eller DOS?

Imens det testede vektor-program. "TommySoft CAD/Draw", kræver Windows. har maleprogrammet "Neopaint" sit eget grafiske DOS-brugerinterface (som for øvrigt ligner Windows ikke så lidt). Men hvad skal man vælge? DOS eller Windows?

Generelt sagt: Hvis du kan, så bør du køre Windows, Ud over sit lækre udseende byder Windows nemlig på den store fordel, at du kan klippe og klistre grafik imellem dine forskellige programmer. I DOS skal du gå den lange vej og gemme din tegning i et almindeligt læseligt format, som så skal hentes ind i det andet program hvis det i det hele taget er muligt.

Til gengæld kræves der en hurtig maskine, helst med masser af RAM og en stor harddisk, hvis man skal have fornøjelse af Windows.

Så har du en mere beskeden PC,



ikon-dyrkere kan få deres vildeste lyster styret med Tommysoft CAD/Draw. Og der er fem lag ikoner i den samme menu.



Der er et stort udvalg i printere i Neopaint

Månedens PC-shareware:



Neopaint 2.2 har en glimrende fill-funktion, med mulighed for graduerede fills.

vil du nok have størst fordel i at vælge et af de mindre krævende (og dermed hurtigere) DOS-programmer.

Til teknisk tegning

Som om der ikke var nok forskelle på de to programmer allerede, er CAD/Draw specielt blandt vektorprogrammer ved at være et CAD-program. CAD (Computer Aided Design) bruges, som navnet antyder, i designarbejde. Kort sagt: teknisk tegning af enhver art.

CAD/Draw er i øvrigt et godt eksempel på, at vi danskere ikke er så slemme til at "glemme" at betale vores shareware - som man tror. Faktisk er der solgt flere registrerede eksemplarer af CAD-/Draw herhjemme i lille Danmark end i hele USA!

Neopaint har også solgt helt godt. Så godt, at det er lykkedes for den danske ägent, Pro Soft, at få flere ændringer lavet - af hensyn til det danske märked.

Avanceret!

Det første indtryk af TornmySoft CAD/Draw er sandsynligvis panik! Der er ret så mange menuer og pop-up vinduer. Og metoderne afviger fra de velkendte Windows-metoder. Når man skal vælge et element af sin tegning, skal man for eksempel kalde en rullegardin-menu frem på skærmen og vælge en bestemt "select mode" iblandt mange. Normalt ville man nok have et enkelt ikon at klikkepå: Select. I det hele taget er det en læreproces at betjene CAD/Draw.

Belønningen er rigtig mange muligheder. Og muligheden for at lave en 100% præcis, teknisk tegning, med skalaoplysninger og de "rigtige" skraveringer.

CAD/Draw bruger sit eget filformat: .MPG - et meget uhensigtsmæssigt navn. MPG er i forvejen filbetegnelsen for levende billeder, komprimeret efter MPEG-standarden (den skrev vi mere om i decembernummeret).

Programmet er heldigvis ikke alene i verden. Det kan også læse



Neopaint er ikke noget Windows-program. Men der er ellers nok af vinduer og ikoner.

filer i AutoCAD's .DXF-format. Og er der et program, som sætter standarden i CAD-verdenen, er det AutoCAD.

Godt kreativt malerværktøj

Neopaint 2,2 fra OSCS er modstykket til CAD/Draw. Her har du lejlighed til at slippe kreativiteten løs.

Det er maleprogrammers natur at være mere kreativt end CADprogrammer (og vektor-programmer i det hele taget), vil du nok sige. Åh ja, men Neopaint giver dig et sæt rigtig gode redskaber til din kreativitet.

Lad os nævne et eksempel: Selvfølgelig har programmet en "fill"funktion, som med en lille smule ubehændighed kan tvære hele skærmen over med farve. Men du får ikke bare en slags fill. Der er også en række forskellige graduerede udfyldninger (som igen kan justeres). Noget, man ellers kun ser i vektor-tegneprogrammer.

Eller hvad med en sjov detalje som "draw border" (tegn ramme om tegningen), selvfølgelig med frit valg af farve og tykkelse.

Hvis du er kommet til PC-verdenen som gammel Amiga-bruger, er det nok her, du skal søge en afløser for Deluxe Paint.

Har du et anerkendt Super-VGA-skærmkort, kan Neopaint arbejde i opløsninger op til 1024*768, i 256 farver. Og hvad udprintning angår, er der et meget imponerende antal drivere til rådighed. Sikkertogså til din printer.

Neopaint kan læse og skrive de mest almindelige bitmap-formater: PCX, GIF og TIF.

At registrere eller ikke registrere - det er sagen

Selvfølgeligskal du registrere dine shareware-programmer, hvis du ønsker fortsat at bruge dem. Al anden brug er ulovlig!

Men det skader jo ikke med en lille "gulerod", vel?

For Tommy Soft CAD/Draws vedkommende er belønningen en lækker, trykt manual, som forkla-



Grafikken i DOOM er meget mere avanceret end hos forgængeren. Op og ned af trapper - og totalt asymmetriske rum. Så er der kommet gulv og loft i labyrinten.



En anden nyskabelse er et kort over den del af labyrinten, man har været i.

Månedens PC-shareware:

1

rer programmets mange funktioner,

Når du registrerer Neopaint 2.2. får du en dansk version af programmet. Helt dansk - ikke bare med support af danske tegn. Du får også en manual med (i første omgang på engelsk, senere følger en oversat manual)

Prov det!

Ligesom det var tilfældet med EnVision i november-nummeret, har vi opnået en aftale med Pro Soft om, at "Privat Computers" læsere kan få lejlighed til at prøve programmerne -så godt som gratis. Du skal bare sende et brev, indeholdende en formateret 1.44 Mb HD-diskette, samt en frankeretsvarkuvert med diteget navn og adresse på.

Brevet skalsendes direkte til Pro Soft, Benløse Skel 4G, 4100 Ringsted. Husk lige at mærke kuverten med navnet på det program, du vil prøve (Tommysoft CAD/Draw eller Neopaint 2.2). Hvis du vil prøve begge, skal du altså sende to svarkuverter og to formaterede disketter.

DOOM

Mission: Slip levende ud!

Sværhedsgrad: Alvorlig meget

Hvordan pokker er jeg dog endt her? Jeg var lige sluppet ud fra slottet Wolfenstein. Og nu står jeg så her- i en dunkel labyrint, hvor kun halvdelen af lamperne fungerer. Hvorfor ser de andre folk for resten så underlige ud? Og hvad er det, de prøverpå at fortælle mig med den pumpgun? Nå, heldigvis har jeg min trofaste motorsav!

Man kan nemt se, at DOOM er i familie med Wolfenstein. Grafikken er ligesom i forgængeren i 3D. Ikke sådan at forstå, at man skal have specielle briller på for at spille. Man ser verden hen over løbet på sin pistol. Og når man drejer sig, følger perspektivet med.

Guf for arkitekter

Det betyder ikke, at DOOM ligner forgængeren. Det er nemlig uhyggelig meget flottere. Først og fremmest er der kommet gulv og loft på de gange, man går rundt i. Det var der ikke i Wolfenstein. Og så er der endelig kommet tre dimensioner i spillet. Bredde og dybde(!) har der hele tiden været. Men nu kan man også bevæge sig i højden, ved hjælp af trapper, ramper og elevatorer. Og når du står på en platform og ser ned på et rum, er perspektivet virkelig under dig. Ikke bare foran. Mon ikke Softwares grafikmaskine kunne brugesseriøst af for eksempel arkitekter?

Belysning

Det, der gør den allerstørste forskel på DOOM og Wolfenstein (og omtrent alle andre spil) er lyssætningen. Nogle steder mangler loftslyset helt. Andre steder sidder et enkelt blinkende neonrør, røde lamper, som bader scenerietiet meget meget mørkt lys-eller selvlysende fosfor i gulvet.

Wolfenstein 3D blev forbudt i Tyskland, fordi det var fyldt med nazi-symboler (men formålet var nuellers at slånazister ihjel!). Der er ingen hagekors denne gang. Men til gengæld masser af dæmoner og "besatte mennesker". Og som før er grafikken meget malende - især med farven blodrød. Det kan jo ikke undgå at bløde en lille smule, når man bruger en motorsav som våben. Man kan også finde en missil-affyringsenhed. I modsætning til de fleste andre spil bliver de maltrakterede lig liggende på banen - så kan man se, hvor man har været.

Lyden lever ikke bare op til forgængeren – den er meget bedre! Hvis du bliver angrebet fra højre, ja så kommer lyden fra højre - eller opppefra - eller nede fra eller...aarribb!

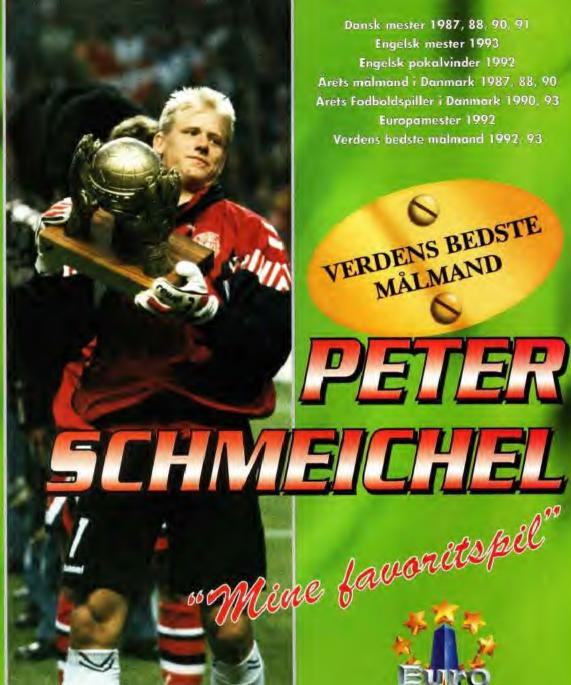
FARTA:

Tommysoft CAD/Draw: Registreret udg. 500 kr. OSCS Neopaint 2.2, Registreret DK udg. 531, 25 kr. Begge programmer leveret af Pro Soft, tff. 53619042





"Stamp"-funktionen kan bruges til at indsætte symboler i billedet. Og man kan lave sine egne.



Dansk mester 1987, 88, 90, 91 Engelsk mester 1993 Engelsk pokalvinder 1992 Arets malmand i Danmark 1987, 88, 90 Arets Fodboldspiller i Danmark 1990, 93 Europamester 1992 Verdens bedste malmand 1992 93

VERDENS BEDSTE MÅLMAND

PETER

SPIL AMIGA ELLER PC

ANVISER NÆRMESTE **FORHANDLER** 98 20 41 22

VEJL. UDS

Danmarks største udvalg af undeholdningssoftware til IBM PC Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!

Lydkort:
ATI Stereo F/X 995,00
Gravis Ultra Sound 1795,00
SoundBlaster 16 fra 1595,00
ReelMagic 3995,00
Bøger:
Hintbeger fra 75,00
Civilization Guide 198,00
Quest for Clues I - VI pr. stk. 198,00
Joysticks:
Flightstick
Flightstick Pro795,00
Gravis GamePad249,00

CD-	ROM
ATP+USA EAST/WEST 895,00	Loom
Cinemania 1994 695,00	Lost in Time
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II 449,00	Mad Dog McGree449,00
Dinosaurus 695,00	Microsoft Encarta
Dune	Rebel Assult
Ericthe Unready	Return to Zork
Facination 495,00	Space Quest IV
History Line 1914-18 395,00	Spelcasting Tripple Pack
King's Quest V	Strike Commander
King's Quest VI	The 7'th Guest
Labyrinth of Time	Tomado
Legend of Kyrandia 449,00	Worlds of Xeen

C	Diskette softwar	е
ATP	Falcon 3.0: Mission Disks pr. stk. 298,00	Quest for Glory 4
Aces over Europe		Railroad Tycoon DeLuxe 449,00
Alone in the Dark 2 ring!		Rally
B17 Flying Fortress 249,00		Sam & Max hit the Road 395,00
Battle of Destiny 449,00	Goblins III	Seal Team
Betrayal at Krondor 495,00	Harrier Jump Jet 249,00	Shadow President
Carriers at War 2 ring!	High Command	Silverball
ChessMaster 4000 349,00	Hole in One Minigalf	Sim City 2000 ring!
Civilization	IndyCar 395,00	SimFarm
Clash of Steel 449,00	Jet Fighter III ring!	Simon the Sorcerer 395,00
Companions of Zanth 395,00	Kasparov Gambit 449,00	Stronghold
Conqured Kingdoms 449,00	Kingmaker	SubWar2050 449,00
Conqured Kingdoms: Data disk#1 298,00	Lands of Lore 395,00	Syndicate
Dark Side of Xeen (Might & Magic V) 449,00	Legend of Kyrandia: Book One 198,00	Syndicate: Data disk#1 198,00
Dark Sun: Shattered Lands 449,00	Legend of Kyrandia: Book Two 395,00	TaskForce 1942
Day of the Tentacle: Maniac Mansion II 395,00	Leisure Suit Larry 6 395,00	Terminator Rampage 395,00
Doomring!	Links 386 Pro 495,00	Third Reich ring!
Dungeon Hack395,00	Links 386 Pro Baner fra 198,00	TFX
Elite II: Final Frontier	Maelstrom	Tornado
Empire Deluxe 495,00	Masters of Orion	Ultima8: Pagan ring!
Empire Deluxe: Scenario Disk#1 249,00	MechWarrior 2: The Clans ring!	V for Victory 1-4 pr. stk. 395,00
Fantasy Empire 349,00	NHLIcehockey	Victory at Sea ring!
F14 Fleet Defender ringl	Patriot	War in Russia
F15 Strike Eagle III 198,00	Pirates Gold 449.00	Warlords II
Falcon 3.0	Police Quest 4	X-Wing: Mission Disks pr. stk. 198,00

Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prisliste, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formatteret 3½" HD diskette.

Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.

TLF: 33 12 24 40 FAX: 33 12 82 72 BBS: 33 14 59 14

> Øster Søgade 34 1357 København K



Åbningstider: Hverdage fra 12.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00

Boganmeldelser

Privat Computer gennemlæser to nye computer-bøger.

Kvinde - kend din PC

Det mest geniale ved bogen "Kvinde kend din PC" er dens titel. Denne bog egner sig til både mænd og kvinder, for hvem computerverdenen stadig er en stor hvid plet pålandkortetellertil brugere, som undertegnede, der aldrig har gidet sætte sig ind i, hvordan PC'en er bygget op, på trods af at jeg bruger "dyret" hver dag.

Men det er ikke bogen for dig. som lige har fået det nvanskaffede vidunder af en PC hjem og gerne vil vide, hvad den kan. Bogens eneste praktiske anvisninger handler om styresystemet DOS. Derimod er det en god ide at læse "Kvinde kend din PC", hvis du som edb-analfabet skal ud at købe PC. Når du har tygget dig gennem de 157 sider, vil du være istand til at forstå lidt flere af de underlige ord, som kommer ud af munden på edbsælgeren, og du kan stille uddybende sporgsmål, derfårsælgeren til at droppe sin plan om at prakke dig en museumsmoden PC på til ågerpris.

Udover at fortælle om PC'ens opbygning og tilbehør giver bogen gode råd om arbejdsmiljø for os, som tilbringer det meste af dagen lænket til maskinen. Feks, atskærmen bør stå vinkelret i forhold til vinduet, helst så lyset falder ind fra venstre, og at den skal være placeret, så du kigger skråt ned på din skærm. Ellers vil dine øjne være spærret unaturligt op i for lang tid ad gangen, og det udtørrer og irriterer øjnene.

Desuden er der en introduktion til styresystemmet DOS, en omtale af forskellige programmer, et afsnit om netværk, et afsnit om kommunikation og gode råd om edb-sikkerhed og valg af udstyr.

"Kvinde kend din PC" er ikke en bog, som holder dig vågen om natten i åndeløs spænding, om hvad næste side vil bringe, men den er skrevet i et enkelt sprog, som gør indholdet let atforstå. Det fyldige stikordsregister gør det nemt at bruge bogen som opslagsværk.

Jeg ville have foretrukket, at bogen havde være opbygget på en mere logisk måde, hvor forfatterne lagde ud med de mest målrettede afsnit med praktiske råd om køb. udstyr, programmer og arbejdsmiljø, og istedet havde flyttet afsnittet om PC'en på arbejdspladsen længere om i bogen. Men alt i alt en udmærket bog til edbignoranter som undertegnede. Else Bjørn

Kvinde kend din PC - introduktion til PC'ens verden. Af Berit Döhl og Jette Wendelboe, Teknisk Forlag 157 sider, illustreret, Pris kr. 148,-

DOS for DOSmere

Det er ikke uden grund, at mange ryster på hovedet af operativsystemet DOS, og finder det nærmest umuligt at forstå.

Alle DOS-kommandoer er ubegribelige forkortelser af engelske ord eller udtryk, og den hjælp der er til rådighed undervejs er ligeledes engelsk og ultrakortfattethelt blottet for eksempler. Det sidste er der dog rådet bod på med DOS 6.

Men for dem der ikke mener at hjælpen her er nok, eller som stadig bruger DOS 5, findes der en fortræffelig DOS-bog, DOS for DOSmere hedder den.

Privat Computer har aldrig læst så direkte underholdende edb-litteratur før. Og det er virkelig bogens styrke, for det betyder, man faktisk orker at læse det der står.

Bogen er skrevet på et uhøjtideligt og med en smittende så-farligt-er-det-heller-ikke humor. Den indeholder gode eksempler, der selvsagt henvender sig til DOSmere (læs:begyndere).

Bogens format, omfattende indholdsfortegnelse og 20 siders stikordsregister, gør den til et særdeles godt opslagsværk, selv for folk med godt kendskab til DOS.

Tag f.eks. de to første sider, (der er til at klippe ud!), der indeholder nyttige, nøjagtige oplysninger om filnavne, stinavne, god skik og brug, lidt generelt, om at blive væk i systemet og en lynguide til DOS.

Dos for DOSmere er meget grundig. Den starter med at fortælle hvordan man tænder for PC'en og slutter af med at beskrive kommandoer "ingen ved deres fulde fem ville bruge".

Selvom bogen handler om DOS, er der også plads til at omtale gode hjælpeprogrammer, som enten ikke findes i DOS-pakken, eller supplerer denne. F.eks. en alternativ tekst-editor og et filbehandlings-program.

På bare 16 af de knap 300 sider i DOS for DOSmere omtales Windows. Det siger sig selv, at en så kortfattet præsentation bliver overfladisk. Men det er fuld forsvarligt. DOS for DOSmere er en bog om operativsystemet DOS, og ikke om Windows' DOS-afhængige grafiske brugerflade.

Dererto vigtige filer i DOS operativsystemet, der hedder autoexec.bat og config.sys. Når man installerer programmer bliver man sommetider spurgt, om der skal ændres i dem. Hvis man ikke ved hvad de står for, kræver det mod at sige ja! I DOS for DOSmere beskrives filerne og man får at vide hvordan man selv kan ændre i dem. Det er værd at bemærke at DOS' egen manual, helt undgår at omtale autoexec.bat og config.sys.

Bogen gør meget ud af at omtale diverse fejlsituationer og DOS fejlmeddelelser. Man kan roligt vove den påstand, at det er hele bogen værd. I grundighed kan den ikke måle sig med DOS-håndbogen, men det opvejes til fulde af humor og ikke mindst beskrivelse af fejlsituationer.

Flemming Jensen

Dos for DOSmere (oversættelse af den engelske DOS for dummies) Af Dan Gookin og Andy Rathbone, Teknisk Forlag Pris: 298.-



AMIGA PÅ

MOTORYEJEN

Hvis du synes at din A4000 SCSI-harddisk er for langsom, er SCSI-II lige noget for dig.

Af Kenneth Fribert

Kommunikationen mellem din Amiga og en harddisk går gennem en såkaldt controller. Et stykke hardware, der som navnet antyder, kontrollerer at data bliver overført, så både harddisk og Amiga fatter, hvad der foregår.

Der er to populære controllerstandarder: IDE/AT og SCSI, Begge standarder overfører data til og fra en harddisk, men kan også bruges til at overføre data til/fra f.eks. en scanner, eller en tapestreamer, der bruges i forbindelse med backup.

IDE/AT-standarden kom først, men idag er de fleste scannere, tape-streamere og andet perifært udstyr beregnet til at koble til en SCSI-controller.

Med hensyn til hastighed ligger IDE/AT og SCSI nogenlunde side om side, men med en SCSI-II controller går det pludseligt meget hurtigere!

Fast SCSI

En SCSI-II controller kaldes derfor også for Fast-SCSI. Vi har testet en sådan controller, kaldet FastLane Z3, til Amiga 4000. Denne controller lover både en lynhurtig controller og en RAMudvidelse, der kan udvides til 256 Mbyte!

Når man pakker FastLane Z3 ud, får man den samme fornemmelse som man sikkert får når man pakker sin første Ferrari ud. En sort kasse, med et kort der ser absolut 'kompetent' ud, ingen hovsaløsninger, men et profesionelt layout, der indgyder respekt.

En enkelt diskette indeholder nødvendige programmer og devices, og så er det blot at installere systemet, lige efter bogen. En lille, men meget effektiv detalje er, at den ende af kortet er skåret lidt skævt af, så den er nemmere at få lirket ind forbi A4000'erens forkant.

Der følger software med til at optimere opsætningen. Et til at arbejde med SCSI-II diskene, og et til at arbejde med controlleren. Det sidste program på disken er DynamiCache, et program der kan udnytte den helt utrolige mængde RAM (256 Mbyte) der kan sættes på kortet.

Sæt controlleren op

Det ene program der følger med er UnitControl v1.2. Den benyttes til at sætte controlleren op, så den belaster Zorro-III busen som man synes, samt hvilken overførsels-hastigheder man ønsker. "Jo hurtigere jo bedre" gælder ikke her: på Amiga'en, hvor man ikke kan tillade en enkelt process at bruge hele maskinen, er det absolut en fordel at man kan sætte låg på, så maskinen stadig kan afvik-

le andre processer.

Med SČSIConfig v1.2 konfigureres harddisken. Det er muligt at ændre på harddiskens geometri, eller blot hente oplysningerne fri disken. Det er også muligt at ændre på hver enkelt partitions-størrelse, om der kan bootes fra den osv.

Programmet DynamiCache er en cache som månge andre, men den kører til forskel fra mange PD og shareware emner meget stabilt. Bruges til at udnytte den ekstreme klump RAM der kan sættes på kortet.

DynamiCache kan også udnyttes af andre harddiske end Fast-Lane; bl.a. den interne A4000 harddisk.

Op til 256 Mbyte RAM

RAM'en på kortet kan have forskellig hastighed. Kortet kan konfigureres så det udnytter hurtig RAM- helt ned til 40 ns SIMM's. FastLane bruger de billige 30pin's SIMM's, så det er mere overkommeligt at udvide (de er også nemmere at få fat i).

Derer 4 RAM-banke på kortet. De kan hver især indeholde 4 stk. 1 Mb SIMM'er, 4 stk. 4 Mb SIMM'er eller 4 stk. 16 mb SIMM'er eller 4 stk. 16 mb SIMM'er Det er muligt at miksæde fire RAM bankers SIMM-størrelse, således at man kan udnytte allede SIMM'er man har, uden at det er nødvendigt at udskifte det hele.

Vi tester controlleren

Harddisken der var tilsluttet controlleren havde følgende data: CONNER CP31370 1.3GB 3.5, Revision:B0BC, Cylinder 2387 Heads 14 Blocks per Track 80.

Vi brugte DiskSpeed 4.2 til at teste systemet med. Testen blev foretaget på en A4000, med 8 Mb Fast, og 2 mb Chip. Der var endnu ikke monteret RAM på Fast-Lane kortet. Hvis der var monteret 60ns SIMM (eller lavere) kunne man forvente en del højere resultater.

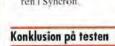
Vi testede på flere opstillinger: 1)Med DynamiCache indstillettil min, 64k max. 2 mb. Controlleren i Syncron

Uden DynamiCache, Controlleren i Syncron.

 Med DynamiCache indstillet til min. 64k max. 2 mb. Controlleren i Asyncron.

 Uden DynamiCache, Controlleren i Asyncron.

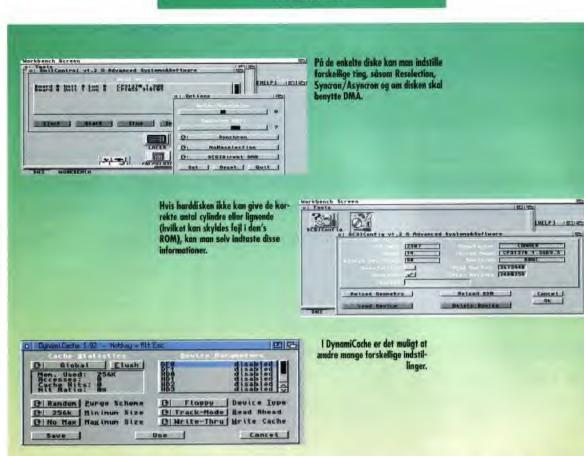
 Med DynamiCache indstillet til min. 4Mb nomax. Controlleren i Syncron.



Ikke overraskende optræder de højeste værdier i testen, i Longword målinger. Kortet er designet



En såkaldt Fast-SCSI controller indbygget i Amiga 4000. Med sådan een får harddisken fart på!



Med DynamiCache's statistik er det muligt at optimere cachen's indstilling.



specielt til Zorro-III busen, og udnytter derfor den 32-bit (longword) brede bus. En hastighed på disken på ca. 3.5 Mb/s med Cache er ganske pænt, Havde den benyttede RAM være hurtigere, kunne vi have fået endnu større værdier her.

Uden Cache falder hastigheden selvfølgelig en del. Den blev målt til 2,8 Mb/s, hvilket er overrasende højt, samtidig er hele 48% af CPU'en til rådighed til andre formål. Det betyder at Cachen bruger 48% af CPU'en, og giver kun 0,7 Mb ekstra. Egentligt lidt skuffende, i betragtning af at man bruger kostbar RAM og CPU på det.

En anden overraskelse er, at der er forbavsende lille forskel mellem Syncron og Asyncron. Asyncron burde være en del langsommere, da den skal udveksle signaler ved hver enkelt lille overførsel, hvorimod Syncron blot vælter derudaf, når den først har fået lov.

Sjovtnok gav det INGEN hastighedsforøgelse åt presse Cachen til sit yderste, tværtimod, Resultatet blev en meget højere CPU-forbrug, og en MINDRE overførselshastighed.

Af materialet kan man se at controllerens hastighed med denne harddisk's partition ligger på ca. 2.8 Mb/s. Havde man testet en anden partition var måleresultaterne måske blevet en smule anderledes. Men 2.8 Mb under ikke-ideelle omstændighedereret ganske pæntresultat. Hvis man så oveni kan smide en cache, kommer man nemt over de 4 Mb.

Itesten var det ikke controlleren der satte grænsen, men simpelthen harddisken. Sådan er det desværre ofte, hvilket jo egentligtsiger sig selv, da der er en vis inerti i de mekaniske dele i en harddisk.

Kortet alt i alt

Kortet lever absolut op til hvad det lover. En hurtig SCSI-II controller, samt et RAM-udvidelses kort der er nemt, og forholdsvis billigt at udvide.

Prisen på den forkerte side af kr. 3.500 syntes en smule skrap, specielt da der ikke er monteret RAM på til den pris. Men der er i øjeblikket ikke reelle alternativer. Og FastLane Z3 er faktisk et godt 'kort' at have på hånden, eller måske rettere i maskinen.



DANMARKS BEDSTE PRISER

Vi gir dig prisgaranti! Spar op til: 40%

Vi kan skaffe alt i spil & tilbehør til Amiga & PC, FA ET GODT TILBUD! Amiga 1200 Desktop Dynamite 3.695,

(Incl. 5 programmer bla. Deluxe Paint IV AGA). Amiga 600 Kr. 2.399, - Amiga 4000 Kr. 11.995

clack all tilbeher 120 Mir herbi 12 Mir Fast & 7 Mr Chris RAM Incl. alt tilbeher samt 4 spil).

Skal da kobe hardware eller software til lin Amiea eller PCsr, så ring til os vi giver dig

med caranti de bedste priver!!! fibid - Tibid - Tibid - Tibid - Tibid

Orginale spil Amiga udstyr
incl. manuel Speed Mouse Kr. 199,
Ved køb af 3 vik. Diskettedrev A500 Kr. 669,
67,- pr. stk. 1 Mb RAM A600 Kr. 599,
Amiga & PC S12 k RAM A500 Kr. 369,

Dram 2 Mb Smarteard A600/1200 Kr. 1.499, Ekstern 28 Mb RAM m/2 Mb A500/500+ Kr. 1.699, Amiga ACTION REPLAY A500/500+ V3,17+ Kr. 899,

Ring etter GRATIS Katalog 56959001

S.E. Andersen, Bredgade 1, 3700 Renne

Ny dansk Amiga-bog:

Tegn og Mal med AMOS

Ny dansk PC-bog: PC for Viderekomne

pr. stk. 248.00 kr. (med diskette) Vi sender portofrit ved forudbetaling eller pr. efterkrav plus porto.



Sall Data

Borgergade 44 8450 Hammel Giro 478 8729

Tlf. +Fax : 86 96 51 33

Amiga 1200. Amiga CD 32 Amiga 1200 m. 128 MB hardd. Amiga 1200 m. 170 MB 3.5 Conner 2,5'>3,5' Harddisk installationkit. 3,5' Disk NN (3,75/stk.) pr. 100 3,5' Diskdrev A-500/2000 intern 5.5' Diskdrev A-500/2000 intern 5.5' Diskdrev A-500/2000 intern 3495,00 3495 00 6775.00 6035,00 270,00 3.5 Diskdrev ext. m. bus/afbr. Competition Pro 5000 joystick Competition Pro Star-mini joystick 855 00 145.00 170,00 The Arcade Joystick Memorymaster t. A1200/1MB Ramudvidelser t. Amiga 230,00 1795,00 345.00 Multiplayerkabel til 2 Amigaer, 1.8 m Stavlåg, reglarvet A-500/600/2000 Stremforsyning til A-500/600/1200 Kickstart v.2.04 ROM-kreds 160.00 95,00 505,00 210 00 Alfa Power m 170 MB AT-HD PARADOX SCSI Controller, Alle Amiga Kickstartomskifter I. Amiga fra 3465 00 1300,00 145.00 og mange andre produkter - ring efter vor prisiliste

ABSALON DATA

Vangedevel 216A 2860 Søborg

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197 Ma. - Fr.: 14 - 18 Lo.: lukket

Shareware

programmer til BM kompatible PC'ere



Fra kr. 10,incl. moms

Spil, Grafik, DTP, Kontor, Antivirus mm.

Super-splipsitie:
20 spaintence og superflotte VGA-spil,
Sta. Lasridher, Cornect-SC, Potomaze II (The Lobby) og III
(The Domis, Sanderm, Battle Orburd, Bobball, Hocale City,
Respuis Prover, Helmbile og meng fare).

20 appendence soil for kun Kr. 175,-

□ DTP—pakke: Få dit personlige grafikværkstedl Envision Publimer (DR), Diektop Paint (legnepropriem), Graphic Workshop (vieer, redigerer og konsener de lisets grafiktolimate og mere end 1500 grafikstleder (MPG, GIF, MG n.K.), lige ill at Komplet DtP-lesning for kun Kr. 175,-

Privateomputerpakke:
Pakken til den personlige computeri.
Tekstehanding Regnerik, Privategnekst, Denet bött, Vibto, attabissenerik grynning gi visten. profer mit andere privategnerik grynning gi visten. profer mit, andere paktegnerik grynning gi visten. profer mit, andere paktegnerik grynning gi visten. profer mit, andere paktegnerik grynning gi

Ger din computer personlig for kr. 100,

Forsendelse kr. 15,- ved forudbetaling eller kr. 47,- ved postopkrævning.

Vedlagt i check: Indsat på giro 7 98 98 14: Disketteformat: 3,5" [5,25" (1,2Mb) [

☐ Ja – send mig straks en GRAT/S katalogdis-kette med masser af spændende programmer. (Også Windows og 05/2)

Navn: Adresse:

Sendes eller fax'es til:

Temwa Data ApS

Sendermarksvei 24B 7100 Veile Tif: 75 72 12 22, Fax: 75 82 09 76

MACH II DATA

DET SERIØSE POSTORDREFIRMA

AMIGA

95,-
95
95,-
95,-
95,-
95,-
95,-
95,-

Ultra UM-14LR MPR II S-VGA 2395. Targu WIN Grafikkort SyQuest Puma 88Mb incl. 1 disk 4995, SO800 88Mb Disk Logitech Scanman Color 24 bit 6495. DOS 6.0 + Windows 3.1 1495.

DD INTERDIT

LASALT LANGE	
Canon BJ-10sx incl. arkføder	2695.
Canon BJ -200 Incl. Arkføder	3195.
Epson Stylus 800	2795.
Epson LQ-100 24-Nals	1895.

SPIL Amiga - Canon Fodder

Amiga - Cyberspace

PC - The Settlers

Amiga - Goal (Dansk)	295.
Amiga - Hired Guns	345.
Amiga - The Senters	395.
CD-32 - Lawnmower Man	Ring
CD-32 - Nick Faldo Golf	395
CD-32 Whales Voyage	345.
A1200 - Zool 2	295.
PC - B-Wing	245.
PC - Cyberspace	445.
PC - Privateer	535.
PC - Sim Farm	305.

Forbehold for prisændringer, trykfejl og lagersituation.

Hestkøblund 8 1,th - 3460 Birkered Tif. 42 81 69 06 pa Hverdage 12-19

PD/SWPC-PROGRAMMER

CHECK IT OUT



CD-ROM!

Vælg mellem 50 forskellige titler. Hver CD med ca. 600 Mb. software. Ring NU og hør. Fra kr. 100,-

SPIL TIL DOS

3 nye spil. Pinball, Biomenace og Helloween Harry. Alle disse spil bør prøves. Fantasktisk flotte - spil til kendere.

Alle 3 spil KUN kr. 150,-

SPIL TIL DOS

Ca. 50 spil i særdeles høj kvalitet. Du sparer 168 kr. Pakken består af VGAspilpakke I-III. Super pris - KUN: Kr. 393,75

345.

305.

445

Neopaint ver. 2.2

Fantastisk godt tegneprogram til alle. Programmet har fået ekstremt gode anmeldelser i faapressen. Kr. 61,25

INFORMATION!

Ring eller fax og bestil et af ovenstående tilbud 2 og få et GRATIS katalog på 160 s. tilsendt. Vi har over 40.000 programmer. Pris pr. stk. fra kr. 10.- ALLE PRISER INKL MOMS!



SERVICE & BESTILLINGSTELEFONER: 35 36 41 41 ELLER 30 31 66 66 TELEFAX: 35 36 11 41



DOOM 3-D BLAKE STONE

The transfer to the first to the factor	
BLAKE STONE 3-D, 66 baner, fra Apogee *	kr. 437,50
DOOM 3-D, fra id Software * *	kr. 375,00
LETHAL TENDER 3-D, fra Expert *	kr. 375,00
DRACULA 3-D, fra Psygnosis	kr. 395,00
WOLFENSTEIN 3-D, 60 baner, fra Apogee *	kr. 437,50
Johnny Dash 1-3, Apogee *	kt. 275,00
Duke Nukum II, 4-8, Apogee *	kr. 312,50
Halloween Harry 1-4, Apogee *	kr. 312,50
Bio Menace 1-3, Apogee *	hr. 275,00
Epic PinBall 1-8, Epic MegaGames *	kr. 4:00,00
Silverball, Team 17	kr. 312,50
Gateworld, 1-3, Homebrew *	kr. 250,00
Skunny VGA-spil fra CopySoft * *	kr. 186,00
Shareware-udg, af en ovenstående med *	kr. 97,50
13 Shareware-diske af ovenstående med *	kr. 395,00
PRO SOFT	

er den eneste Skandinaviske sutoriserede forhandler, jeg sælger de komplette udgaver af spillene fra Apogeé, id Software og Epic MegaGames og sørger for, at du betaler programmøren. Andre sælger blot shøreware Benlase Skel 4 G, 4100 Ringsted, Tf.: 53619042, Fax. 53619391, Giro: 4062140. Priser incl. moms., excl. porto.

EKSEMPLER FRA VORES EDB-KATALOG

.595,- kr 79.5,- kr

1.595 - kr

1.575,- kr

1.095.- kr

845.- kr

2195 - kr

1.595,- kr

895 - kr

65,- kr

269.00 249.00

EPSON LQ-100, 24 nåls printer 386sx/40 Motherboard

Promise DC4030VL, Cache Cirl.

Sound Galaxy NX Pro 16

Sound Galaxy NX Pro
Keep SoundBlaster 2.0 Pro m.v.

Diamond SonicSound Card

Ved 10 pk 1100 stk.) pr potke Ved 40 pk 1400 stk.) pr potke

2 97-21-60-30

Diamond Stealth 24, ISA el. VL-bus

Trust HåndScanner, 256 gråfoner AmiTech HD Disketter, Formateret, 10 stk

Trust SoundCard

Course controller til VI-Bus, O Mb (0,5 - 16 Mb SIMM) Conner 340 Mb AT Harddisk

et lydkort. Kamp . SoundBlaster 2.0 Pro m.v

ster Pro. CD-rom interfe

DATIA

ALBORG

2 98-38-36-56

PRINTER REFILL

Farvet EP-Stonempatron	1.195,-
Refill-toner til CKT 400/800 Til OKT surse 400/800, dog idde 400e.	150, -
Super HP CMY-patron (Gentyldelig) Inni, brynn, byfageriaug byfeliwrmfilin.	795, -
Farvet blakpatron (ac-ot & MP 51468A) Lewresson MIA, Born, Gron, Lillia, og Red.	595,-
Farvet blækpatron (sc-ora me 51676a)	645, -
Farveendring af patron	295,-
30ml Refill-Ink (Cyst/Mosta/Vellow) Til Super #P CRY-patron.	195, -
2-packRefill-Thk (statem/dem/dalia/Re	adı 185, -
2-packRefill-Ink (sec)	155,-
HP High Capacity Refill-Ink (seet)	125,-

Hørgren Data **NEC DATA** 86 94 18 60 75 81 59 35

UDPLUK FRA VOR UDSALGSLISTE

And a make a stance of the second	
PACIFIC ISLAND	99,-
EYES OF BEHOLDER 2	149,-
A.T.A.C.	199,-
CIVILIZATION	199,-
GOBLIINS 2	199,-
HARRIER JUMPJET	199,-
FLOOR 13	199,-
CARRIER STRIKE	249,-
DARKSEED	249,-
HARPOON	249,-
PIRATES GOLD	249,-
DOGFIGHT	249,-
MAGIC CANDLE 3	249,-
JURASSIC PARK	249,-
HISTORY LINE	299,-
INCA	299,-
SIM LIFE	299,-
SEAL TEAM	299,-

NYE SPILI

7 4 40 10 10 10	
CAMPAIGN 2	369,-
CYBERRACE	379,-
BLUE AND THE GREY	325,-
ELITE 2	339,-
INDYCAR	379,-
LARRY 6	339,-
POLICE QUEST 4	349,-
PREMIER MANAGER 2	269,-
SAM AND MAX	379,-
STAR TREK 2	369,-
SUBWAR 2050	369,-

RING OG REKVIRER GRATIS SPILOVERSIGT!

75 94 09 91 HVER DAG 16.00 - 20.00

PRISERNE ER GELDENDE SÅ LENGE LAGER HAVES EXCL. FORSENDELSE.

PC OG AMIGA SPII

Commander Keen, Monuments of Mars, Duke Nukeem, Kilo Blaster, Catacomb Abyss......

AMIGA F.eks.:

Air Ace 2, Arena, Copper, Diplomacy, Drive Wars, Mega Ball, Tsch

ALT LANGT OVER 100 FORSKELLIGE !!!! KUN 30.- (TREDIVE !!!) Kr. Pr. Stk. Ring i dag after GRATIS katalog !

Sæt fart på din PC's IDE harddisk

Ny Drive Rocket 1.02 forbedrer vdelsen med op til 80%.

Indtil 28. februar KUN 139,00

On Time Tlf.: 9842 2313 Marketing eller 9843 8976

AMIGA PD/SW SOFTWARE

Det behøver ikke være dyrt at købe nyt software. SUPERTRADE har danmark største:

PD/SW SOFTWARE UDBUD !!

Vi Lan del hele i PDPSW-Safricare. Vi har konstunt mere end 2500 titler på lager. Der kommer ca. 200 nyhedet Jver uge, og så lader vi de ældste udfå. Vi impentere konsusni de senneste nylinder hiem fra, hele sevilen via

Vi billyder håde hele pakke-tørninger, samt muligheden for at du selv kan sammensætte dine PD/SW-disketter

Eksempler på Pakke-Tilbud:

SPIL-PAKKER MED OVER 50 SPIL !!!

Soil-nak ker med mere end 50 of de absolut bedste PDspil. God blanding at div typer, tå ledes at der er lidt for entiver strugg.

NU J PAKKER !!! KUN: 199,- pr. pakke

RRUGER-PARKER MED 40 PROGRAMMER

Indeholder bl.w. de nveste viruskillery , databaser, ekst-behandling, utilities oe mange undre udvalue programmer

NU 3 PAKKER ?!! KUN: 99,- pr. pakke

MUSIK-PAKKER 22

med udvalgte Top-kvalitets musik-moduler Desuden medfelger en smart player som minder om en CD-afspiller i myendelsen

AL S PARKER !!! KUN: 99,- pr. pakke

EROTIK-PAKKE III

10 disketter med friekke billeder, sord animationer. e aftenstimer

(XXX - kun for vaksue)

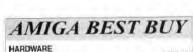
KUN: 99.-

BESTIL GRATIS VORES STORE PD/SW SOFTWARE KATALOG !!!

Pris for enkelt-stks. disketter: 25,- pr. stk. (20,- ved over 10 stk.)



Københavnsvej 2 Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199 POSTORDRESALG TIL HELE LANDET !!!



Amiga 1200 Commodore 1084S 3,5" Externt drev Alfa Data 3,5" Externt drev 1 MB Ramudvidelse A600 Alfa Data 1 MB Ramudvidelse A600 2 MB/8 MB Hamudvidelse A1200 4 MB/8 MB Ramudvidelse A1200	3195,00 1995,00 799,00 599,00 599,00 1595,00 2695,00
SOFTWARE Alien Breed 2 Burning Rubber Cannon Fodder Combat Air Patrol Hirad Guns Innocert until Caught Jet Strike Kingmaker Morfal Kombat Simon the Socceror	269,00 269,00 269,01 269,01 299,00 249,00 269,00 299,00

Alle priser or incl. moms, Der tages forbehold for tryklejl, prisændringer og leveringsstop.

Space Hulk



CD-ROM spil er et relativt nyt begreb, og vil i større og større grad forandre vores syn på, hvad et spil er og kan.

Mulighederne for at lægge massive mængde af lyd og grafik ind på en CD betyder, at CD-ROM spil ikke umiddelbart kan sammenlignes med de "normale" 3.5"disk spil.

Derfor har vi indført begrebet 'udnyttelse'. Den bedømmer, hvor godt CD-mediet er udnyttet (der er plads til va. 650 MB data på en CD.)

Return to Zork Infocom Pris: 490,00 kr.

Ja. Return to Zork er i familie med de gamle Zork teksteventvr fra starten af 80'erne! Den gamle Zork-trilogi, der var blandt de første rigtige eventyrspil overhovedet til computeren.

Return to Zork er dog ikke som i de hæderkronede dage. Verden har forandret sig. I starten af spillet kommer der noget tekst frem på skærmen; "You are standing in front of a house"

Men hvor de gamle Zork-spil derefter med tekst forklarer, hvordan huset ser ud, kommer der her et 256 farvers billede af huset, som "kameraet" zoom er ind på, mens det drejer.

Return to Zork er et perleeksempel på, hvordan et CD-ROM spil og i specielt hvordan et eventyrspil skal laves. Her er over 140 Mb data, full motion video sekvenser (billederne bevæger sig med samme hastighed som en rigtig film), hvor digitalisere-

de skuespillere deltager i samtaler med dig.

Her er ikonstyresystem og lange animerede sekvenser, der kan bruges hver gang nogen spørger dig om, hvorfor du har købt CD-ROM. En teknisk perle af de sjæld-

For en gangs skyld er der rent faktisk gode skuespillere med i spillet - de har alle deltaget i tv-serier som Beverly Hills 90210, biograffilmen Sneakers. Spil-designerne er mindst ligesa erfarne: Doug Barnett har deltaget i produktionen af spil som "Lords of the Rising Sun" og Last Ninja 2 - selv kostumedesigne-

ren har taget sin

"Return to Zork" er fyldt

med skuespillere - de har

som Beverly Hills 90210

og biograffilmen Sneakers.

alle deitaget i ty-serier

uddannelse i Milano, modens heiborg.

Handlingen i Return to Zork er henlagt til et øde landskab. Det underjordiske rige, Zork, blev ødelagt i sin tid, men nu har IT&L

Corporation genopdaget stedet og det har ført elendighed med sig.

> svinde og der hersker en dyster stemning. Deterdin opgave at tage ind til den eneste by i området, for at snakke med de få personer der stadig bor der, og efterhånden finde frem til indgangen til det underjordiske

Folker begyndt at for-

Handlingen ses gennem hovedpersonens øjne, og styringen foregår med ikoner, med mulighed nemt at gå til.

Sådan bedømmes CD-ROM spillene:

Dårlig Nogenlunde Rimelig God Suveraen

forbløffende fart, og når man får drukket mølle-ejeren under bordet ser man hvordan han vælter ned fra stolen. Der er ikke sparet på effekterne.

Selvom der er gjort så meget ud af den tekniske side så er der alligevel blevet plads til et eventyr i bedste Infocom-still. Gåderne er mangfoldige og rimelig logiske dem af dem jeg har set, for spillet er ikke et man kommer i gennem over en weekend!

Der er enkelte irriterende ting i Return to Zork, f.eks. kan man ikke afbryde samtaler, så det sker at man bliver nødt til at høre den ene lange samtale efter den anden. Et andet kritik punkt er, at de mange muligheder i samtalerne med andre ofte virker uoverskuelige fordi man kan spørge dem om utrolig mange ting. Og så er det stadig kun Lucas Arts der har fundet ud af at 'sudden death' systemet, hvor man dør hvis man laver en fejl, ikke er sjovt.

Spørgsmålet er så om Return to Zork ville være godt, selv hvis der ikke var den imponerende teknik bag. Svaret er ja, men det vil ikke komme op i samme klasse som de bedste af Infocoms teksteventyr. Men nu er teknikken der, og den må siges at være brugt til fulde.

Return to Zork findes også i disketteudgave, der fylder ca. 25 Mb. Der er endvidere lavet en MPEG-standard version, der selvsagt er endnu flottere.

Grafik: Suveræn Lvd: God Gameplay: God Udnyttelse: Suveræn Overall: God

Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle Pris: 449,00 kr.

Det er kun kort tid siden Day of The Tentacle bley anmeldt i den almindelige disk-version, og der er kun en enkelt ændring i CD udgaven; der er tale gennem hele spillet. Så er der i øvrigt også de-





moer af to kommende LucasArts titler. Sam and Max og Rebel As-

De af ier, der har Soundblaster lydkort og DOTT i disk-versionen vil vide, at der under introduktionen er fuld tale. HER fortsætter det gennem hele spillet, og det er meget professionelt lavet. Kritikken af DOTT forbliver dog den samme; det er en anelse for nemt. og det ville være oplagt at udvide spillet, nuhvor Lucas Arts har 650 Mb CD-plads til rådighed. Det er ikke tilfældet. Ærgeligt, for spillet er særdeles underholdende... så længe det varer!

Grafik: Suverien Lvd: Suveraen Gameplay: Suvergen Udnyttelse: God Overall: God

Stellar 7 Dynamix Pris: 265.00 kr.

Stellar 7 er en af de ældre Dynamix/Sierra titler, og det virker lidt underligt, at det netop er dét spil, de laver en CD-ROM version af. Spillet er nemlig et ganske middelmådigt actionspil, hvor man drøner rundt i et rumfartøj - på jorden - og skal skyde en sand horde af fjender. Spillet i disk-udgaven var ikke noget at råbe hurra for, og CD-ROM versionen er direkte overført, hvortil der er blevet lagt noget tale i generelt därlig kvalitet, samt nogle grafiske sekvenser, der ikke giver spillet ekstra liv.

Grafik: Rimelig God Lvd: Gameplay: Rimelig Dårlig Udnyttelse: Overall: Nogenlunde

Terminator 2: Judgment Day - Chess Wars Capstone Pris: 450.00 kr.

Et softwarehus har fundet ud af. at Terminator 2 var en populær film så de må have tænkt; hvorfor ikke lave et Terminator 2 skakspil.

Det har de så gjort og i denne CD-ROM udgave foregår skakspillet som skak nu skal, bortset fra at alle brikkerne forestiller forskellige karakterer fra filmen; robotter på den ene side, modstandsbevægelsen på den anden. Hver gang en brik går til angreb på en anden, kommer der en usigelig dårlig sekvens, hvor man ser den ene af brikkerne blive slået ihjel. Spillet er fra først til sidst et stykke weekend-arbeide, der som skaksimulator er for langsom og som Terminator spil for kedeligt. Et elendigt spil, der ikke burde blive udgivet.

Grafik: Nogenlunde Nogenlunde Lvd: Gameplay: Nogenlunde Darlig Udnyttelse: Overall: Nogenlunde

European Motor Stars Revell CD Pris: Ukendt p.t.

European Motor Stars er mildest talt et underligt spil. I pakken er der et samlesæt af en bil, som spillet giver dig tip om hvordan skal samles!

Ideen med spillet er, at give os råd til at køre en supersportsvogn rundt på små veje og på racerbanen. Bilerne man kan vælge imellem er en åben Porsche Slant Nose, en Lamborghini Countach. en Bugatti EB110 og endelig en Nazca M12, der er et italiensk for-



søgsprojekt som de prøvede at sælge til BMW-fabrikkerne.

Spillet begynder i udstillingshallen, hvor de fire biler holder. smukt lavet med ray-tracet grafik. Man kan herfra vælge en af bilerne og enten tage den med ind på værkstedet, hvor man kan læse om den valgte bil, eller man kan tage den ud på landevejen og køre hen til racerbanen, hvis man ellers kan

Racerbanen er nemlig ikke lige. udenfor døren, så man skal navigere rundt på de små veje af evig frygt for politiets radarkontrol og benzinmålerens opførsel.

Det lyder alt sammen meget godt, men der mangler ligesom noget. Ideen med at køre rundt i dyre biler er langifra ny, og som bilspil ligger European Motor Stars under den strålende Car and Driver fra Electronic Arts. Såselvom der er byggesæt og nogle meget gode ideer, rimelig flot grafik (videooptagelser af personer der står og snakker til dig), er spillet ikke videre underholdende.

Grafik: God God Lvd: Gameplay: Rimelig Udnyttelse: God Overall: Rimelig

PARTA

Spillene et venligst utlânt uf: Starcom Falkoner Alle 30 2000 Frederiksberg Tlf. 31-354046 Alle spillene er testet på en Commodore 80486/33 med 8Mb RAM.



Animationerne i "Return to Zork" er i full motion video, hvilket betyder at de vises på skærmen med samme hoje hastighed som en almindelig spille-film.



Mange af scenerne i "Return to Zork" er lige så farlige, som de er flotte.

Næste nummer af Danmarks bedste EDB-blad

- udkommer allerede torsdag d. 24. februar!

Håndscannere

- hvad kan man bruge dem til, og hvor gode er de? Få trin-for-trin veiledning her i bladet!

Action Replay

- stop dine programmer, og snyd i spillene med dette modul til Amiga.

Vidi 12/24 bit

- De kendte digitizere til Amiga er kommet i to nye versioner, der kan "fange" TV-billeder i realtime.

Lyd og din PC

vi kigger både på et billigt musikprogram, samt på hvordan du kan styre din PC - ved at tale til den!



Med forbehold for ændringer.

Lvd på din PC!

kun kr. 3.495,-

AMIGA 1200

m/85MB HD KT R ROS . m/12RMB HD kr 7 195 m/210MB HD kr. 9.495.installation og garantiseg

Incl. Digita Wordworth Digita Print Manager, Deluxe Paint IV, AGA Dennis og Osca

AMIGA 1200 Desktop Dynamite Pack

SEGA

CD 32

GIANT incl. 2 joypad

og 4 spil.



nol Fakta og Gamedisk med 2 spil

Sof Tware Club Bliv medlem at vores Sof Tware Club

og opnå 15% rabat på spil

31/2" Floppy disketter 100% teithi 45.-10 stk. kun kr. 100 stk. kun kr. 399 .-

Disketter

Sound Produce m/heitalere Sound Galaxy NX II m/hojtalere kun kr. 1.099.

31/2" HD disketter 10 stk, kum kr. 59.95

996.-

Game Way 32 kun kr. 2.399. Roland kompatibelt

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station Tif. 33 12 34 40 Nørretory 16-4100 Ringsted Tif. 57 57 05 25

Lidt om os: Computec blev etableret i foråret 1986 og dengang primært som impotør af Ring eller kom ind og få kvalitetsprodukter fra fjernøsten. Imidlertid blev efterspørgslen fra privat kunder så stor at vi besluttede også at levere komplette køreklare løsninger til private.

Vor filosofi er, at tilfredse kunder er gode kunder, og vi tilstræber derfor altid at give den bedste vejledning og service i forbindelse med ethvert køb hos os.

Foruden at sælge færdige konfigurerede PCér og løsdele, så konfigurerer vi også PCér efter dit behov, stor som lille eller en med fremtid i.

Kender De os endnu ikke, så læg vejen forbi. De kommer sandsynligvis alligevel forbi på vej til eller fra arbejde i København eller City.

vores løsdel-og PC katalog. Vi bestykker din computer efter dine ønsker og behov.

- * VESA LOCAL BUS
- * EISA/VESA LOCAL BUS
- * CD-ROM DREV/TITLER

Udpluk af vore løsdele:

* NETKORT ISA/EISA/VLB

Incl. Software og 3 stk. bånd.

Kabinetterne er incl. Strømf.

WD 340 Mb. 13 ms. 2.446 -

1.996 .-

595 -

895 .-

335 -

1 599 -

2.296 --

* ALTILØSDELE

Iomega tapebackup

Minitower kabinet

3 1/2" Diskettedrey.

Conner 170 Mb. 17

Conner 340 Mb. 14

Tower kabinet

Komplet 486 localbus computer: 486SX/33 Mhz. 256Kb. cache.

3 localbus og 5 Isa slots.

P24T opgraderbar.

4 Mb. RAM. 70 ns. 1.44 mb. floppy drev.

102 tasters delux tastatur.

Harddisk-contrl. Localbus.

2 serielle og 1 parallel port.

Conner 340 Mb. 14 ms.

Cirrus Logic 1 Mb. True color. Video accelerator kort, localbus.

14" svga farve skærm. Overscan Minitower, 200W. Low-noise.

DOS 5.0 UK. Kun 10.596,- Der følger manualer med alle dele.

Merpris for :

Intel DX/33 Mhz processor

Intel DX2/66 Mhz processor 2.975 -8 Mb. 70 ns. ram. ialt. 1.496.-16 Mb. 70 ns. ram. jalt. 3.966 -14" svga overscan, nontint./lavstr II. 476 -Westen Digital 520 Mb. 13 ms. 3 ars g. 2.976,-Cirrus Logic 5428, 1 Mb. True color. 196.-Diamond Viper, 2Mb, VLB, True color, 2,796,-Panasonic multi-spin CD-ROM drev. 1.899.-Ms-Dos 6.0 Uk + Windows 3.1 DK. Maxi tower kabinet, 200 W stromfors BEMÆRK!

676.-Mothetboard priser f 396 .-Opgrader din 486 til localbus! Motherboard 80486, 3 VLB

Alle PCér er samlet og aftestet på eget værksted Cirrus logic 5428 VLb. + I/O HDD-/ FDD-ctrl. VL 2.196.-

Leveringstid for pakkeløsninger er 2 til 7dage. Vi tager forbehold for fejl og ændringer. Alle priser er incl. moms.

Aboulevard 41, 1960 Frederiksberg C. Tlf. 3135-8877, Fax. 3135-8869. Abent mandag til fredag fra kl. 12.00 til 18.00.

VERDENS MEST SOLGTE MULTIMEDIA COMPUTERE!

AMIGA CD32 - verdens vildeste konsol!

CD32 spillecomputeren i "konsoldesign" indeholder ægte 32 bit Amiga teknologi, dobbelthastigheds CD drev, der kerer CDTV titler og almindelige audio CD'er - også dem med grafik. Og ikke mindst alle de nye superspil der er lavet til CD32 - de kan være op til 600 MB store pr. CD (svarende til ca. 650 disketter). Gameadapter for den medfolgende joypad eller mus, joystickseller hvad med fremtidens Virtual Reality Gloves?

Leveres med Gyldendals Fakta Leksikon på CD og to forrygende action spil.

Introduktionspris fra: 3.495, incl. moms



2.495,-ind. m

farveskærm:

AMIGA 1200 - ægte 32 bit computer med CrossDOS™

Amiga'en til den krævende bruger! True color local bus grafikaccelerationskort, 16,8 mill. farver (256,000 på skærmen) supernoj grafisk opløsning, Hi-Fi stereolyd og game adapter indbygget. Direkte tilslutning til TV/video. AmigaDOS™ 3.0 og CrossDOS™ gor denne Amiga kompatibel på fil-niveau med alle PC-DOS baserede data. Mulighed for indbygning af harddisk.

Priser fra: 3.495

AMIGA 4000 - den professionelle multimedia-maskine!

Den perfekte computer til avanceret desktop publishing, 3-D animationer, musik- og videoproduktion og ægte multimedia præsentationer. Alle relevante tilslutningsmuligheder, True color local bus grafikaccelrationskort, 16.8 mio. farver, Hi-Fi stereolydkort og styresystemet AmigaDO5™ 3.0.

Med 68030 processor, 2 MB RAM, 120 MB harddisk: 11.995



SE DEM OG PRØV DEM HOS DIN FORHANDLER I DAG!



NU KAN DU

POSTHESORGET BLAD (1535 AP.V)

FEJØVÆNGET 34. TRUE



MED FARVESKÆRM FOR KUN 5.995,- INCL. MOMS



Macintosh LC II

68030 processor, 1 LC kortplads, 4 Mb ram, 40 Mb harddisk, Apple 14" VGA farveskærm. standard tastatur.

OG MICROSOFT PROGRAMMER TIL SJOV







RING OG

BESTIL NU! (begrænset antal) POSTHOUSE TLF: 44 77 02 00

Tempovej 14 • 2750 Ballerup